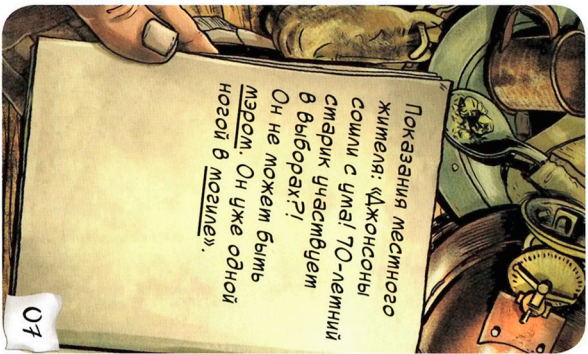


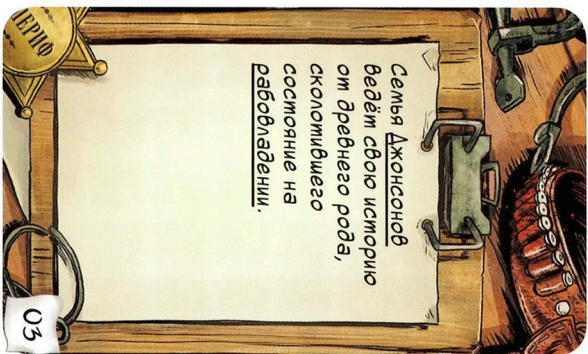
Показания владельца салуна: «Вам тоже нужен могильщик? Не знал, что он настолько популярен... Какой-то дизнькомей може искал его. Когда он узнал, что пропало на кладбище и что могильщик исчез, он разошелся и ушел».

01



Показания местного жителя: «Джонсоны сошли с ума! 70-летний старик участвует в выборах?!» Он не может быть мэром. Он уже одной ногой в могилах».

07



Семья Джонсонов ведет свою историю от древнего рода, состоявшего на рабовладении.

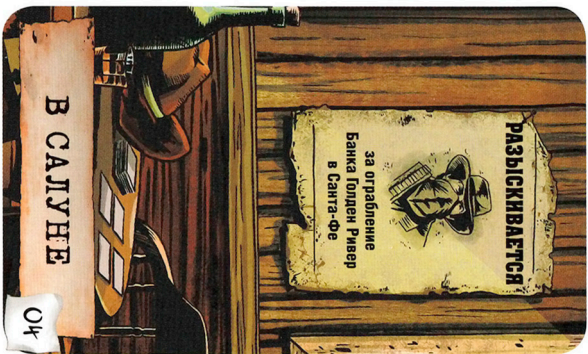
03



ПРЕДВЫБОРНЫЙ ПЛАКАТ

Голосуйте за
Эрика Джонсона
на выборах 1 октября!

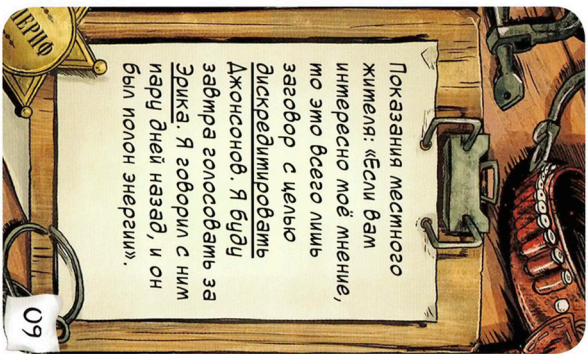
08



РАЗЫСКИВАЕТСЯ
за ограждение
Банка Голден Ривер
в Салт-Фе

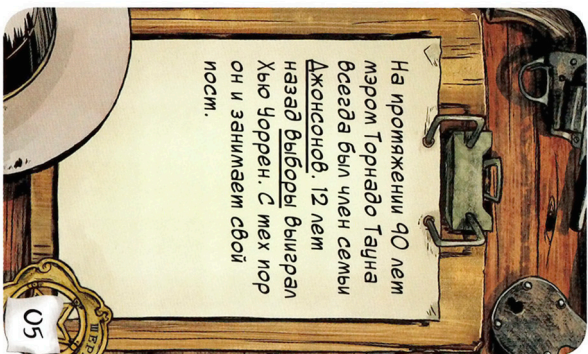
В САЛУНЕ

04



Показания местного жителя: «Если вам интересно мое мнение, то это всего лишь заговор с целью дискредитировать Джонсонов. Я буду завтра голосовать за Эрика. Я говорил с ним нару дней назад, и он был полон энергии».

09



На проиждении 90 лет мэром Торнадо Тауна всегда был член семьи Джонсонов. 12 лет назад выборы выиграл Хью Чоррен. С тех пор он и занимает свой пост.

