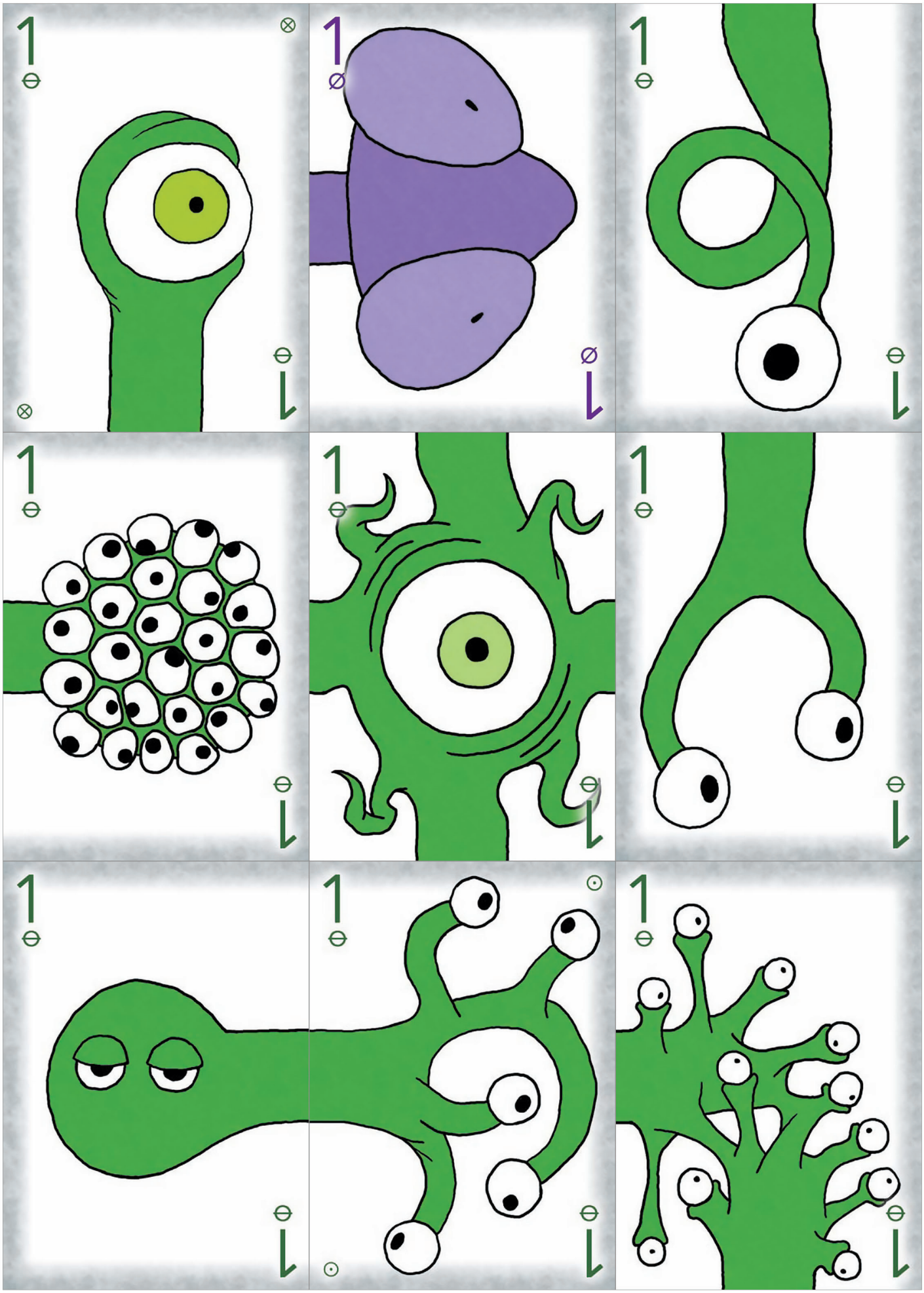
