

+



+



+

+



+



+

+



+



+

+



+



+

+



+

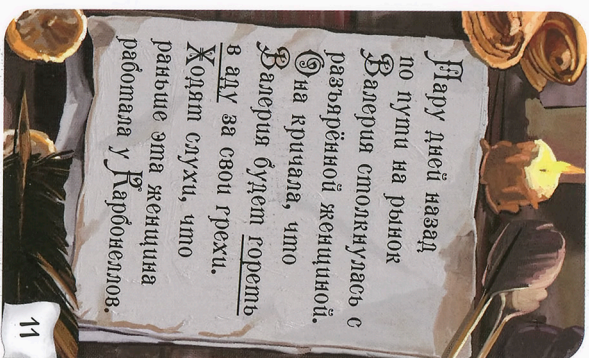
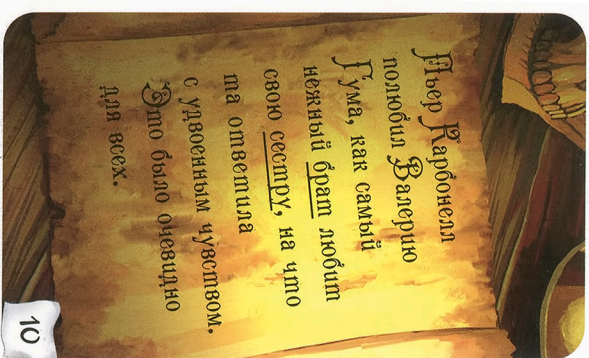
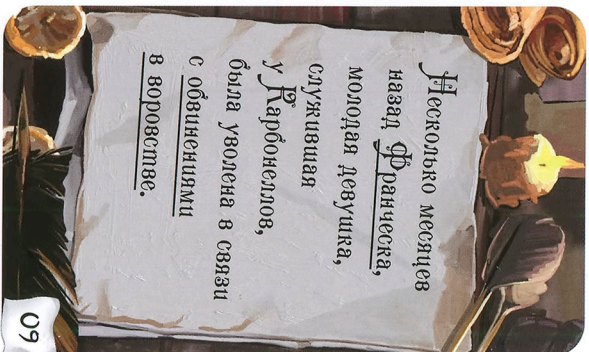
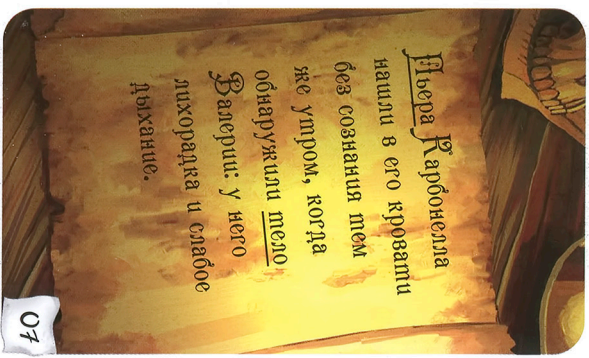
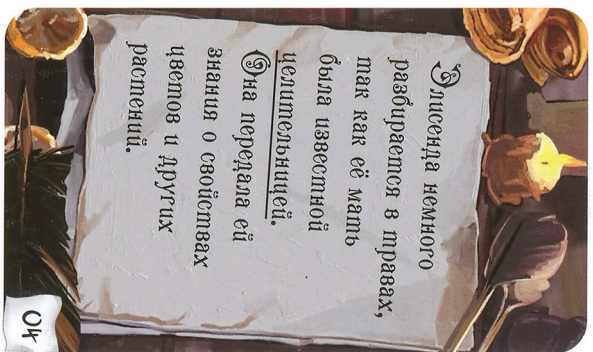
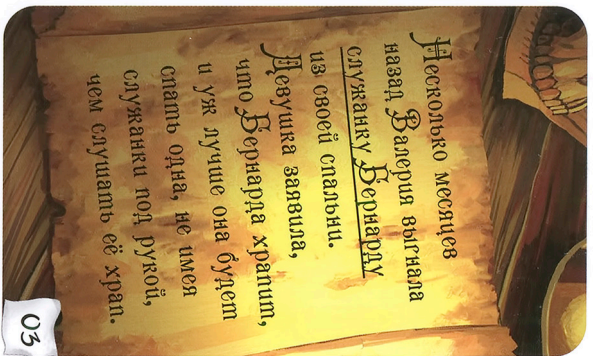
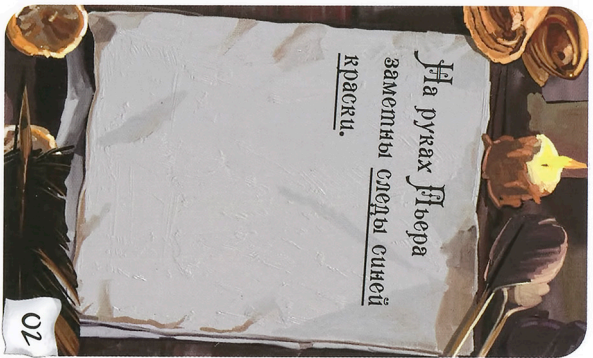