05



КАБИНЕТ ШЕРИФА

Окно с видом на запад

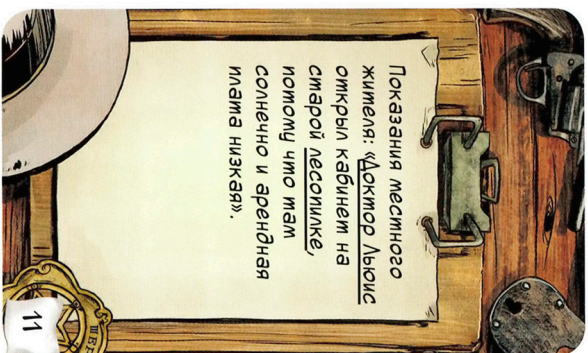
10



ВЕСТНИК ТОРНАДО
19 сентября 1889 г.
НОВЫЙ ДОКТОР В ГОРОДЕ!

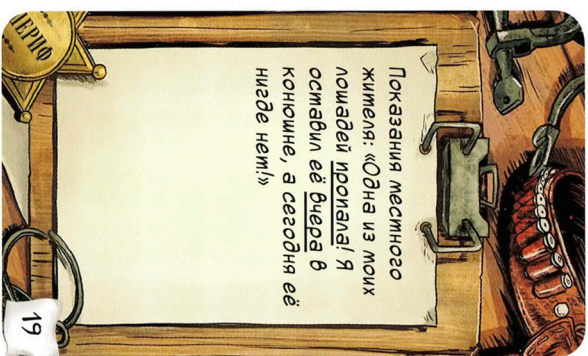
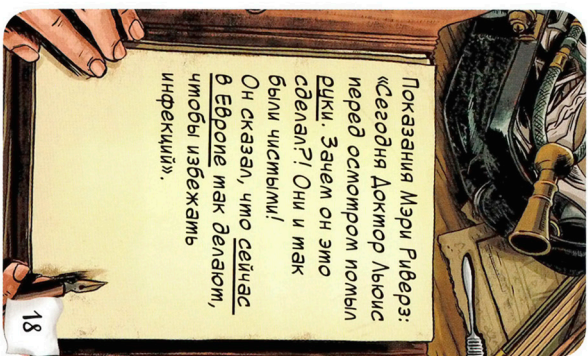
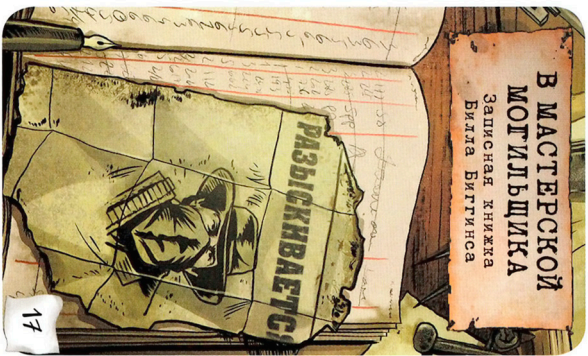
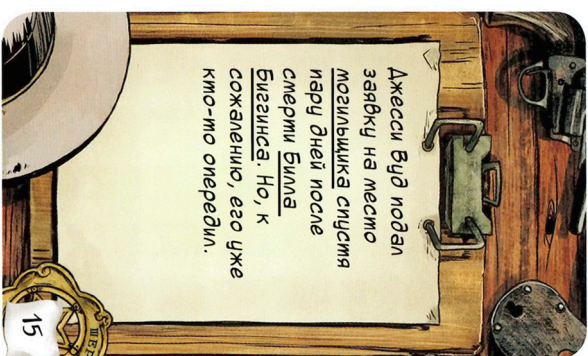
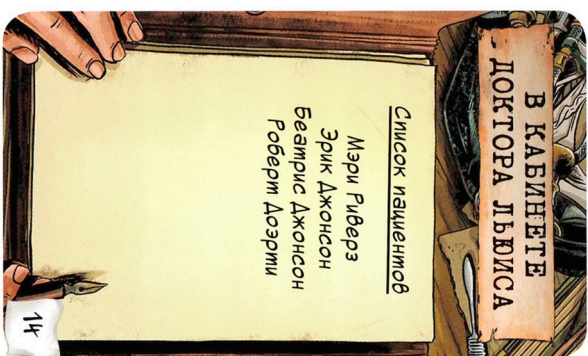
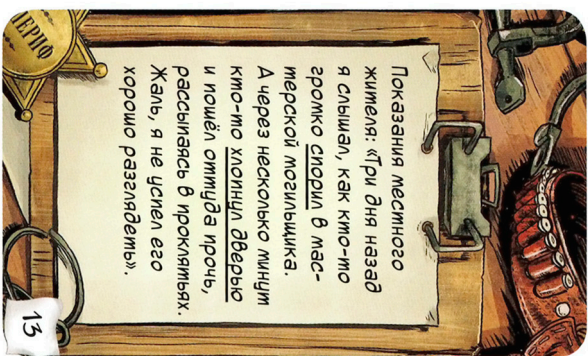
Доктор Эндрю Льюис открыл врачебный кабинет в Торнадо Тауне. Известный доктор был вынужден покинуть Блаэрок Таун после обвинений в колдовстве. Никаких существенных доказательств пока представлено не было.