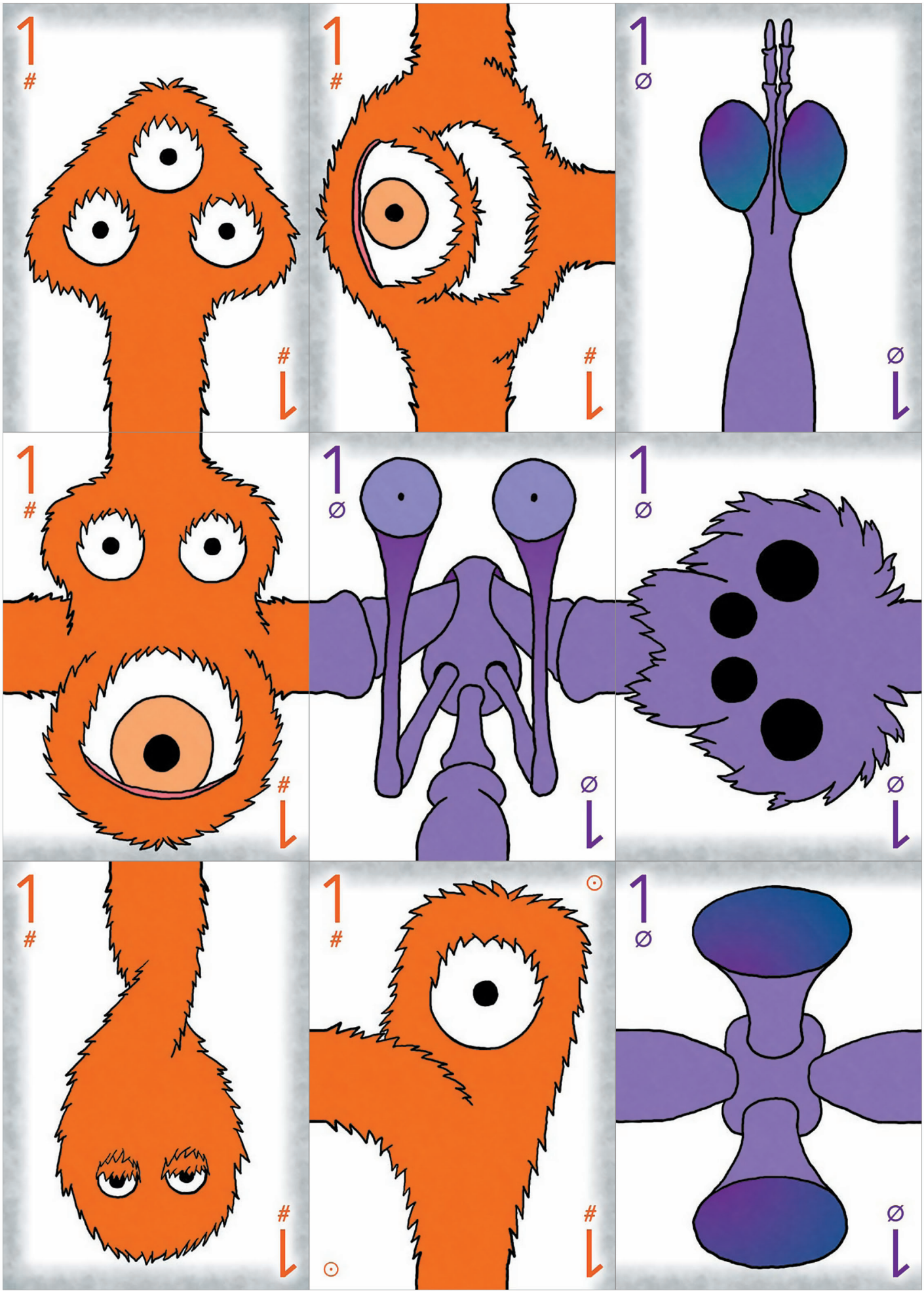
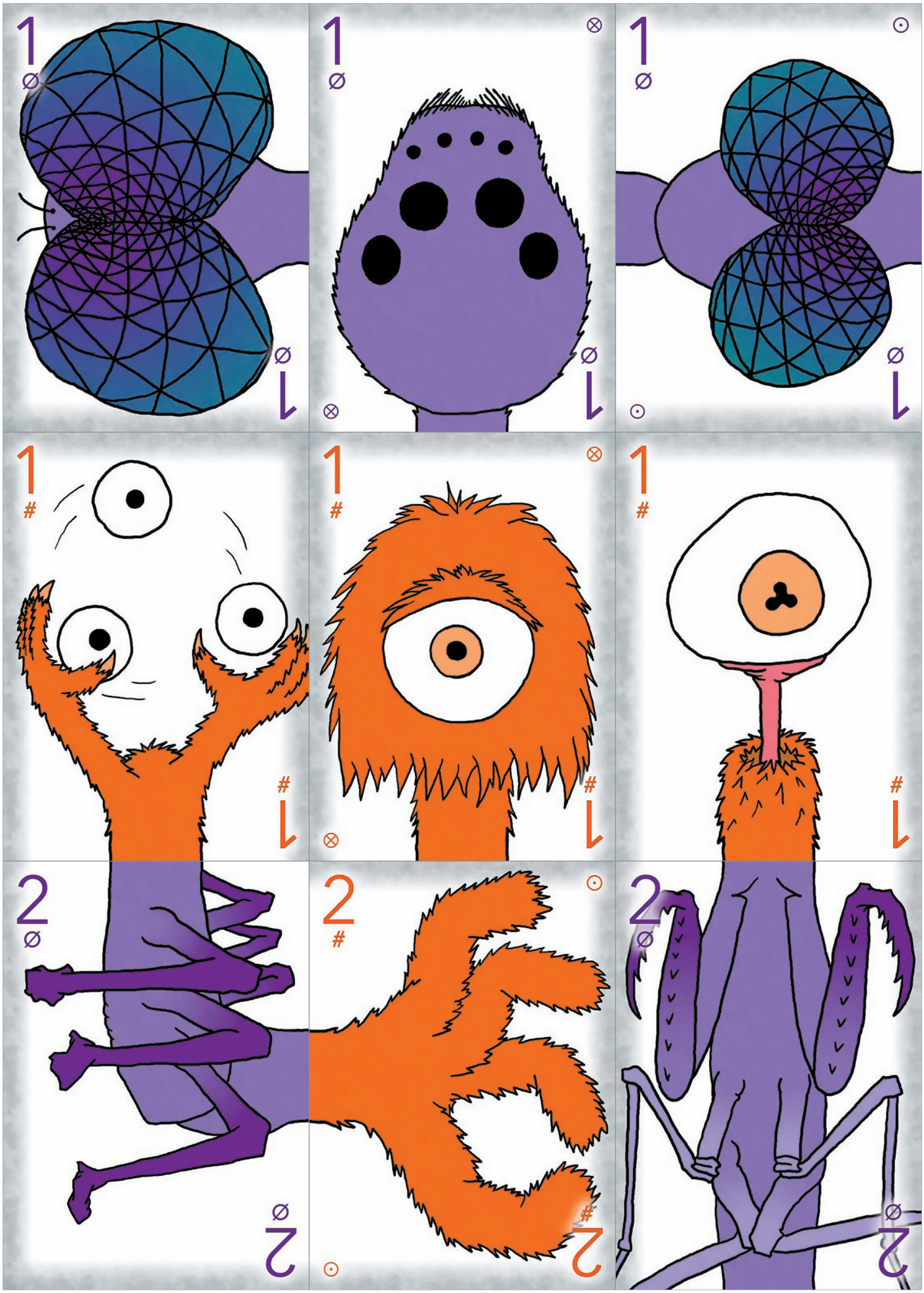
