



# Схема города



Маршруты

Е Д Г В Б А



Автобусы

1	1	1	1	1
2	2	2	2	2
3	3	3	3	3
4	4	4	4	4
5	5	5	5	5



Пассажиры

А Б В Г Д Е



Здания

Е Д Г В Б А



Время



Поехали!

А Б В Г Д Е



Первый игрок









## АВТОБУСЫ

3-5 игроков, 120 минут

### СОСТАВ ИГРЫ

- 1 поле
- 125 маршрутов (5 цветов по 25)
- 100 маркеров действий (5 цветов по 20)
- 25 автобусов (5 цветов по 5)
- 15 пассажиров
- 5 дисков (5 цветов)
- 5 камней времени
- 90 жетонов зданий (3 видов по 30)
- правила

### ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок получает комплект своего цвета. Поставить на поле по 1 автобусу, 1 диску (на 0), 5 камней (4 для 3 игроков), время - на дом, 4 пассажиров (вокруг центрального парка). Определить первого игрока. Игроки по очереди ставят по 2 здания (в 1-ю зону), затем по 1 маршруту (можно на ту же улицу), затем ещё по 1 маршруту (начиная с последнего игрока, нельзя на ту же улицу).

### ХОД

Начиная с первого игрока, каждый игрок по очереди ставит по 1 маркеру действия - всего не менее 2 маркеров. Затем - действия.

**Маршруты, пассажиры и здания** - обязаны по макс. количеству автобусов у игроков.

Следующие игроки - на 1 меньше каждый.

**Маршрут** - продлевать в любую сторону.

Можно на ту же улицу, если а) с обеих сторон нет свободных улиц, или б) конец маршрута совпадает с концом маршрута другого игрока.

**Автобус** (1 игрок) - 1. **Пассажиры** - прибывают на любой вокзал. **Здания** - по порядку номеров зон. **Время** (1 игрок) - следующий вид или можно оставить то же и взять камень (-1 очко).

**Пассажиры** - едут в требуемое здание, по 1 в каждый автобус, а игрок получает 1 очко.

**Первый игрок** (1 игрок).

### КОНЕЦ ИГРЫ

- Взяты все камни (немедленно),
- Действия остались только у 1 игрока (последний раунд),
- Закончились здания (последний раунд).