06



Показания местного жителя: «Доктор Льюис открыл кабинет на старой лесопилке, потому что там солнечно и аренда идет ниже».

11



17

12

18

13

19

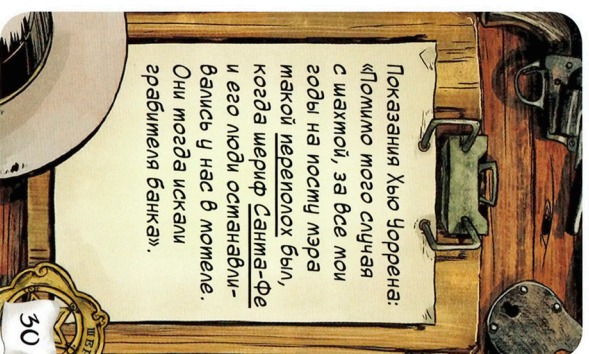
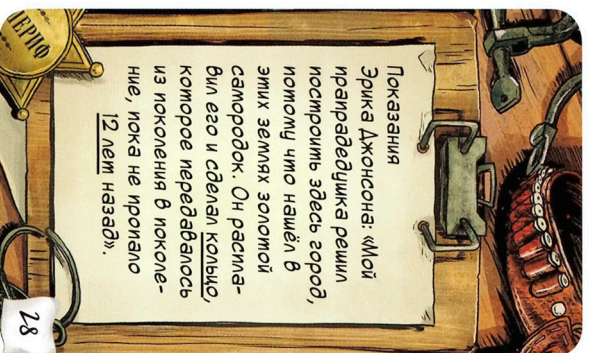
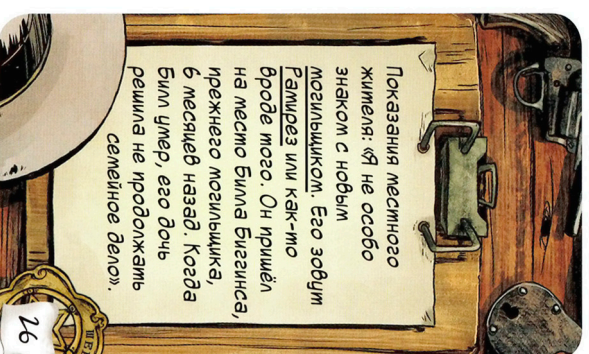
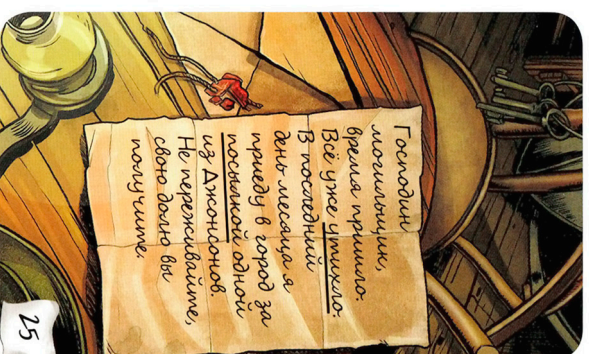
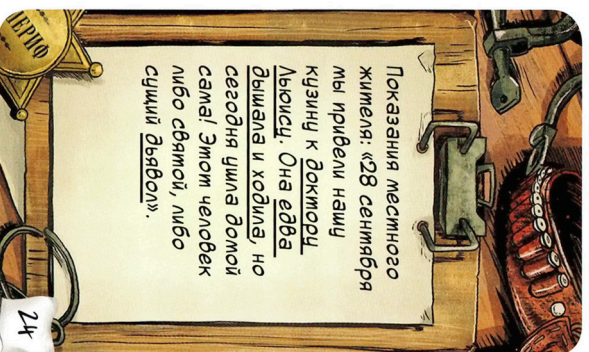
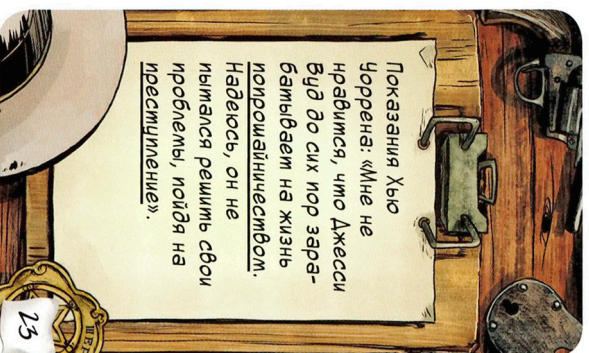
14

20

15

21

16



СНАЧАЛА ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ ПРАВИЛА!

