

Ученый



Ученый

Ability icons:    

Ученый



Ученый

Ability icons:    

Ученый



Ученый

Ability icons:    

Ученый



Ученый

Ability icons:    

Кузнец



Кузнец

Ability icons:    

Кузнец



Кузнец

Ability icons:    

Кузнец



Кузнец

Ability icons:    

Кузнец



Кузнец

Ability icons:    

Кузнец



Кузнец

Ability icons:    

Воин



Воин

Ability icons:    

Кузнец



Кузнец

Ability icons:    

Кузнец



Кузнец

Ability icons:    

Ученый



Ученый

Ability icons:    

Ученый



Ученый

Ability icons:    

Кузнец



Кузнец

Ability icons:    

Кузнец



Кузнец

Ability icons:    

Кузнец



Кузнец

Ability icons:    

Кузнец



Кузнец

Ability icons:    





Барл



Барл



Барл



Морехол



Морехол



Морехол



Морехол



Морехол



Морехол



Морехол



Морехол



Морехол



Торровел



Торровел



Торровел



Торровел



Торровел



Торровел





Торговел



Торговел



Торговел



Торговел



Скаут



Скаут



Скаут



Скаут



Скаут



Скаут



Скаут



Скаут



Торговел



Торговел



Торговел



Торговел



Скаут



Скаут



Скаут



Скаут



Торговец



Поменяй из своей деревни на карту из другой деревни.

Торговец



Поменяй из своей деревни на карту из другой деревни.

В конце игры



+1 за каждого Морехода в твоей деревне

В конце игры



+1 за каждого Морехода в твоей деревне

Ученый



Защищает 1 тип карт (1 гильдию) в твоей деревне.

Ученый



Защищает 1 тип карт (1 гильдию) в твоей деревне.

В конце игры



В конце игры может стать членом любой гильдии

В конце игры



В конце игры может стать членом любой гильдии

Скаут



Активирует способности карты посланной в совет (цент стога). Если в совет ушло скаут - ничего.

Бард



Поменяй карту с руки на карту в своей деревне. *Нельзя поменять только что выложенного Барда.*

Скаут



Активирует способности карты посланной в совет (цент стога). Если в совет ушел скаут - ничего.

Бард



Поменяй карту с руки на карту в своей деревне. *Нельзя поменять только что выложенного Барда.*

В конце игры



+2 за каждого перевёрнутого (атакованную) карту в твоей деревне

В конце игры



+4 Если Бардов в твоей деревне больше чем Торговцев.

