

# Настольная игра *лётчики-пилоты*

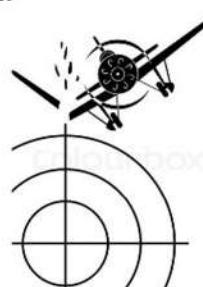
из журнала \*Весёлые картинки\* номер 2 1972 год

художник И. Пяткин

## ПРАВИЛА ИГРЫ

Установите фишки на своих аэродромах, а все карточки разложите на столе рядом с собой. Теперь бросайте кубик и берите себе столько карточек с картинками, сколько точек на нём выпадет. Это \*десант\*, который вам предстоит высадить во время первого полёта. Потом по очереди бросайте кубик и передвигайте свои фишки на столько делений, сколько точекочек окажется на верхней грани кубика.

- Если вы остановитесь на:
- КРУЖОЧКЕ С ЦИФРОЙ 1 -- увеличьте скорость  
( на 3 деления вперёд),
  - КРУЖОЧКЕ С ЦИФРОЙ 2 -- ваш самолёт повреждён  
( возвращайтесь на аэродром),
  - КРУЖОЧКЕ С ЦИФРОЙ 3 -- измените курс  
( двигайтесь к кружочку с цифрой 5  
по маленьким треугольникам),
  - КРУЖОЧКЕ С ЦИФРОЙ 4 -- заградительный огонь  
( на одно деление назад).



Когда вы доберётесь до последнего деления -- сбрасывайте \*десант\*, то есть выкладывайте ваши картинки-карточки на клеточки рядом с аэродромом \*противника\*.

Ваш первый полёт закончен. Теперь начинайте второй полёт по тем же самым правилам.

Игра продолжается до тех пор, пока весь ваш \*десант\* не будет перевезён. Кто это сделает первым, то и выиграл.