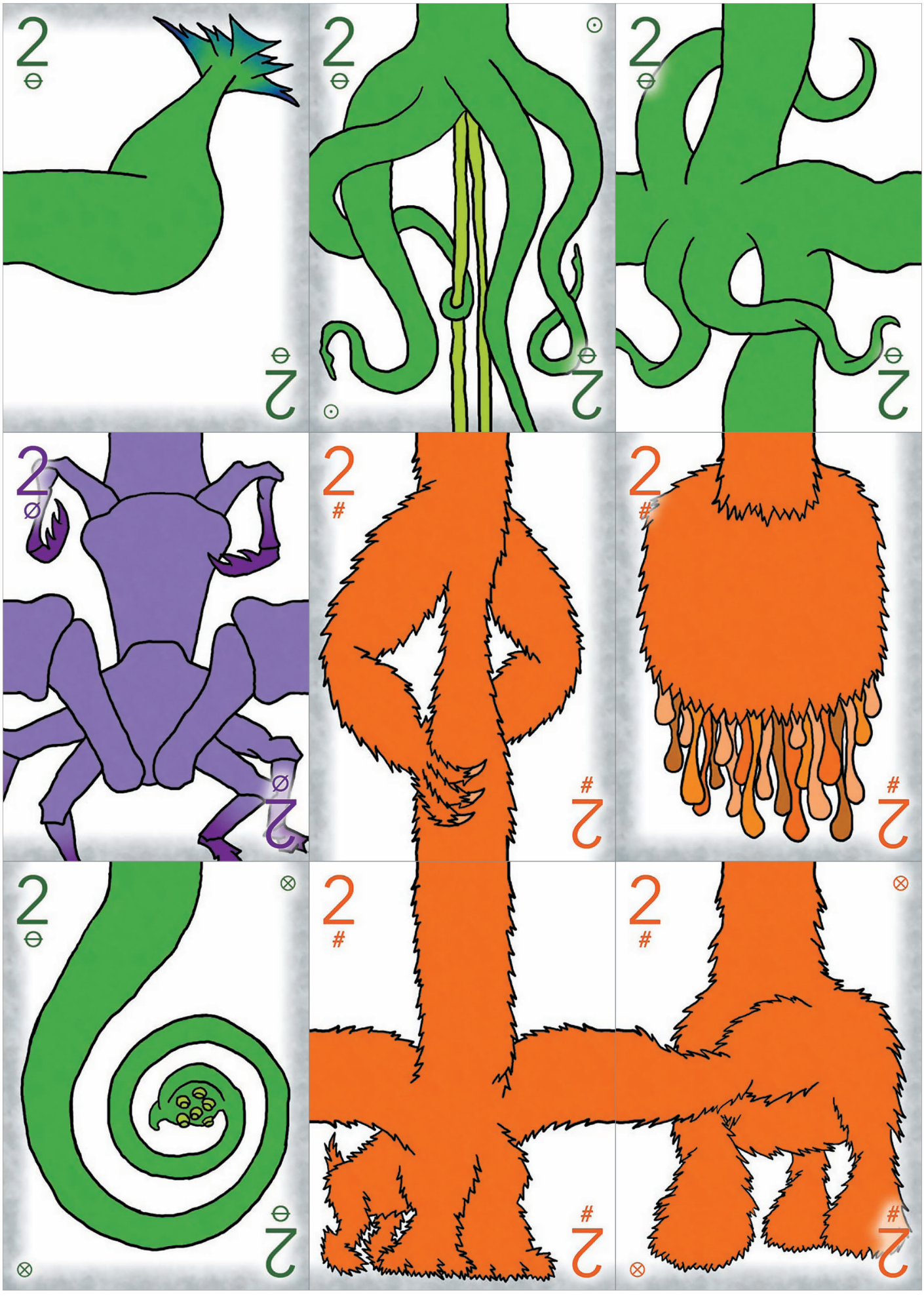