+

+

+

+



+



+



+

+



+



+

+



+



+

+



+



+

+



+

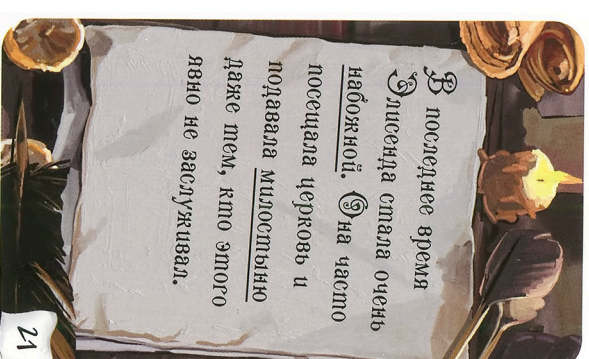
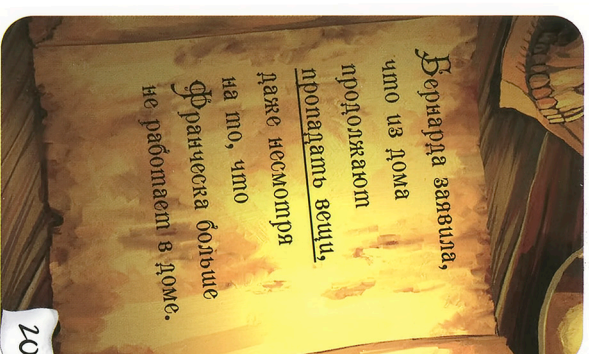
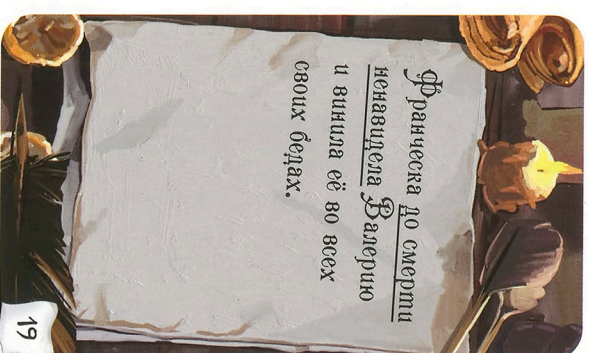
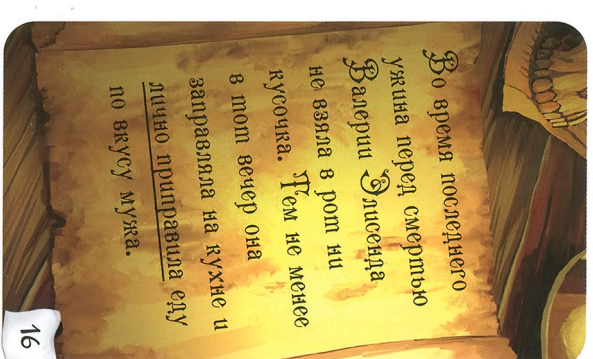
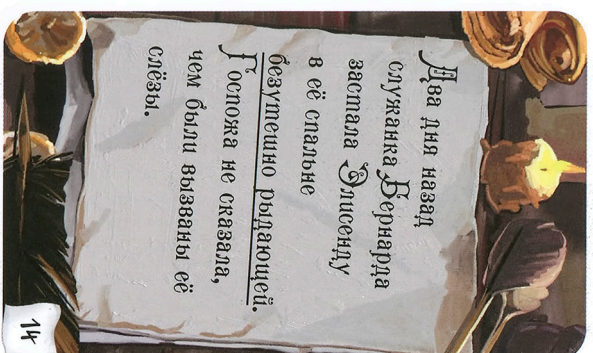
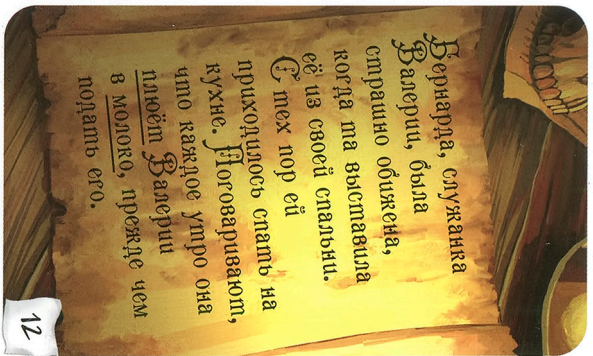


