

GREASE MONKEY GARAGE

ПРАВИЛА ИГРЫ

Состав:

- 24 карты автомобилей
- 8 карт бонусов
- 8 карт магазина
- 5 карт склада (черная, красная, зеленая, фиолетовая, желтая)
- 3 карты работника месяца
- 56 жетонов ресурсов (запчасти, шины, масло, инструменты)
- 3 механика (синие)
- 10 специалистов (черные, красные, зеленые, фиолетовые, желтые)

ВСТУПЛЕНИЕ:

В игре Grease Monkey Garage вы выступаете в роли начальника смены в популярной автомастерской. Зарабатывайте себе репутацию, ремонтируя автомобили клиентов. Если у вас будет самая высокая репутация, вы станете работником месяца!

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

- 1) Расположите 8 карт магазина в виде сетки 4x2. Номера внизу карт указывают, в каком порядке они должны быть расположены.
- 2) Перемешайте 24 карты автомобилей и сложите их колодой лицом вниз над картами магазина. Возьмите столько карт, сколько игроков +1, и расположите их лицом вверх справа от колоды.
- 3) Есть 4 карты магазина, которые соответствуют 4 ресурсам: запчасти, шины, масло, инструменты. Над каждой из этих карт сформируйте запас этих ресурсов.
 - Для 2 игроков: 8 ресурсов каждого типа.
 - Для 3 игроков: 10 ресурсов каждого типа.
 - Для 4 игроков: 12 ресурсов каждого типа.
 - Для 5 игроков: 14 ресурсов каждого типа.
- 4) Каждый игрок выбирает себе цвет и берёт карту склада и 2 специалистов выбранного цвета. Одного специалиста сразу нужно расположить на карте склада в соответствующее место, а второго - на верхней правой карте магазина.
- 5) Расположите по 1 механику на каждой из 3 оставшихся угловых карт магазина.
- 6) Перемешайте 8 карт бонусов и раздайте каждому игроку по 1 карте лицом вниз. Оставшиеся карты уберите в коробку, не глядя на них.
- 7) Отложите в сторону карту работника месяца - она понадобится только в конце игры.
- 8) Определите первого игрока случайным образом.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС:

Игроки ходят по очереди по часовой стрелке. В свой ход вы должны переместить каждого механика по очереди на соседнюю карту магазина и выполнить соответствующее действие (смотреть памятку в конце правил). Механиков можно перемещать в любом порядке, только ортогонально. На одной карте могут находиться несколько механиков. После перемещения механика, положите его набок, чтобы помнить, что он уже перемещён в этом ходу.

Также вы можете, по желанию, переместить своих специалистов таким же образом. В конце хода поставьте на ноги всех механиков (и специалистов, если перемещали их).

ПОЛУЧЕНИЕ РЕСУРСОВ:

Когда вы получаете ресурс, отправьте его на свой склад (на или рядом с вашей картой склада). Если данного ресурса не хватает в запасе, вы можете взять его со склада другого игрока. Но вы обязаны заменить его любым ресурсом со своего склада. Если у вас нечем заменить ресурс, взятый со склада другого игрока (ваш склад пуст), то вы берете ресурс, не отдавая ничего взамен.

Склад игрока ограничен: на складе не может быть более 9 ресурсов (или 7 при игре в пятером). Во время своего хода вы можете превысить этот лимит, но в конце хода вы должны убрать лишние ресурсы в запас.

РЕМОНТ АВТОМОБИЛЕЙ:

Когда вы берёте новый автомобиль для ремонта, вы должны взять его (выбрать) из открытых карт справа от колоды автомобилей, после чего положить на пустое место верхнюю карту с колоды. Вы можете одновременно заниматься ремонтом столько автомобилей, сколько у вас нанятых специалистов.

Каждая карта автомобиля имеет тип и количество ресурсов, необходимых для ремонта, а также значение репутации (★). Вы можете отремонтировать автомобиль, ремонтом которого занялись, потратив необходимые ресурсы. Отремонтировав автомобиль, переместите карту с левой стороны склада в правую. Отремонтировав автомобиль, вы заработали репутацию, равную указанному значению (★).

НАЙМ СПЕЦИАЛИСТОВ:

Каждый игрок может иметь 2 специалистов - один в игре, а второй доступен для найма (на карте склада игрока). Вы можете нанять второго специалиста, если вы получили достаточно репутации, ремонтируя автомобили. Вы сможете нанять специалиста, когда ваша репутация достигнет 9 ★.

В конце игры, при подсчёте очков, нанятый специалист уменьшит вашу репутацию на 2 ★. Тем не менее, нанятый специалист позволяет заниматься ремонтом сразу двух автомобилей (иметь 2 карты втомобиля слева от склада).