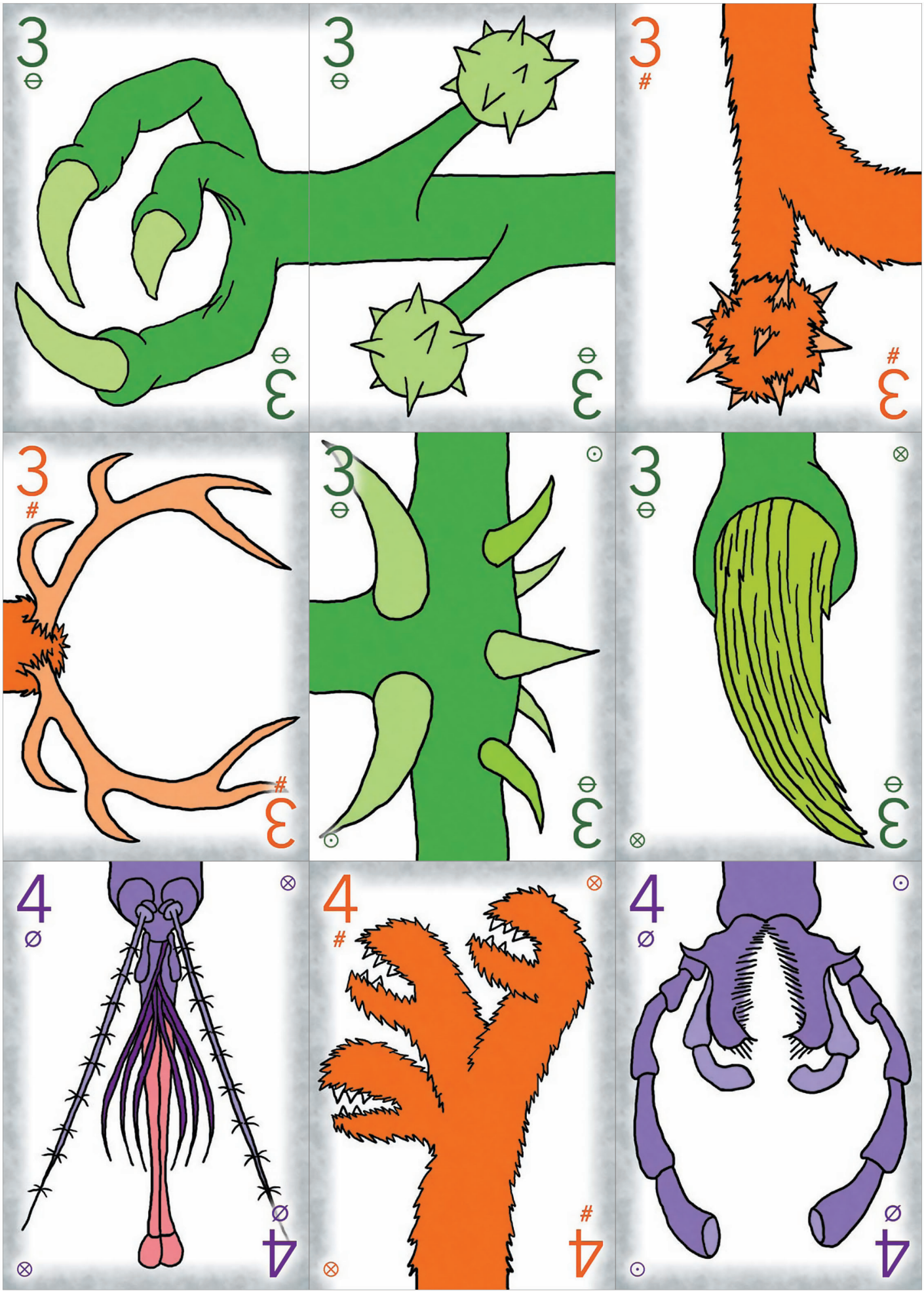


