



Порт

40

РЫНОК

25

20

Таверно

30

25

20

15



Крестоц

50

50

55

45

40

35



80

Витлдндгш

30

35

догор

75

70

69

59



Rindew

100/0

45

1

5

10

95

06

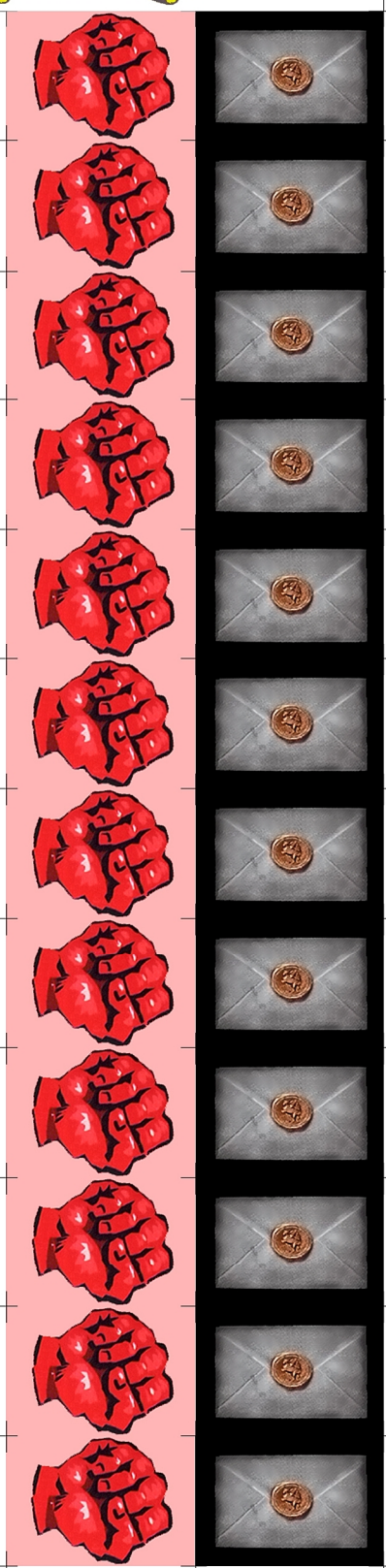
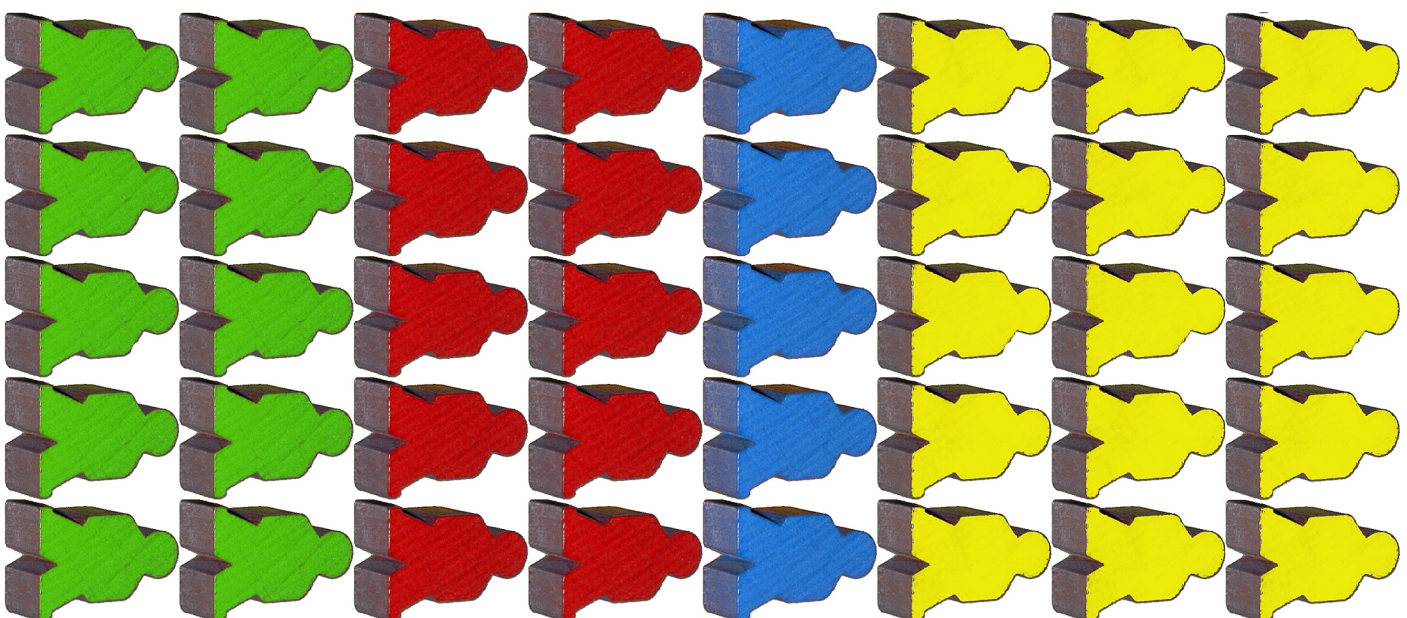
85