Отложите карты
с красной рамкой
в сторону
и не смотрите
до конца игры.

Откройте эту
карту!



Проверка

Определившись с версией случившегося, перейдите к ответам на вопросы.

Возьмите карту «А» с красной рамкой и переворачивайте карты с красной рамкой одну за другой, отвечая на вопросы на сторонах «Б», «В», «Г», «Д».

После того как вы ответили на все вопросы, на сторонах «Б» и «Ж» прочтите, что произошло на самом деле.

Проверьте свои ответы на стороне «З» с подсчётом очков. Каждый правильный ответ приносит 2 очка. Каждая открытая подсказка, не имеющая отношения к делу, лишает вас 1 очка.

Подсчитайте свои очки, и на стороне «И» вы узнаете, справились ли вы с задачей на уровне Шерлока Холмса или вам нужно ещё потренироваться в раскрытии преступлений.

Раскрыли дело сами?
Подарите игру друзьям!

Правила для одного игрока

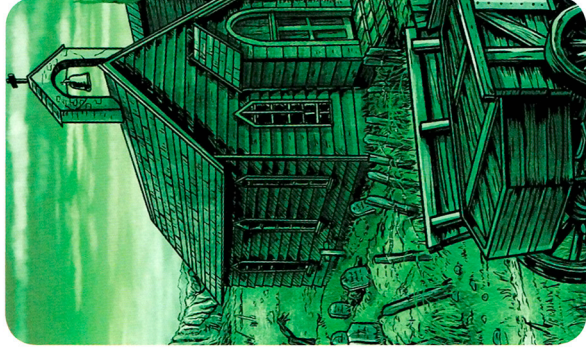
Если вы собираетесь раскрыть дело в одиночку, играйте по тем же правилам со следующими изменениями:

- В руке у вас должно быть 6 карт.
- Когда вы отправляете карту в сброс, вы должны решить, временно вы это делаете или окончательно. Таким образом вы формируете две стопки сброса.
- Когда стопка карт с подсказками опустеет, а количество карт, которые вы точно решили соросить, больше шести, перемишайте карты, по которым вы ещё не приняли окончательное решение, и используйте их как новую стопку подсказок (Да, вы будете использовать уже сброшенные подсказки!). Теперь, если вы захотите убрать карту в сброс, это решение уже будет окончательным.

СНАЧАЛА ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ ПРАВИЛА!

Отложите карты
с красной рамкой
в сторону
и не смотрите
до конца игры.

Откройте эту
карту!



Проверка

Определившись с версией случившегося, перейдите к ответам на вопросы.

Возьмите карту «А» с красной рамкой и переворачивайте карты с красной рамкой одну за другой, отвечая на вопросы на сторонах «Б», «В», «Г», «Д».

После того как вы ответили на все вопросы, на сторонах «Б» и «Ж» прочтите, что произошло на самом деле.

Проверьте свои ответы на стороне «З» с подсчётом очков. Каждый правильный ответ приносит 2 очка. Каждая открытая подсказка, не имеющая отношения к делу, лишает вас 1 очка.

Подсчитайте свои очки, и на стороне «И» вы узнаете, справились ли вы с задачей на уровне Шерлока Холмса или вам нужно ещё потренироваться в раскрытии преступлений.

Раскрыли дело сами?
Подарите игру друзьям!

Правила для одного игрока

Если вы собираетесь раскрыть дело в одиночку, играйте по тем же правилам со следующими изменениями:

- В руке у вас должно быть 6 карт.
- Когда вы отправляете карту в сброс, вы должны решить, временно вы это делаете или окончательно. Таким образом вы формируете две стопки сброса.
- Когда стопка карт с подсказками опустеет, а количество карт, которые вы точно решили соросить, больше шести, перемишайте карты, по которым вы ещё не приняли окончательное решение, и используйте их как новую стопку подсказок (Да, вы будете использовать уже сброшенные подсказки!). Теперь, если вы захотите убрать карту в сброс, это решение уже будет окончательным.