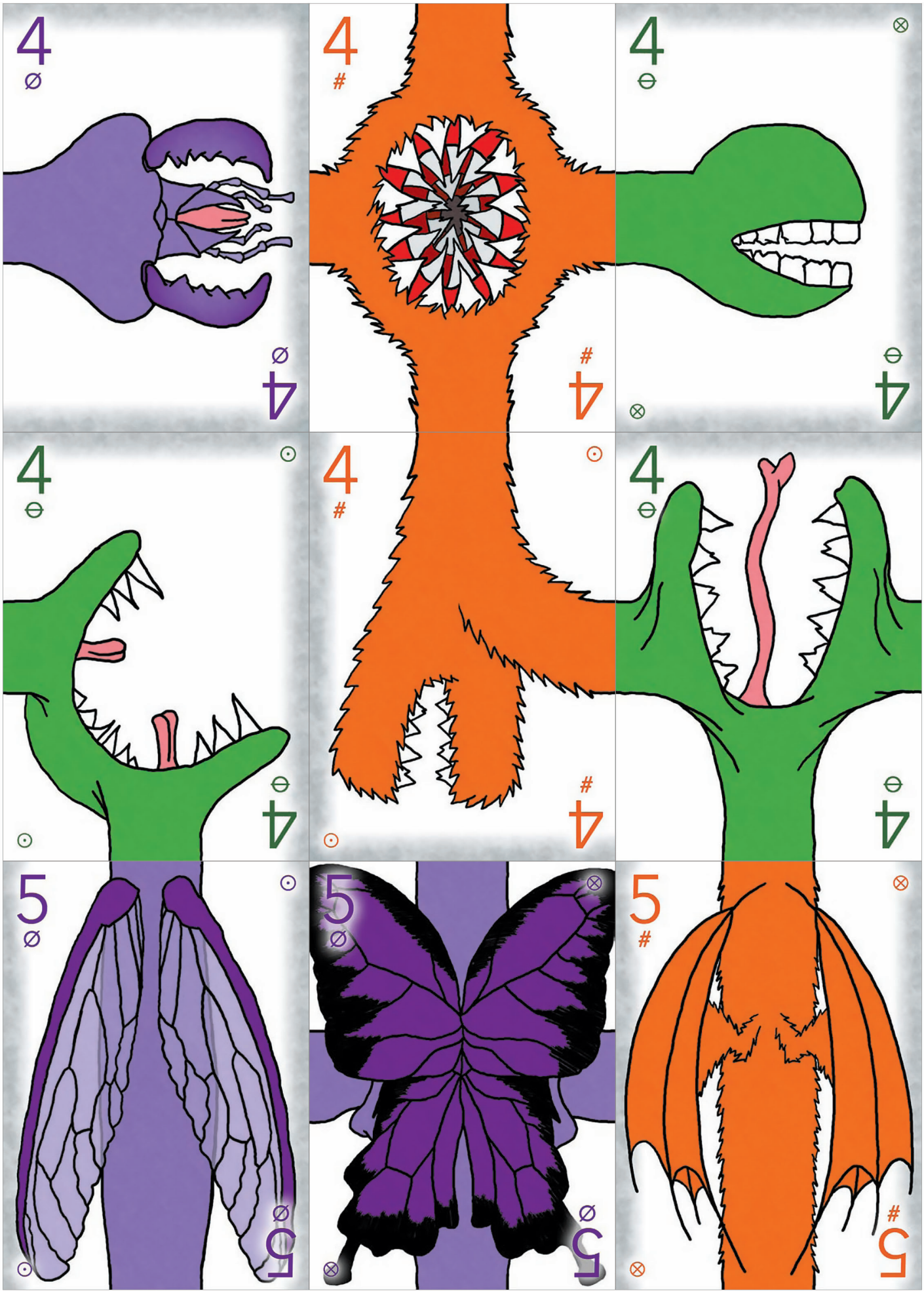

1
#
1
#
1
Ø
1
#
1
Ø
1
Ø
1
#
1
#
1
#

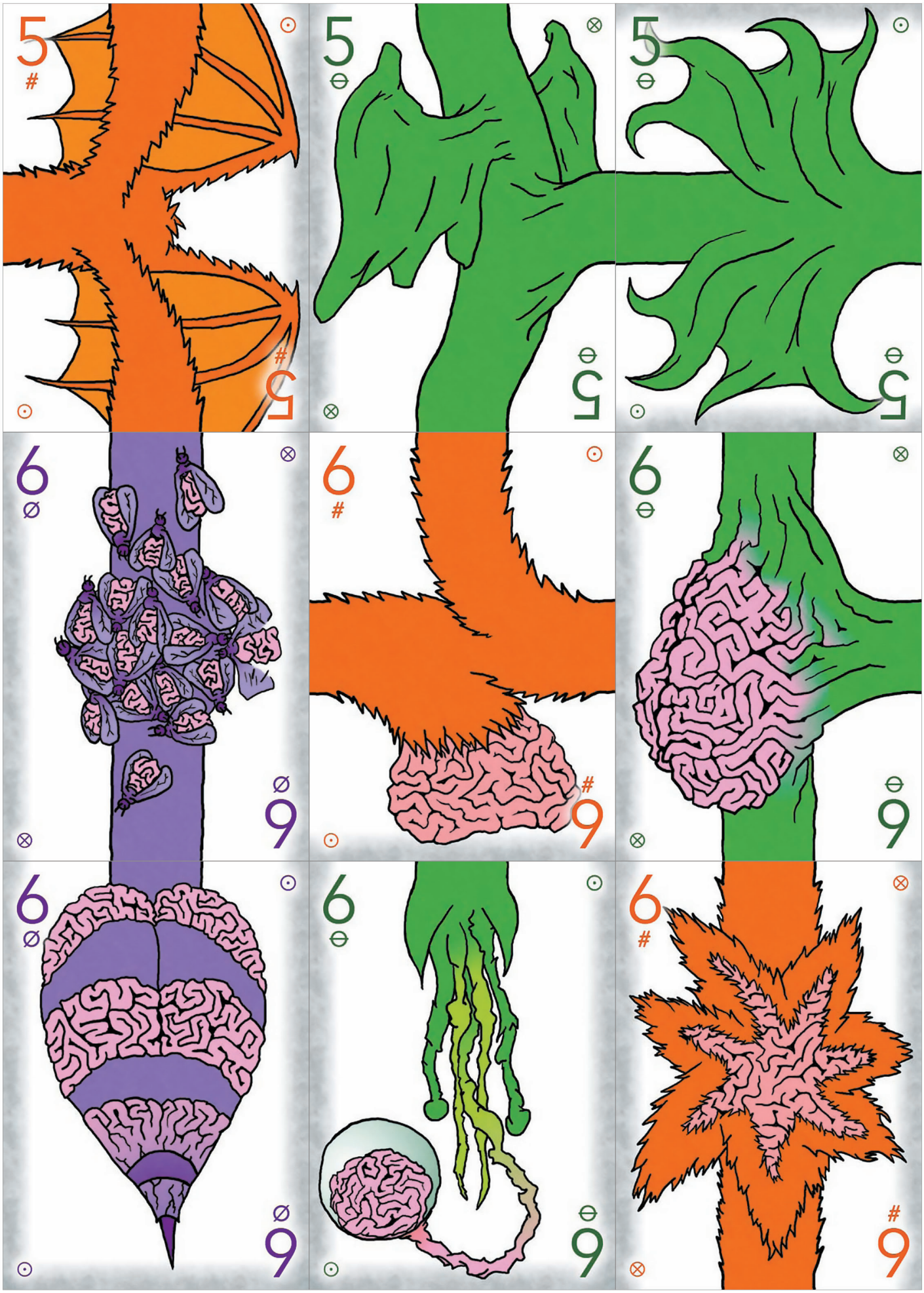

1 ∅
1 ⊗
1 ⊙
1 #
2 ∅
2 #


2
⊖
2
⊖
⊙
⊙
2
⊖
2
⊖
2
⊖
2
⊖
2
⌀
2
⌀
2
#
2
#
2
#
2
#
2
⊖
2
⊖
⊗
⊗
2
#
2
#
⊗
⊗
2
#
2
#

2
