

Пожарные обнаружили
несколько испытчиков
возгорания в одной
лаборатории.

02

Показания Джейкоба:
«Я сотрудников еще
именные процедура для
прохода в здание.
Сегодня утром
Оливер испугал свои
процуск, но, так
как он пришел всегда
лишь на полчасовое
соборание, я продвн его
но своему...»

07

Гухальрас - видис,
неродзачумиса полочым
нигъм. Лекарство пока
не найдено.

03

Лаборатория застрахована,
в том числе и от пожара.

08

За успехи в своей
исследовательской
работе Эмма недавно
получила повышение.

04

Мия попробовала, чтобы ей
исменили рабочие смены
на этой неделе.

09

Показания Хедди:
«Джейкоб работает
здесь дольше всех.
Мия устроилась к нам
совсем недавно. Она
сняла свою кандидатуру
с участия в конкурс
ради работы
в лаборатории».

05

Показания Хедди:
«Эмма и Оливер находятся
в хороших отношениях
и, помимо того что работают
в одну смену, иногда
встречаются после работы.
Не удивлюсь, если он
расчитывает на ничто
больше, чем просто дружеские
отношения...»

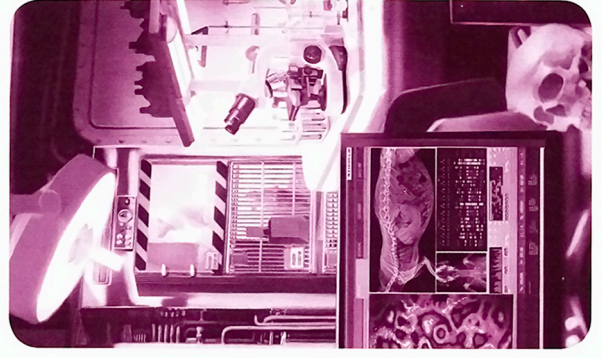
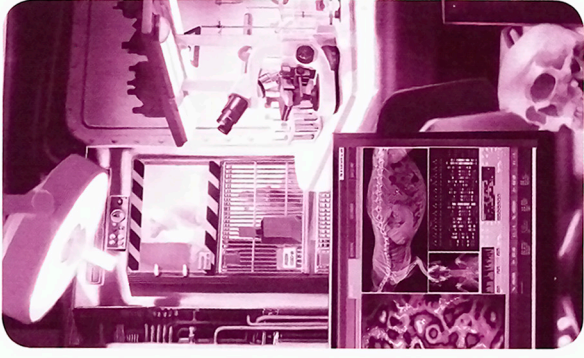
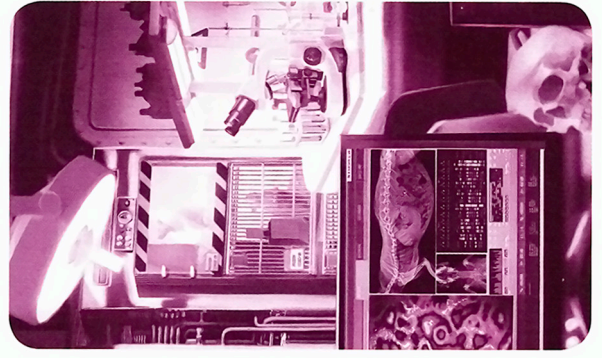
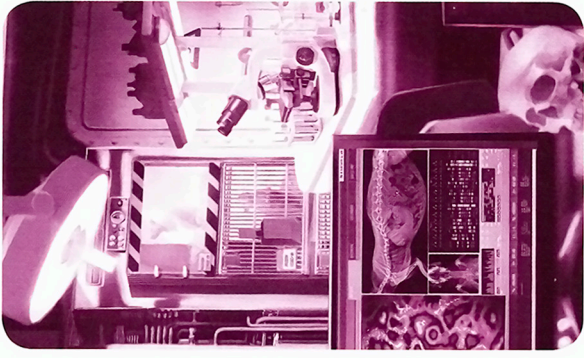
10

В здании нельзя
использоваться
мобильными телефонами.
Сотрудники осмавляют
свои телефоны в личных
шкафчиках на первом
этаже.

06

Показания Ингрид:
«В лаборатории №15
работали над очень
амбициозным проектом.
Все держалось в тайне,
а сами сотрудники
сильно огласились
идеологического
шпионажа и умечки
данных».