“ Говорят, от судьбы не уйти и прошлого не изменить. Но герои новой серии кооперативных игр получили «Второй Шанс»! Путешествуйте во времени, чтобы собрать из осколков судьбу персонажей и предотвратить их смерть. Станьте творцами судьбы и отправьтесь в Америку, Японию и даже Древний Египет!

”

Дизайн Запад + Правила игры
ЭЛЕМЕНТАРНО!

Нарушенный покой

КОМПОНЕНТЫ:
37 карт



ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ ПРАВИЛА И НЕ СМОТРИТЕ ДО КОНЦА ИГРЫ.



АВТОРЫ: Жюльет Искьерро Свинчес, Марри Лукас Фелму
ИДЮСТРАТОР: Амелия Салес
Ответственный редактор: Анастасия Ермакова
Дизайнер-верстальщик: Анна Медведова
Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни»
WWW.LIFESTYLETD.RU
Там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

Enigma Studio

ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ ПРАВИЛА И НЕ СМОТРИТЕ ДО КОНЦА ИГРЫ.

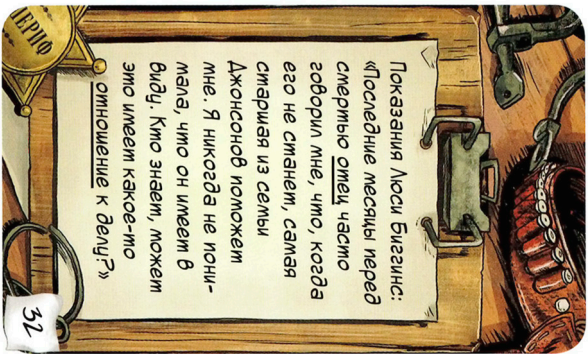


АВТОРЫ: Жюльет Искьерро Свинчес, Марри Лукас Фелму
ИДЮСТРАТОР: Амелия Салес
Ответственный редактор: Анастасия Ермакова
Дизайнер-верстальщик: Анна Медведова
Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни»
WWW.LIFESTYLETD.RU
Там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

Enigma Studio



Описание игры

«Элементарно!» – это кооперативная игра-детектив, в которой вам нужно раскрыть преступление всем вместе при помощи информации на картах. Анализируйте полученные сведения, открывайте нужные карты и собирайте те, которые, по вашему мнению, не имеют отношения к делу.

Не смотрите карты, сначала прочтите правила!

Цель игры

Восстановить картину преступления.

Подготовка к игре

Отложите карты с красной рамкой и не смотрите до конца игры.

- Прочитайте диалог владельца салуна и посетителя на стр. 4.
- Выньте карты из пачки и переверните колоду так, чтобы карта с зелёной рамкой оказалась внизу.
- Вытащите снизу карту с зелёной рамкой (она будет сразу видна стороной ОД), положите её в центр стола и переверните остальные карты, не разглядывая их.
- Раздайте по 3 карты каждому игроку (при игре вестером или большим количеством игроков — по 2 карты). Правила для одного игрока приведены на стр. 8 правил.
- Оставшиеся карты положите стопкой рубашкой вверх в центр стола.
- Выберите первого игрока.

Ход игры

Торнадо Гун, округ Сан-Мигель, Нью-Мексико. 30 сентября 1889 года.

В салуне.

Уолтер Джонсон: Где шериф? Кто-нибудь видел шерифа? А мэр?

Владенец салуна: Чего вы раскричались, мистер Джонсон? Что произошло?

Уолтер Джонсон: Я был на кладбище на могиле Хейен. Хотел принести ей букетик цветов, а её могила... осквернена!

Владенец салуна: Могила Хейен осквернена?!

Уолтер Джонсон: Да, и несколько других тоже. Владенец салуна: Подите, Уолтер, успокойтесь. Я уверен, мы разберемся, что к чему.

А что могила Хейен? Он в курсе?

Уолтер Джонсон: Могила Хейен, простит Господи! Я поступил в его наместрскую, но мне никто не открыл, а на ручке двери вообще была кровь! Я проткнул дверь, но зайти внутрь не решился.

Владенец салуна: Сядьте и выпейте, Уолтер. Эй, вы, чего встали как колаганы?! Найдите шерифа!

Ход игры

Игроки поочередно выкладывают карты — либо в открытую в центр стола, если считают их важными, либо в закрытую в стопку сброса, если информация кажется им несущественной. В свой ход каждый игрок выполняет одно из следующих действий:

- РАСКРЫВАЕТ ИНФОРМАЦИЮ:** Выберите карту из руки и положите её на стол так, чтобы все игроки могли прочитать, что на ней написано. Мы рекомендуем в этот момент зачитывать вслух всю информацию с карты. Если вы положили на стол карту, которая не имеет отношения к делу, то в конце игры потеряете 1 очко. Будьте осторожны!
- Некоторые подсказки совершенно необходимы для раскрытия преступления.
- СБРАСЫВАЕТ КАРТУ:** Выберите карту с руки и положите её рубашкой вверх в стопку сброса. Вы не можете делиться информацией с этой картой до того, как все остальные карты будут разлиты.