2
3
3
3
3
2
2
3
3
3
3
2
2
3
3
3
3

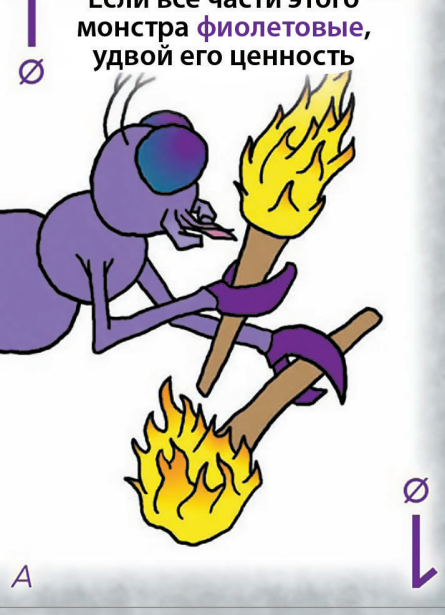



4
∅
4
#
4
⊖
4
⊖
⊙
4
#
⊙
4
⊖
4
⊖
5
∅
⊙
5
∅
⊗
5
#
⊗



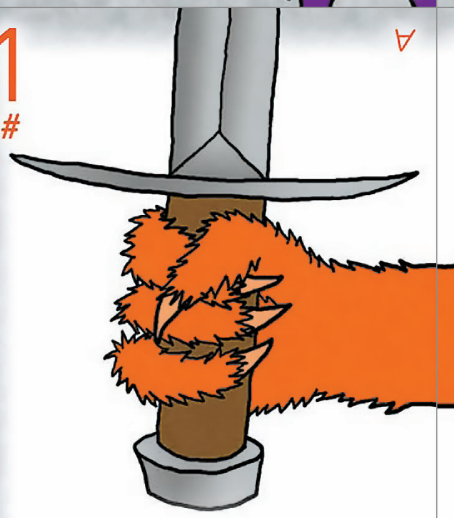
1 Если все части этого монстра фиолетовые, удвой его ценность

