

Настольная игра



Десант

Правила игры

Установите фишки самолётов на своих аэродромах, а все фишки десантников разложите на столе рядом с собой. Теперь бросайте кубик и берите себе столько фишек с десантниками, сколько точек на нём выпадет. Это десант, который вам предстоит высадить во время первого полёта. Потом по очереди бросайте кубик и передвигайте свои фишки самолётов на столько делений, сколько точек выпало на верхней грани кубика.

Если вы остановитесь на:

КРУЖОЧКЕ С ЦИФРОЙ 1 - увеличьте скорость

(на 3 деления вперёд),

КРУЖОЧКЕ С ЦИФРОЙ 2 - ваш самолёт повреждён

(возвращайтесь на аэродром),

КРУЖОЧКЕ С ЦИФРОЙ 3 - измените курс

(двигайтесь к кружку с цифрой 5 по маленьким треугольникам),

КРУЖОСКЕ С ЦИФРОЙ 4 - заградительный огонь

(на 1 деление назад).



Когда вы доберётесь до последнего деления – сбрасывайте свой десант, то есть выкладывайте ваши фишки десантников на кружочки рядом с аэродромом *противника*.

Ваш первый полёт закончен. Теперь начинайте второй полёт по тем же самым правилам.

Игра продолжается до тех пор, пока весь ваш десант не будет перевезён. Кто это сделает первым, тот и выиграл.