ВАЖНО: в конце игры в стопке сброса должно быть не менее 6 карт. Если в конце игры карт в стопке сброса оказалось меньше, вы лишаетесь 3 очков за каждую недостающую карту.

В конце хода возьмите карту, если колода ещё не опустела.

Чтобы раскрыть дело, очень важно обсуждать имеющуюся информацию. Постоянно проверяйте открытые подсказки и перечитывайте, что на них написано.

Вы не можете обсуждать информацию с карт у вас в руке, но можете признать **выделенные слова** и текст в рамочке.



Построение версии случившегося

Когда все подсказки открыты или отправлены в сброс, игроки обсуждают имеющиеся у них сведения и все вместе выстраивают версию случившегося.

На этом этапе вы можете без ограничений обсуждать информацию со сброшенных карт, если вы её запомнили.



2

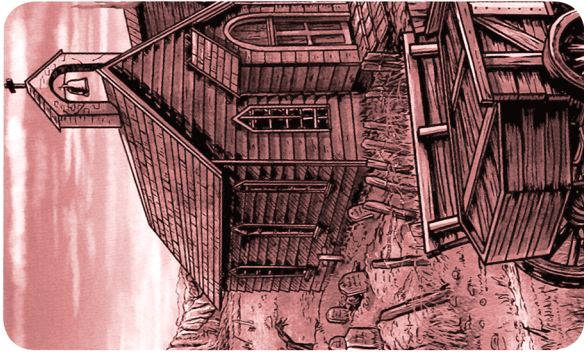
3

4

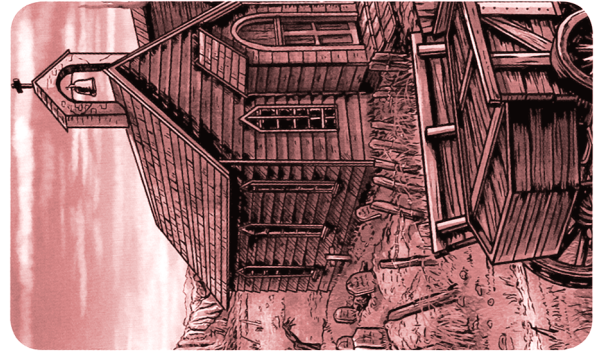
5

6

+

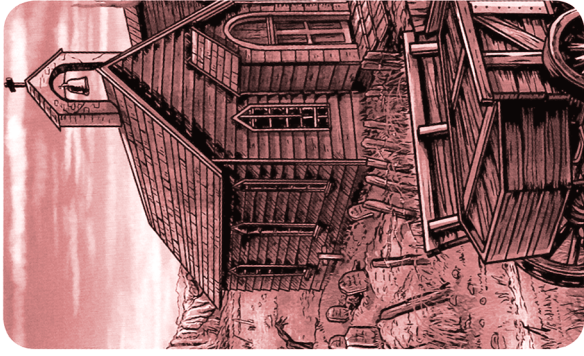


+

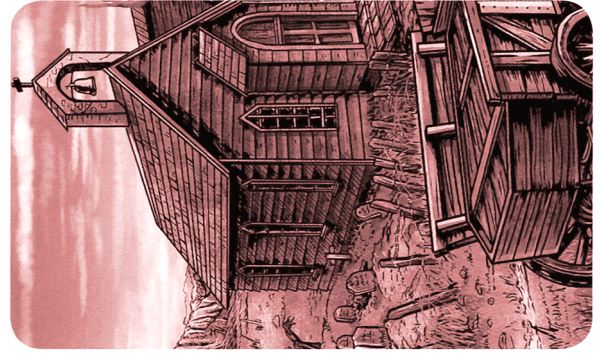


+

+

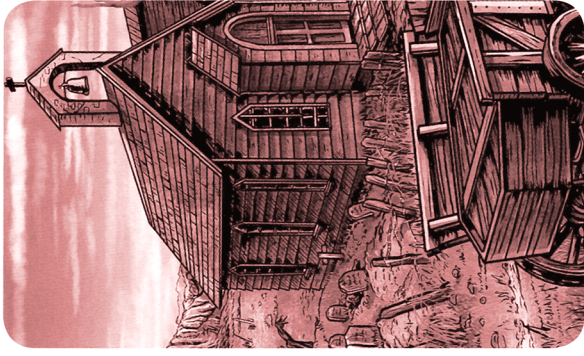