1 Если все части этого монстра фиолетовые, удвой его ценность



1 Если все части этого монстра оранжевые, удвой его ценность

1 Если все части этого монстра оранжевые, удвой его ценность

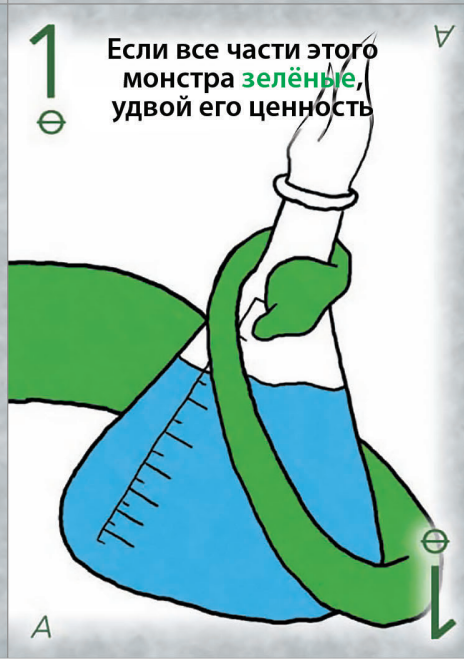


1 Если все части этого монстра оранжевые, удвой его ценность

1 Если все части этого монстра зелёные, удвой его ценность

1 Если все части этого монстра фиолетовые, удвой его ценность

1 Если все части этого монстра зелёные, удвой его ценность



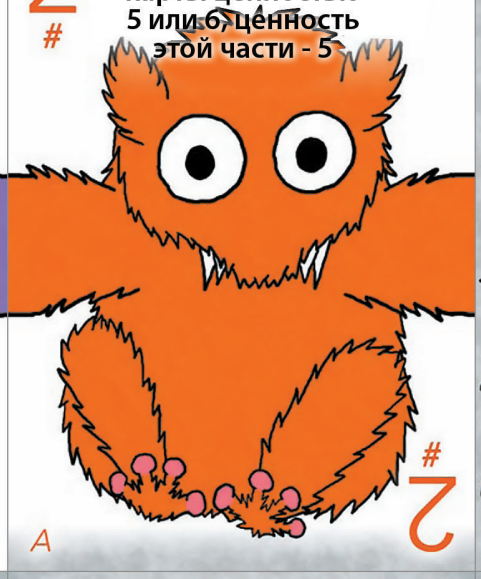
1 Если все части этого монстра зелёные, удвой его ценность

2 ⌀

Если ты не играл карты ценностью 5 или 6, ценность этой части - 5

2 #

Если ты не играл карты ценностью 5 или 6, ценность этой части - 5



2 ⊖

Если ты не играл карты ценностью 5 или 6, ценность этой части - 5

3 #

Если ты выиграл в этот ход, снова наступает предыдущая эра

3 ⌀

В этот ход выигрывает наименее ценный монстр. Если ты не сыграл эту карту, положи её в сброс соседа слева

3 ⊖

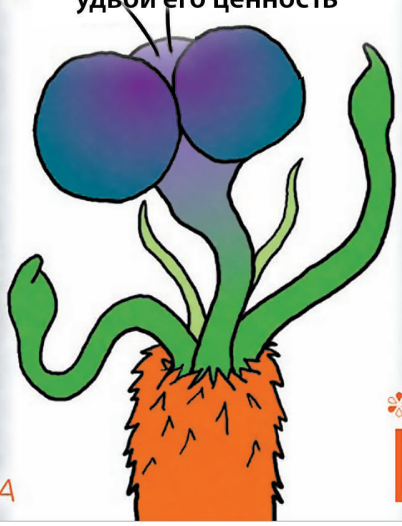
Если ты выиграл в этот ход, наступает следующая эра

