

Настольная игра *Лётчики-пилоты*

из журнала *Весёлые картинки* номер 2 1972 год

художник И. Пяткин

ПРАВИЛА ИГРЫ

Установите фишки на своих аэродромах, а все карточки разложите на столе рядом с собой. Теперь бросайте кубик и берите себе столько карточек с картинками, сколько точек на нём выпадет. Это *десант*, который вам предстоит высадить во время первого полёта. Потом по очереди бросайте кубик и передвигайте свои фишки на столько делений, сколько точек точек окажется на верхней грани кубика.

- Если вы остановитесь на:
- КРУЖОЧКЕ С ЦИФРОЙ 1 -- увеличьте скорость
(на 3 деления вперёд),
 - КРУЖОЧКЕ С ЦИФРОЙ 2 -- ваш самолёт повреждён
(возвращайтесь на аэродром),
 - КРУЖОЧКЕ С ЦИФРОЙ 3 -- измените курс
(двигайтесь к кружочку с цифрой 5 по маленьким треугольникам),
 - КРУЖОЧКЕ С ЦИФРОЙ 4 -- заградительный огонь
(на одно деление назад).



Когда вы доберётесь до последнего деления -- сбрасывайте *десант*, то есть выкладывайте ваши картинки-карточки на клеточки рядом с аэродромом *противника*.

Ваш первый полёт закончен. Теперь начинайте второй полёт по тем же самым правилам.

Игра продолжается до тех пор, пока весь ваш *десант* не будет перевезён. Кто это сделает первым, то и выиграл.