+

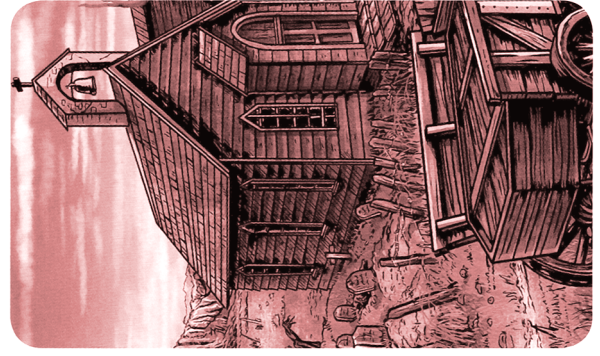


+

+

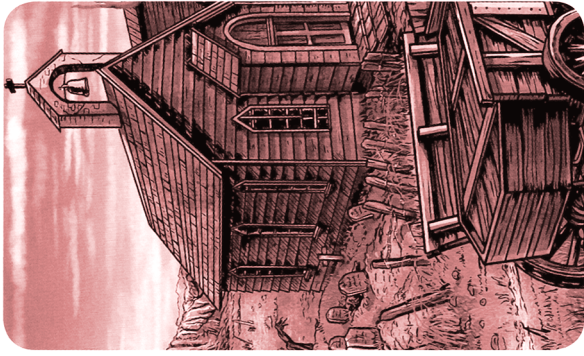


+

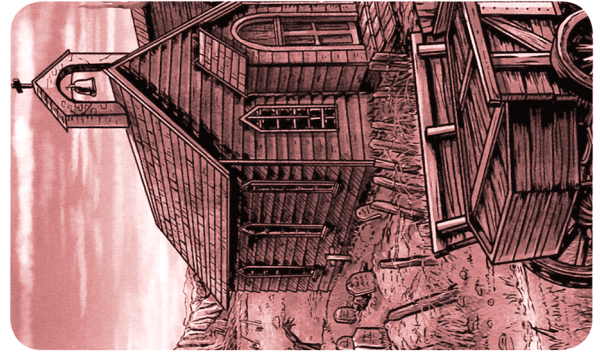


+

+

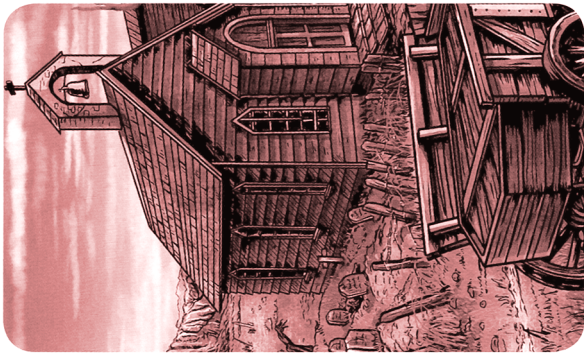


+

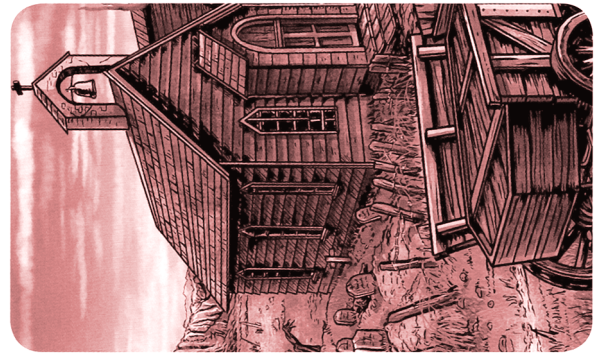


+

+



+



+

+

+

+

СЧАЛА ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ ПРАВИЛА!

Отложите

**карты с красной
рамкой в сторону
и не смотрите
до конца игры!**

А

ВОПРОСЫ

*(отвечайте на вопросы
последовательно и только
после розгравья всех карт)*

1. Кто осквернил могилы?
а) Люси Биттинс.
б) Джесси Вуд.
в) Доктор Льюис.
г) Кто-то другой.
2. Где сейчас находится новый
могильщик?
а) Он мёртв. Местоположение
неизвестно.
б) Он мёртв. Находится на клад-
бище.
в) Он жив. Местоположение неиз-
вестно.
г) Он жив. Находится в Торнадо
Тауне.

Б

3. В каком порядке были осквер- нены могилы?

- а) Могила Хелен была первой.
- б) Могила Дарлин была последней.
- в) Это не имеет отношения к делу.
- г) Невозможно определить
очередность.