11



Показания Софи:
«Когда я услышала
код 210, я попыталась
зайти на охваченный
огнём этаж с
огнетушителем, но
дверь оказалась
заблокирована, и я
вышла из здания».

12

Найдено обгоревшее
тело!
Женщина сидела
в углу лаборатории №12,
обхватив руками колени.
Вокруг тела обнаружены
следы горючего
вещества.

13

Дадарал — смертельный
вирус, легко передающийся
воздушно-капельным
путём. Лекарство пока
не найдено.

14

Шумерская микробка
- вирус, поражающий
крупный рогатый скот.
Высокая смертность.

15

Эмма и Магнус
встречались несколько
месяцев, но она хотела
прекратить отношения.

16

Полицейский: «Очень
уничтожил почти
все вещественные
доказательства.
Расследовать
случившееся будет
непросто».

17

Показания Магнуса:
«Здесь все любит свою
работу. Мы - живой
моду пример. Ей всё
интересно, она всё
время задаёт вопросы,
если чего-то не знаем».

18

Показания Аджали: «Оливер
был расстроен, что
ещу из-за недостатка
финансирования пришлось
прекратить исследования,
на которые у него ушло
три года».

19

Показания Мии: «Когда
начался пожар, я вышла
из здания. Я собиралась
сделать Телефонный
звонок и выкурить
сигарету».

20

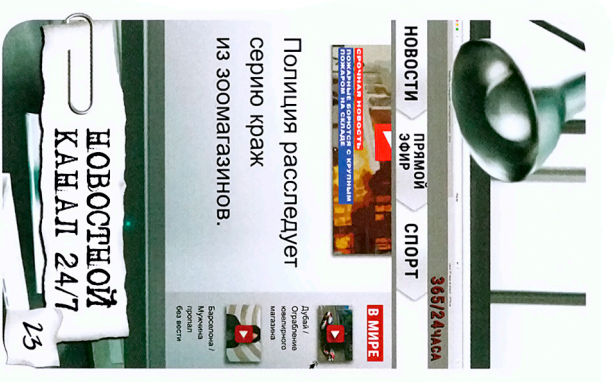
Обычно сотрудники
работают в кабинетах
и сидят у себя
в лаборатории
только за образцами
или для проведения
экспериментов.

21



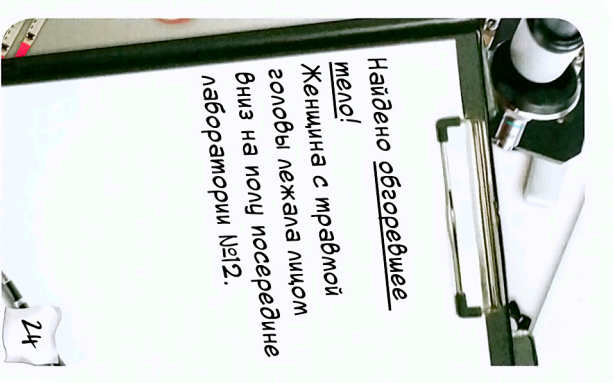
НОВОСТНОЙ КАНАЛ 24/7

22

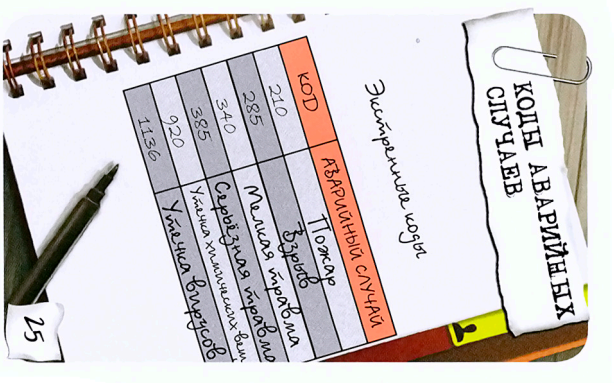


НОВОСТНОЙ КАНАЛ 24/7

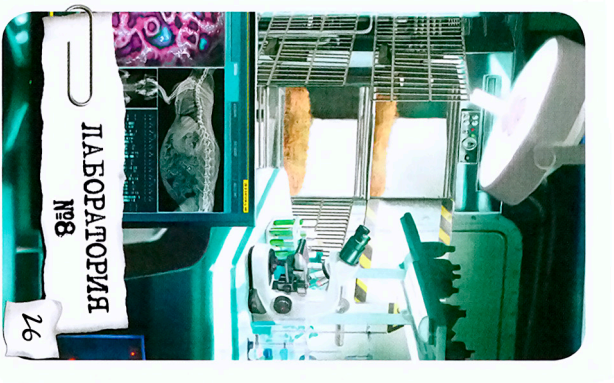
25



24



25



26



27



28



29



30



31

СНАЧАЛА ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧТИТЕ ПРАВИЛА!

