



Logan Stones ©

Камень-ножницы-бумага - логическая игра для двух игроков на запоминание и тактическое мышление.

В игре используется комплект из 18-ти двусторонних камней с тремя типами символов на них:

Камень  Ножницы  Бумага 

## Подготовка к игре.

Начните с перемешивания всех камней в мешочке. Затем, каждый игрок должен вытянуть из него по 8 любых камней и поместить их на стол перед собой таким образом, чтобы символы на верхней грани были хорошо видны другому игроку на протяжении всей игры. Выньте оставшиеся два камня из мешочка, затем поместите их в середину стола между двумя игроками.

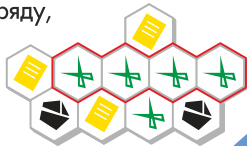
Камни должны быть размещены так, чтобы они касались друг друга одной из граней.



Выберете, кто будет ходить первым. Ходы совершаются по очереди. В свой ход игроку необходимо выложить на покое один камень из личного запаса. Все выложенные игроками камни создают на поле «остров» - игровое поле.

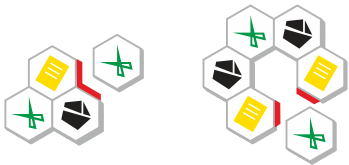
## Цель игры.

Цель игры - выстроить на поле линию из четырех (или более) одинаковых символов. Камни, которые образуют «остров» являются общими для обоих игроков. Поэтому, если один игрок создает ряд из трех одинаковых символов, а его оппонент добавляет еще один камень с таким же символом к этому ряду, то он побеждает.



## Добавление камней.

При добавлении камня на игровое поле его можно положить только туда, где он будет соприкасаться с по меньшей мере двумя другими камнями.



## Переворачивание камней.

Если символ на добавленном камне сильнее, чем символ на одном или нескольких камнях, к которым он примыкает, то все слабые камни переворачиваются.



## Примечание:

Только что добавленный камень никогда не переворачивается, даже если он был выложен рядом с камнем, символ на котором сильнее, чем его собственный.

## Сила символов:

Камень бьет ножницы



Ножницы бьют бумагу



Бумага бьет камень



## Что происходит, когда в личном запасе заканчиваются камни?

Когда у игрока не осталось камней в личном запасе, он продолжает играть, перемещая один из уже находящихся на поле камней в другое место или переворачивая его.

Игрок должен сначала сказать, что он намерен сделать (переместить или перевернуть камень), прежде чем совершать действие.

## **Перемещение камней.**

Игрок может переместить любой из камней на поле в другое место, перевернув его любой из сторон. Но его нельзя класть обратно в то же место, на котором он стоял до перемещения. Игрок может переместить камень только в то место, в котором тот будет находится в контакте с по меньшей мере двумя другими камнями.

## **Перевоорачивание камня.**

Можно перевернуть любой камень, даже если он находится в контакте только с одним камнем.

Как только камень перемещается или перевоорачивается, и если его символ становится более сильным, чем один или несколько символов на камнях, к которым он примыкает, то все камни, имеющие более слабые символы перевоорачиваются другой стороной.

## **Правило одного «острова».**

Вы не можете переместить камень, если это создаст более одного «острова». Если камень единственный, кто соединяет две или более части острова, его нельзя перемещать, но можно перевернуть.