4. Зачем кто-то осквернил могилы?

- а) Чтобы извлечь тело из могилы.
- б) Чтобы отыскать что-то ценное.
- в) Чтобы повлиять на результаты
выборов.
- г) Мертвецы восстали из могил.

5. Почему были осквернены только некоторые могилы?

- а) Из-за их расположения на клад-
бище.
- б) Из-за годов на могильных
плитах.
- в) Из-за фамилий на могильных
плитах.
- г) Выбор могил был случайным.

В

6. Чья кровь в мастерской могильщика?

- а) Незнакомца.
- б) Нового могильщика.
- в) Доктора Льюиса.
- г) Никого из перечисленных.

7. Где находится кольцо семьи Джонсона?

- а) У кого-то из Джонсонов.
- б) У кого-то из Уорренов.
- в) У могильщика.
- г) Неизвестно.

8. Кем был незнакомец, который искал могильщика в салуне?

- а) Преступник.
- б) Блудитель закона.
- в) Друг нового могильщика.
- г) Это не имеет отношения к делу.

Г

9. Зачем могильщик хранил часть плаката в своей мастерской?

- а) На нём изображён кто-то из
местных жителей.
- б) На нём изображён умерший
человек.
- в) Плакат напоминает о чём-то
важном.
- г) Это не имеет отношения к делу.

10. Почему могилы были осквер- нены именно в эту ночь?

- а) Потому что это был вопрос
жизни и смерти.
- б) Потому что накануне пришла
почта.
- в) Потому что на следующий день
должны были состояться выборы.
- г) Это могло произойти в любой
другой день.

Д

РЕШЕНИЕ

Неизвестный преступник ограбил Банк
Толден Ривер в Санта-Фе (04) в 1886 году.
Шериф со своими людьми гнался за
ним по пятам, и, чтобы не попасться им
вместе с награбленными (30), преступник
заклялся слежку с Биллом Биттинсом,
могильщиком Торнадо Тауна. Они спря-
тали добычу в могиле, которую Билл тог-
да копал, и договорились, что выкопают
её, когда шериф из Санта-Фе прекратит
так настойчиво искать преступника.

Но до того времени, пока шутника
утихла, Билл Биттинс умер, утаив с
лошади (12), и это место занял новый
могильщик (26). Он не знал, зачем его
прештестенник хранил в мастерской
плакат «Разыскивается» (17). Однако,
после того как он получил заточное
письмо (25), он сообщил что к чему и
понял, что в одной из могил женской
полювины семьи Джонсонов должно
быть спрятано что-то ценное. Но почта
пришла с ужасным запозданием (16),
и у могильщика оставалась одна
ночь (25), чтобы наставить девицу.

Е

Он второпях раскапывал одну могилу за
другой (21, 22) и не остановился, пока не
нашёл то, что искал (20). В процессе он
стер руки в кровь, поэтому на дверной
ручке (диалог в правилах) и на рукоятке
лопаты (29) остались кровавые следы.

Затем он украл лошадь (19) и скрылся из
Торнадо Тауна до того, как преступник
приехал в город (02).

Помимо преступника о том, что в моги-
ле Дарлин Джонсон спрятан настоящий
клад, знала только Люси Биттинс. Отец
говорил ей, что в случае его смерти
«самая старшая из семьи Джонсонов»
поможет ей (32). Билл Биттинс имет в
виду Дарлин Джонсон, которая умерла
в возрасте 83 лет (20), и в чьей могиле он
спрятал добычу грабителя из Санта-Фе.

Ж

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Каждый правильный ответ
присчит вам 2 очка:

1 – Г	5 – В	9 – В
2 – В	6 – Б	10 – Б
3 – Б	7 – Г	
4 – Б	8 – А	

Каждая из следующих карт, если
они лежат лицевой стороной
вверх на столе, лишает вас
одного очка:

03, 05, 06, 07, 08, 09,
10, 11, 13, 14, 15, 18, 23,
24, 27, 28 и 31.

З

18 и больше

Шерлок Холмс:
Отлично! Как детективы вы близки
к совершенству.

15–17

Майкрофт Холмс:
Даже репутация вашего брата не
может затмить ваш талант!

11–14

Доктор Вансон:
Вы потратили много времени
на болтовню, но преступнику
не удалось от вас уйти.

7–10

Инспектор Дестрейт:
Неплохая работа! Вот если бы вы ещё
не отвлекались на ложные следы...

6 и меньше

Миссис Халсон:
Вы совсем не разобрались,
что произошло.

И

СЧАЛА ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ ПРАВИЛА!

Отложите

**карты с красной
рамкой в сторону
и не смотрите
до конца игры!**

К