Отложите карты
с красной рамкой
в сторону
и не смотрите
до конца игры.

Откройте эту
карту!



Проверка

Определившись с версией случившегося,
перейдите к ответам на вопросы.

Возьмите карту «А» с красной рамкой
и переворачивайте карты с красной рамкой
одну за другой, отвечая на вопросы на
сторонах «Б», «В», «Г», «Д».

После того как вы ответили на все
вопросы, на сторонах «Е» и «Ж» **прочтите,**
что произошло на самом деле.

Проверьте свои ответы на стороне «З»
с подсчётом очков. **Каждый правильный**
подсказка, не имеющая отношения к делу,
лишает вас 1 очка.

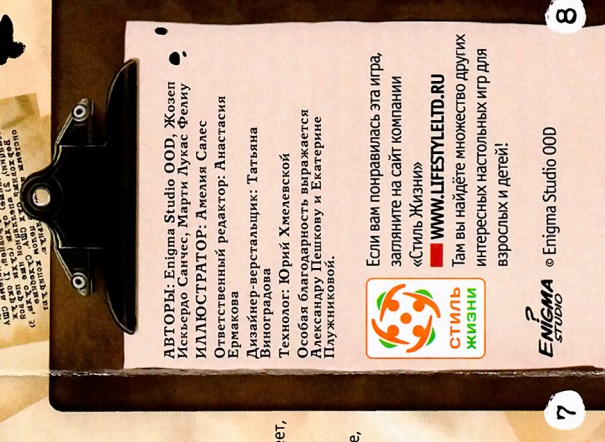
Подсчитайте свои очки, и на стороне «И»
вы узнаете, справились ли вы с задачей на
уровне Шерлока Холмса или вам нужно ещё
потренироваться в раскрытии преступлений.

Раскрыли дело сами?
Подарите игру друзьям!

Правила для одного игрока

Если вы собираетесь раскрыть дело
в одиночку, играйте по тем же правилам
со следующими изменениями:

- В руке у вас должно быть 6 карт.
- Когда вы отправляете карту в сбор,
вы должны решить, временно вы это
делаете или окончательно. Таким
образом вы формируете две стопки
сбора.
- Когда стопка карт с подсказками опустеет,
а количество карт, которые вы точно
решили сбросить, больше шести,
перемешайте карты, по которым вы
ещё не приняли окончательное решение,
и используйте их как новую стопку
подсказок (Да, вы будете использовать
уже сброшенные подсказки!). Теперь,
если вы захотите убрать карту в сбор,
это решение уже будет окончательным.

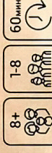


Правила игры

ЭЛЕМЕНТАРНО!

Пожар в лаборатории

КОМПОНЕНТЫ:
37 карт



Описание игры

«Элементарно!» – это кооперативная
игра-детектив, в которой вам нужно
раскрыть преступление всем вместе при
помощи информации на картах.

Анализируйте полученные сведения,
открывайте нужные карты и сбрасывайте
те, которые, по вашему мнению, не имеют
отношения к делу.

**Не смотрите карты, сначала
прочтите правила!**

1

8

7

6



Цель игры

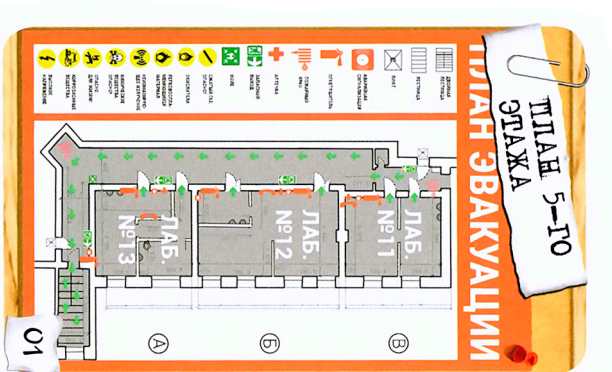
Восстановить картину преступления.

Подготовка к игре

Отложите карты с красной рамкой и не смотрите до конца игры.