 Генерал + 1 крепость + 1 лояльность	 Капитан + 1 лояльн	 Торговец + 3 рынок + 3 таверна	 Мэр + 1 мэрия	 Генерал + 1 крепость + 1 лояльность	 Капитан + 1 лояльн	 Торговец + 3 рынок + 3 таверна	 Мэр + 1 мэрия
 Священник + 6 собор	 Планировщик + 3 плантация	 Торговец + 5 рынок + 3 таверна	 Печатник + 10 газеты	 Священник + 6 собор	 Планировщик + 3 плантация	 Торговец + 5 рынок + 3 таверна	 Печатник + 10 газеты
 Жулик	 Шпион	 Алхимик	 Наседник	 Жулик	 Шпион	 Алхимик	 Наседник

→ разрешено все







В каждом раунде четыре фазы:

1. Шпионаж
2. Ставки
3. Подсчет ставок
4. Покровительство

В каждом раунде четыре фазы:

1. Шпионаж
2. Ставки
3. Подсчет ставок
4. Покровительство

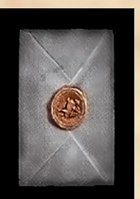
* Сила бьет все.

* Один Шантаж бьет любое количество Золота.

* Золото выигрывает, если никто дружкой не использовал Силу или Шантаж.



СИЛА



ШАНТАЖ



ЗОЛОТО

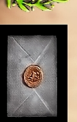
* Вы должны использовать все свои фишки за ход.
* Вы не можете ставить более чем на шестерых персонажей за ход.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, если после фазы Подчета ставок все клеточки влияния во всех районах заняты.

* Районы. Бонус за большинство фишек. В случае ничьей поддержка района не получает никто.

* Фишки, добытые в последнем раунде.

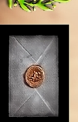


КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, если после фазы Подчета ставок все клеточки влияния во всех районах заняты.

* Районы. Бонус за большинство фишек. В случае ничьей поддержка района не получает никто.

* Фишки, добытые в последнем раунде.



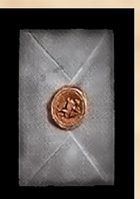
* Сила бьет все.

* Один Шантаж бьет любое количество Золота.

* Золото выигрывает, если никто дружкой не использовал Силу или Шантаж.



СИЛА



ШАНТАЖ



ЗОЛОТО

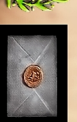
* Вы должны использовать все свои фишки за ход.
* Вы не можете ставить более чем на шестерых персонажей за ход.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, если после фазы Подчета ставок все клеточки влияния во всех районах заняты.

* Районы. Бонус за большинство фишек. В случае ничьей поддержка района не получает никто.

* Фишки, добытые в последнем раунде.