В конце игры

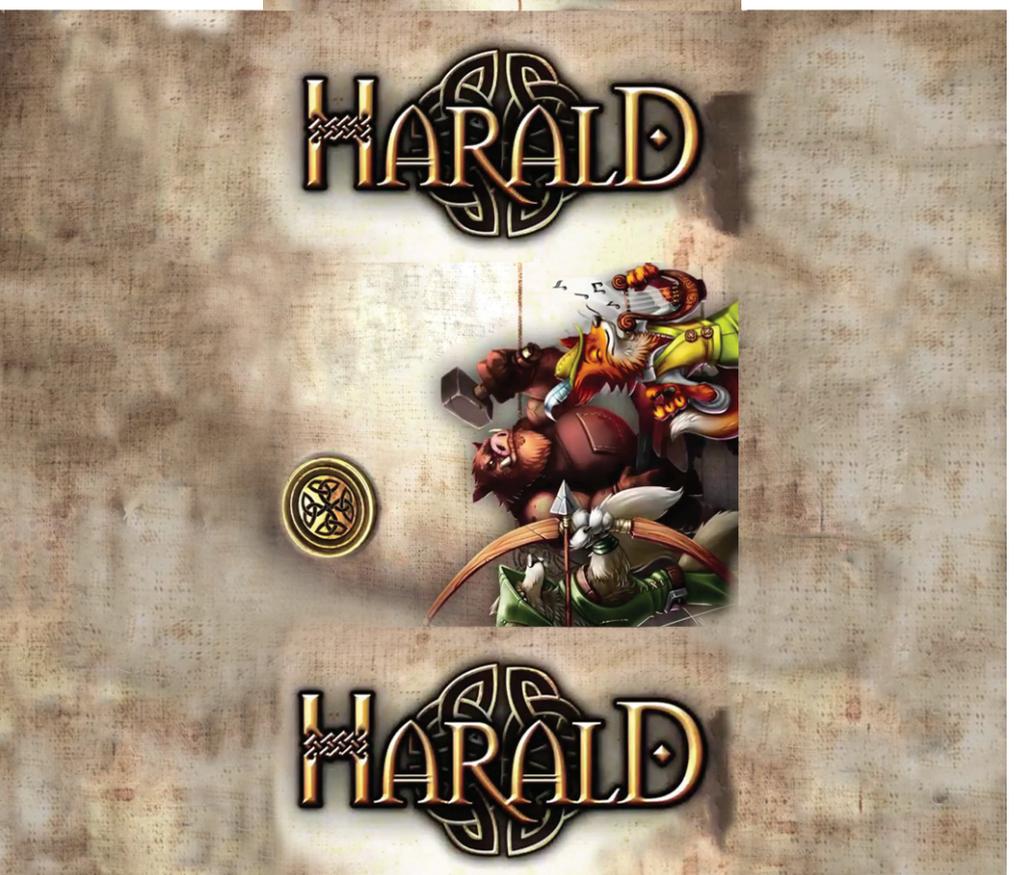


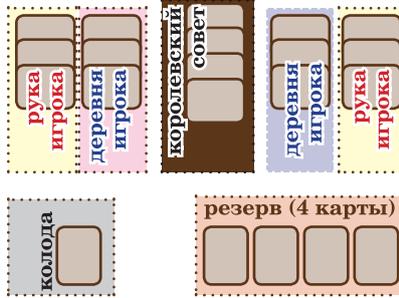
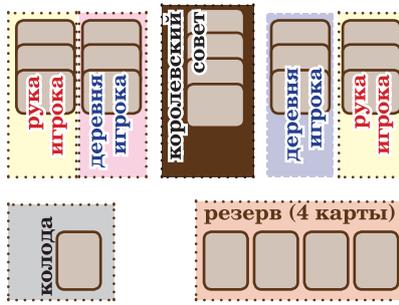
+2 за каждого перевёрнутого (атакованную) карту в твоей деревне

В конце игры



+4 Если Бардов в твоей деревне больше чем Торговцев.





Воин



Удали из любой деревни 1 карту и замени ее на карту с верха колоды.



Воин



Удали из любой деревни 1 карту и замени ее на карту с верха колоды.



В конце игры

+1 за каждого Барда в твоей деревне



В конце игры

+1 за каждого Барда в твоей деревне



Кузнец



Позволяет повернуть (де-активировать) две карты в различных игровых зонах



Мореход



Поменяй карту из любой деревни на карту из Совета.



Кузнец



Позволяет повернуть (де-активировать) две карты в различных игровых зонах



Мореход



Поменяй карту из любой деревни на карту из Совета.



В конце игры

+4 если в твоей деревне кузнецов меньше чем воинов



В конце игры

+4 Если Мореходов в твоей деревне столько же что и Бардов



В конце игры

+4 если в твоей деревне кузнецов меньше чем воинов



В конце игры

+4 Если Мореходов в твоей деревне столько же что и Бардов



Для 2-3 игроков используются все карты.
Для 4 - уберите по 2 карты каждого типа.

Два игрока играют 10 раундов, три игрока - 8, четыре - 6.

В начале игры

Раздайте по 5 карт каждому, 4 карты положите в резерв. Каждый игрок выкладывает 1 карту с руки в свою деревню. Игра начинается.

В свой ход каждый игрок должен:

1. Выложить 1 карту с руки в свою деревню. По желанию можно выполнить свойство карты.
2. Сыграть с руки 1 карту в Королевский Совет (свойство не выполняется).
3. Добрать из резерва на руку до 4 карт.
4. Пополнить резерв до 4 карт.

Подсчет очков в конце раунда.

Каждая карта в деревне приносит столько очков, сколько карт того же типа в Королевском Совете. + доп свойства (инфо на карте)