- Прочитайте запись, звонок в службу спасения на стр. 3.
- Выньте карты из плёнки и переверните колоду так, чтобы карта с зелёной рамкой оказалась внизу.
- Вытащите снизу карту с зелёной рамкой (она будет сразу видна стороной 01), положите её в центр стола и перемешайте остальные карты, не разглядывая их.
- Раздайте по 3 карты каждому игроку (при игре шестером или большим количеством игроков — по 2 карты). Правила для одного игрока приведены на стр. 7 правил.
- Оставшиеся карты положите стопкой рубашкой вверх в центр стола.
- Выберите первого игрока.

2



Ход игры

Игроки поочередно выкладывают карты — либо в открытую в центр стола, если считают их важными, либо закрытую в стопку сброса, если информация кажется им несущественной.

В свой ход каждый игрок выполняет одно из следующих действий:

- РАСКРЫВАЕТ ИНФОРМАЦИЮ:** Выберите карту из руки и положите её на стол так, чтобы все игроки могли прочитать, что на ней написано. Мы рекомендуем в этот момент зачитывать вслух всю информацию с карты. Если вы положили на стол карту, которая не имеет отношения к делу, то в конце игры потеряете 1 очко. Будьте осторожны! Некоторые подсказки совершенно необходимы для раскрытия преступления.
- СЕРЬЁЗОВАЕТ КАРТУ:** Выберите карту с руки и положите её рубашкой вверх в стопку сброса. Вы не можете делиться информацией с этой картой до того, как все остальные карты будут раскрыты.

ВАЖНО: в конце игры в стопку сброса должно быть не менее 6 карт. Если в конце игры карт в стопке сброса окажется меньше, вы пишете себе 3 очка за каждую недостающую карту.

4

В конце хода возьмите карту, если колода ещё не опустела.

Чтобы раскрыть дело, очень важно обсуждать имеющуюся информацию. Постоянно проверяйте открытые подсказки и перечитывайте, что на них написано.

Вы не можете обсуждать информацию с карт у вас в руке, но можете прокомментировать выделенные слова и текст в рамочке со скрепкой.



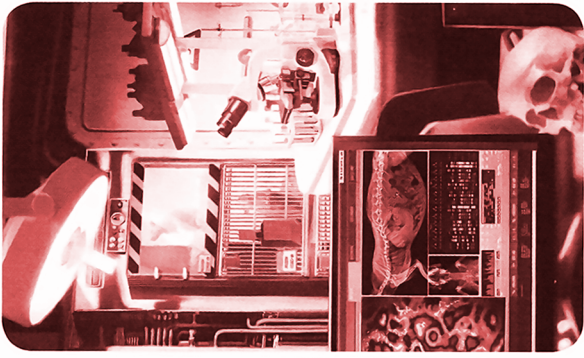
Построение версии случившегося

Когда все подсказки открыты или отпращены в сброс, игроки обсуждают имеющиеся у них сведения и все вместе выстраивают версию случившегося.

На этом этапе вы можете без ограничений обсуждать информацию со сброшенных карт, если вы её запомнили.

5

+

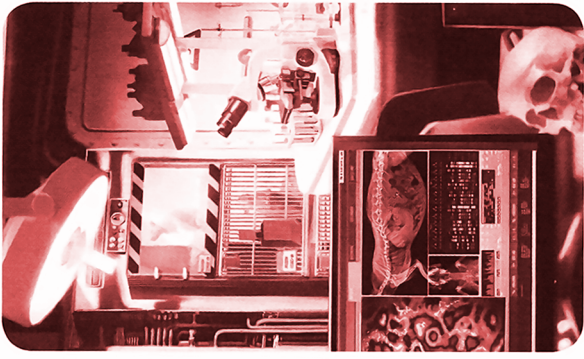


+



+

+



+



+

+



+



+

+



+



+

+



+



+

+

+

+

СЧАЛА

ВНИМАТЕЛЬНО

ПРОЧИТАЙТЕ ПРАВИЛА!

ОТЛОЖИТЕ

карты с красной рамкой в сторону и не смотрите до конца игры!

А

ЧТО ПРОИЗОШЛО НА САМОМ ДЕЛЕ
Активисты общества защиты животных незаконно освободили животных из зоопарка (22), зооматазинов (23) и из лабораторий, где над ними проводились эксперименты (26). Чтобы проникнуть в лабораторию Робса, они завладели пропуском одного из сотрудников (7). Его имя отобразилось в системе пропускного контроля, хотя на самом деле его не было в здании (27).