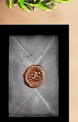


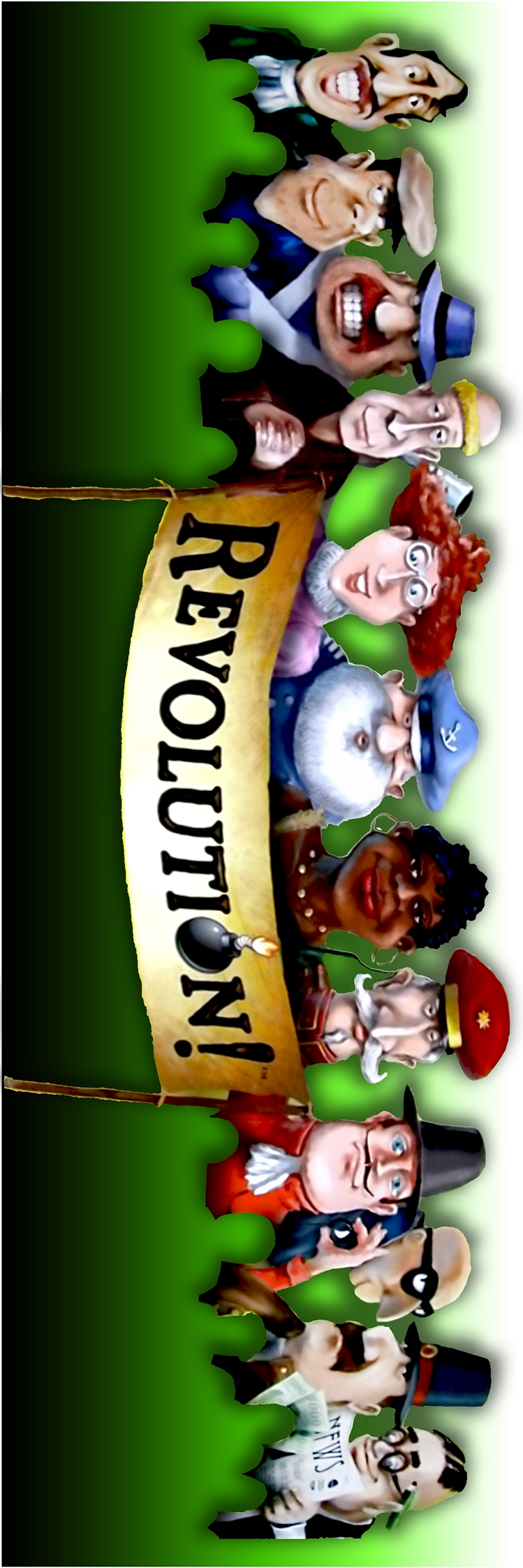
КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, если после фазы Подчета ставок все клеточки влияния во всех районах заняты.

* Районы. Бонус за большинство фишек. В случае ничьей поддержка района не получает никто.

* Фишки, добытые в последнем раунде.





В каждом раунде четыре фазы:

1. Шпионаж
2. Ставки
3. Подсчет ставок
4. Покровительство

В каждом раунде четыре фазы:

1. Шпионаж
2. Ставки
3. Подсчет ставок
4. Покровительство

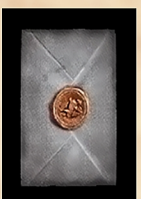
* Сила бьет все.

* Один Шантаж бьет любое количество Золота.

* Золото выигрывает, если никто другой не использовал Силу или Шантаж.



СИЛА



ШАНТАЖ



ЗОЛОТО

* Вы должны использовать все свои фишки за ход.
* Вы не можете ставить более чем на шестерых персонажей за ход.

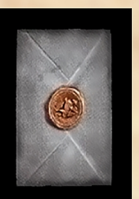
* Сила бьет все.

* Один Шантаж бьет любое количество Золота.

* Золото выигрывает, если никто другой не использовал Силу или Шантаж.



СИЛА



ШАНТАЖ



ЗОЛОТО

* Вы должны использовать все свои фишки за ход.
* Вы не можете ставить более чем на шестерых персонажей за ход.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, если после

фазы Подчета ставок все Клетки влияния во всех районах заняты.

* Районы. Бонус за большинство фишек. В случае ничьей поддержка района не получает никто.

* Фишки, добытые в последнем раунде.



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, если после

фазы Подчета ставок все Клетки влияния во всех районах заняты.

* Районы. Бонус за большинство фишек. В случае ничьей поддержка района не получает никто.

* Фишки, добытые в последнем раунде.