1 ❀

Если у этого монстра есть части хотя бы 2 основных цветов, удвой его ценность

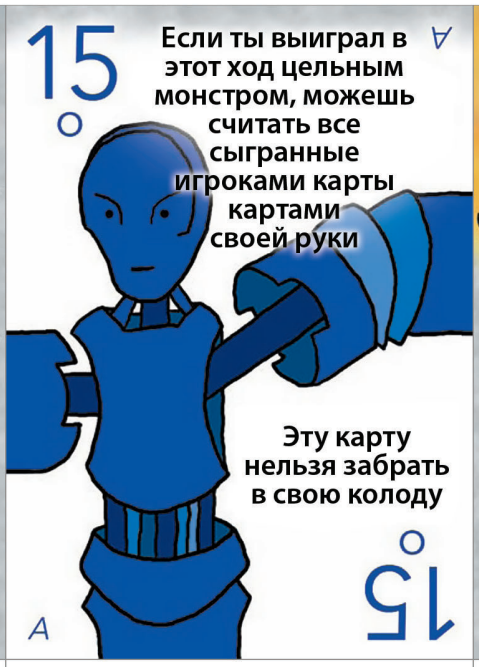
1 ❀

Если у этого монстра есть части хотя бы 2 основных цветов, удвой его ценность



1 ❀

Если у этого монстра есть части хотя бы 2 основных цветов, удвой его ценность



пост-апокалипс

4 1 3

1 0

1 1 4+

апокалипс

4 1 4

1 0

1 1 3+

претератозой

2 3 2

2 0

3 3

посттетнозой

3 2 2

1 0

2 2 4+

тетнозой

3 2 3

1 0

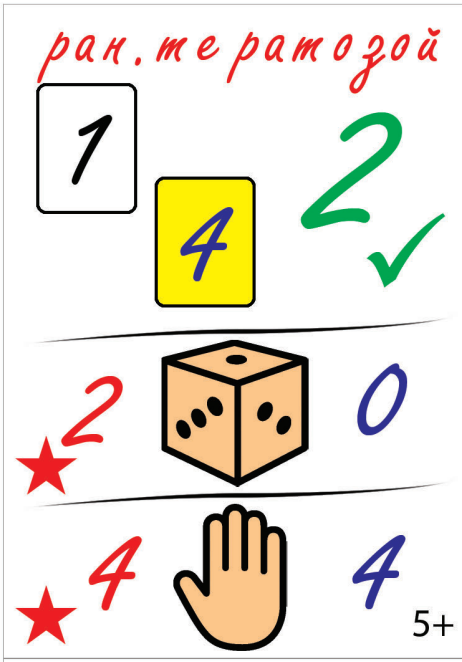
2 2

тератозой

0 5 1

2 0

все все



Ход:
1. Заявка - Объявить, собираешься ли играть все свои карты
2. Рост - Создать монстров
3. Размножение - Получить карты по результату битвы
4. Мутация - Сбросить карты и набрать новую руку

Счёт
1. Сложить ценность всех использованных карт
2. Бонус +1 за цельного одноцветного монстра
3. Удвоить результат, если указано
4. Бонус +1 за цельную группу монстров

Ход:
1. Заявка - Объявить, собираешься ли играть все свои карты
2. Рост - Создать монстров
3. Размножение - Получить карты по результату битвы
4. Мутация - Сбросить карты и набрать новую руку

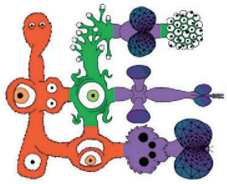
Счёт
1. Сложить ценность всех использованных карт
2. Бонус +1 за цельного одноцветного монстра
3. Удвоить результат, если указано
4. Бонус +1 за цельную группу монстров

Ход:
1. Заявка - Объявить, собираешься ли играть все свои карты
2. Рост - Создать монстров
3. Размножение - Получить карты по результату битвы
4. Мутация - Сбросить карты и набрать новую руку

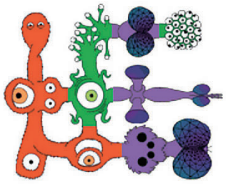
Счёт
1. Сложить ценность всех использованных карт
2. Бонус +1 за цельного одноцветного монстра
3. Удвоить результат, если указано
4. Бонус +1 за цельную группу монстров

Ход:
1. Заявка - Объявить, собираешься ли играть все свои карты
2. Рост - Создать монстров
3. Размножение - Получить карты по результату битвы
4. Мутация - Сбросить карты и набрать новую руку

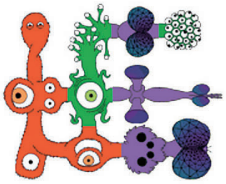
Счёт
1. Сложить ценность всех использованных карт
2. Бонус +1 за цельного одноцветного монстра
3. Удвоить результат, если указано
4. Бонус +1 за цельную группу монстров



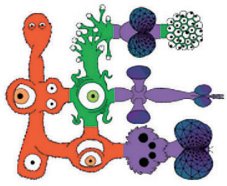
ΤΕΡΑΤΟΖΟΎ



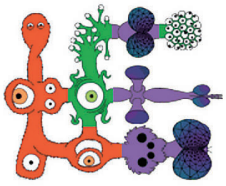
ΤΕΡΑΤΟΖΟΎ



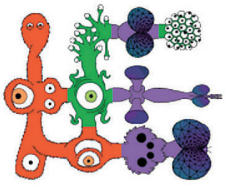
ΤΕΡΑΤΟΖΟΎ



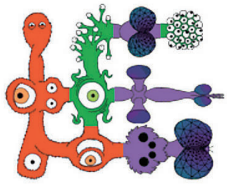
ΤΕΡΑΤΟΖΟΎ



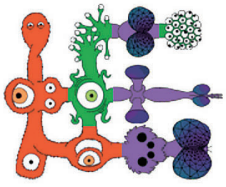
ΤΕΡΑΤΟΖΟΎ



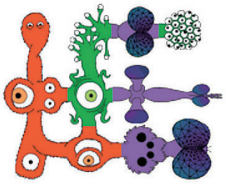
ΤΕΡΑΤΟΖΟΎ



ΤΕΡΑΤΟΖΟΎ



ΤΕΡΑΤΟΖΟΎ



ΤΕΡΑΤΟΖΟΎ