В 22:00 Эмма вышла из кабинета (21) и пошла в лабораторию №12, чтобы взять образцы (32) от мыши — носителя смертельно опасного и очень заразного вируса, который пока не поддается лечению (14).

Б

ВОПРОСЫ

(ответьте на вопросы после розыгрыша всех карт)

1. **Чье тело было найдено в углу лаборатории №12?**
 - а) Сотрудника лаборатории.
 - б) Организатора конкурса.
 - в) Полицейского.
 - г) Ни один вариант не подходит.
2. **Чье тело с травмой головы было найдено на полу лаборатории №12?**
 - а) Сотрудника лаборатории.
 - б) Журналиста.
 - в) Борца за права животных.
 - г) Ни один вариант не подходит.
3. **Кто нанёс эту травму?**
 - а) Эмма.
 - б) Мия.
 - в) Матнус.
 - г) Кто-то другой.

Б

Она столкнулась с активисткой, проникшей в лабораторию и освободившей эту мышь, и ударила злоумышленницу по голове, чтобы предотвратить распространение вируса (24). Затем Эмма заблокировала вход (12) и подожгла лабораторию (2), чтобы уничтожить опасный вирус, вырвавшийся на свободу. Этим поступком девушка принесла себя в жертву (13). Мобильного телефона у неё с собой не было (6, 29), но Эмма сумела объяснить причину своих действий и решений: перевести стрелки на 11:36, она разбила часы и погрузила их в стакан с водой, чтобы защитить от огня (28). Код аварийного случая, предупреждающий об утечке вируса – 1136 (25).

Ж

4. **Какое действие было запланировано и совершено до начала пожара?**

- а) Незаконная добыча информации.
 - б) Незаконное проникновение и кража.
 - в) Убийство.
 - г) Романтическое свидание.
5. **Как начался пожар?**
- а) Сотрудник лаборатории умышленно совершил поджог.
 - б) Сотрудник лаборатории совершил поджог по неосторожности.
 - в) Посторонний умышленно совершил поджог.
 - г) Злоумышленник совершил поджог по неосторожности.
6. **В какой лаборатории начался пожар?**
- а) №11.
 - б) №12.
 - в) №13.
 - г) Ни один вариант не подходит.

В

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Каждый правильный ответ приносит вам 2 очка:

1 – а	5 – а	9 – г
2 – в	6 – б	10 – в
3 – а	7 – в	
4 – б	8 – в	

Каждая из следующих карт, если они лежат лицевой стороной вверх на столе, лишает вас одного очка:

03, 04, 05, 08, 09,
10, 11, 15, 16, 17,
18, 19, 20, 30, 31

З

7. **Почему кто-то заблокировал двери?**

- а) Чтобы никто не смог выйти.
 - б) Чтобы никто не смог помешать.
 - в) Чтобы больше никто не погиб.
 - г) Чтобы от огня не распространился.
8. **Зачем кто-то подожжил часы в стакан с водой?**
- а) Чтобы указать виновного.
 - б) Чтобы предупредить об опасности.
 - в) Чтобы оправдать свои действия.
 - г) Чтобы показать конкретное время.

Г

18 и больше

Шерлок Холмс:
Отлично! Как детективы вы близки к совершенству.

15-17

Майроуф Холмс:
Даже репутация вашего брата не может затмить ваш талант!

11-14

Доктор Ватсон:
Вы потратили много времени на болтовню, но преступнику не удалось от вас уйти.

7-10

Инспектор Дестрай:
Неплохая работа! Вот если бы вы ещё не отвлекались на поздние следы...

6 и меньше

Миссис Халсон:
Вы совсем не разобрались, что произошло.

И

9. **Почему в личном шкафике Мии нет вещей?**

- а) Потому что она вышла покурить.
 - б) Потому что она готовилась сбегать.
 - в) Потому что она забрала все вещи перед началом расследования.
 - г) Это не имеет отношения к делу.
10. **Почему система пропускного контроля зарегистрировала Оливера?**
- а) Потому что он был в здании.
 - б) Потому что кто-то хотел, чтобы его имя отобразилось в системе.
 - в) Потому что кто-то другой воспользовался его именем пропуском.
 - г) Это не имеет отношения к делу.

Д

СЧАЛА

ВНИМАТЕЛЬНО

ПРОЧИТАЙТЕ ПРАВИЛА!

ОТЛОЖИТЕ

карты с красной рамкой в сторону и не смотрите до конца игры!

К