КАРТЫ БОНУСОВ:

На каждой карте бонусов изображено 2 типа автомобилей. В конце игры вы получаете бонус 1 ★ за каждый отремонтированный автомобиль соответствующего типа.

Конец игры:

Когда из колоды автомобилей взята последняя карта, или когда игрок отремонтировал 6 автомобилей, игра заканчивается. Когда это происходит, каждый игрок (включая того, на чьем ходу это произошло) совершает ещё 1 ход. После этого игроки подсчитывают свои очки репутации.

Бонусы репутации:

- +1 ★ за каждые 3 ресурса на вашем складе.
- +1 ★ за каждый отремонтированный автомобиль, соответствующий вашей карте бонусов.
- -2 ★ за каждый автомобиль, который вы взяли, но не отремонтировали.
- -2 ★ за нанятого второго специалиста.

Побеждает игрок, набравший больше всех очков репутации! Этот игрок становится работником месяца и записывает своё имя на карте работника месяца.

В случае ничьей побеждает игрок, у которого меньше автомобилей слева от склада. Если всё ещё ничья, побеждает игрок, нанявший второго специалиста. Если всё ещё ничья, побеждает игрок, у которого осталось больше ресурсов на складе.

Соло-игра, подготовка к игре:

- 1) Расположите карты магазина и ресурсы, как обычно.
- 2) Перемешайте 24 карты автомобилей и сложите их колодой лицом вниз над картами магазина. Возьмите 4 карты и расположите их лицом вверх справа от колоды.
- 3) Выберите себе цвет, возьмите карту склада и 2 специалистов выбранного цвета. Одного специалиста сразу нужно расположить на карте склада в соответствующее место, а второго - на верхней правой карте магазина.
- 4) Расположите по 1 механику на каждой из 3 оставшихся угловых карт магазина.
- 5) Случайным образом возьмите 1 карту бонусов и положите лицом вверх перед собой.
- 6) Всё остальное уберите в коробку - в соло-игре это вам не понадобится.

Соло-игра, игровой процесс:

- 1) Сделайте свой ход.
- 2) Переместите всех механиков по часовой стрелке.
- 3) Сбросьте 2 карты автомобилей.
- 4) Возьмите 2 карты автомобилей.

Совершайте ходы, как в обычной игре. В конце хода, когда вы завершили перемещения механиков и совершение действий, вы должны переместить каждого механика на 1 карту по часовой стрелке, при этом ничего не происходит (вы не получаете новые ресурсы и не выполняете новые действия). После этого вы должны сбросить 2 карты автомобилей (которые находятся справа от колоды автомобилей), убрав их в коробку, а на их место положить 2 новые карты с колоды.

Соло-игра, конец игры:

Когда из колоды автомобилей взята последняя карта, игра заканчивается. Когда это происходит, вы можете совершить ещё 1 ход. После этого подсчитайте свои очки репутации. Запишите их, чтобы в следующий раз попытаться побить свой рекорд!

Усложнённые правила игры:

Вы можете использовать любые из этих правил, чтобы усложнить базовую игру.

Случайный магазин: перемешайте карты магазина и случайным образом расположите их в виде сетки 4x2.

Выбор карт бонусов: во время подготовки положите перед игроками столько карт бонусов, сколько игроков +1. Начиная с последнего игрока (справа от первого игрока) игроки в обратном порядке (против часовой стрелки) выбирают себе по 1 карте. Последняя, лишняя, карта убирается в коробку.

Неограниченный склад: количество ресурсов на складе игрока не ограничено.

Воровство ресурсов: когда игрок берёт ресурс со склада другого игрока по причине того, что этого ресурса нет в запасе, он не должен давать ничего взамен.

Памятка - карты магазина:

- **Масло:** получите 1 масло.
 - **Запчасти:** получите 2 запчасти.
 - **Шины:** получите 2 шины.
 - **Инструменты:** получите 1 инструменты.
 - **Заказы:** возьмите 1 автомобиль из открытых карт автомобиля справа от колоды автомобилей и расположите слева от своего склада, после чего положите на пустое место верхнюю карту с колоды.
 - **Прилавок:** отремонтируйте 1 автомобиль либо получите 1 любой ресурс.
 - **Офис:** отремонтируйте 1 автомобиль либо наймите второго специалиста. Если вы наняли специалиста, положите его набор на этой карте - вы сможете его использовать только со следующего хода.
 - **Верстак:** верните в запас 1 любой ресурс со склада и возьмите из запаса 1 любой ресурс.
- Можно повторять несколько раз.

*Автор игры: Fedor Sosnin
Перевод на русский и вёрстка: Зоди
youtube.com/HorrorZodi
youtube.com/PlayZodi*