

Вариант одиночной игры

Подготовка

Поместите 8 карт локаций, пронумерованных от 1 до 8, стороной А (или В) перед вами. Ваши карты персонажей будут размещаться снизу, а карты претендента (автомы) будут размещаться выше карт локаций.

Расположите 8 случайных карточек персонажей с цифрой 1 (зеленые) на рубашке, лицевой стороной вверх и поместите полную колоду карт персонажей с цифрой 2 на рубашке с правой стороны 8-ой карты.



Для претендента сформируйте колоду из 16 карт локаций (8 А и 8 В). Перетасуйте.

Как играть

В свой ход применяйте обычные правила игры, но в начале возьмите семь миплов вместо пяти.

Претендент ходит первым.

Для получения персонажей претендента, используйте созданную ранее колоду локаций.



В ход претендента, снимите верхнюю карту колоды и отыгрывайте открывшуюся карту.

Для определения какую карту взять с рынка используйте номер открывшейся карты локаций. Например, номер карты 4, значит берете 4 карту на общем рынке. Буквы используются в случае карт с двумя персонажами. А - верхний, В - нижний.



Претендент не забирает миплов с карт персонажей. В случае если он берет карту с общего рынка на которой лежат миплы, они идут в сброс. Денег он за них тоже не получает.

Конец игры

Игра заканчивается, когда кончаются карты в колоде общего рынка. Карты лежащие на рынке, не разыгрываются.

Подсчитайте очки согласно правилам игры.