+

+

+

+



+



+



+

+



+



+

+



+



+

+



+



+

+



+



+

+

+

+

Валерия была крайне  
своенравной особой.  
Если ей приглянулась  
какая-нибудь вещь  
в доме, она тут же  
без зазрения совести  
забирала её себе.

22

В своё время о матери  
Элисеиды ходили  
разные слухи. Оседи  
поговаривали, что  
она верьма, которая  
поклоняется дьяволу,  
а дар целительства  
дан ей вовсе не от  
Бога. Доказательств  
этому так и не  
нашлось.

23

Уже более года  
Фьер и Элисеида  
спят в разных  
комнатах.

24

Один фермер обвинил  
Фьера в том, что он  
загрязнил реку возле  
своей мастерской.  
Мужчина брал из неё  
воду для полива своих  
земель, и его урожай  
погиб. За это фермер  
покалял убить Фьера.

25



26

Фод, кроватью в  
комнате Валерии была  
найдена пряничная  
кукла, напоминающая  
девушку. В неё  
воплетуто множество  
целлокс.

27

В последние месяцы  
Фьер плохо спал.  
Часто посреди ночи  
можно было услышать  
его беспокойные шаги,  
даже если он старался  
не шуметь.

28

Вернара жаловалась,  
что Валерия стала  
невыносимой.  
Глуханка считает,  
что у девушки  
появился ухажёр,  
но она не видела рядом  
с ней никаких мужчин.

29

Вернара призналась,  
что подумывала  
об убийстве Валерии.  
Её повзвонцем  
в этом доме  
позабыли о пряничных.

30

Два дня назид Фьер  
и его жена Элисеида  
горячо о чём-то  
спорили. Их крики  
были слышны по всему  
дому, даже несмотря  
на плотно закрытые  
двери.

31

## СНЧАЛА ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧТИТЕ ПРАВИЛА!

Отложите карты  
с красной рамкой  
в сторону  
и не смотрите  
до конца игры.

Откройте эту  
карту!



### Проверка

Определившись с версией случившегося, перейдите к ответам на вопросы.

Возьмите карту «А» с красной рамкой и первоначальнойте карты с красной рамкой одну за другой, отвечая на вопросы на сторонах «Б», «В», «Г», «Д».

После того как вы ответили на все вопросы, на сторонах «Е» и «Ж» прочтите, что произошло на самом деле.

Проверьте свои ответы на стороне «З» с подсчётом очков. **Каждый правильный ответ приносит 2 очка. Каждая открытая карта, не имеющая отношения к делу, лишает вас 1 очка.**

**Подсчитайте свои очки**, и на стороне «И» вы узнаете, справились ли вы с задачей на уровне Шерлока Холмса или вам нужно ещё потренироваться в раскрытии преступлений.

**Раскрыли дело сами?  
Подарите игру друзьям!**

### Правила для одного игрока

Если вы собираетесь раскрыть дело в одиночку, играйте по тем же правилам со следующими изменениями:

- В руке у вас должно быть 6 карт.
- Когда вы отправляете карту в сброс, вы должны решить, временно вы это делаете или окончательно. Таким образом, вы формируете две стопки сброса.
- Когда стопка карт с подсказками опустеет, а количество карт, которые вы точно решили сбросить, не меньше шести, перемишайте карты, по которым вы ещё не приняли окончательное решение, и используйте их как новую стопку подсказок. (Да, вы будете использовать уже сброшенные подсказки!) Теперь, если вы захотите убрать карту в сброс, это решение уже будет окончательным.



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни»

[WWW.LIFESTYLE.LTD.RU](http://WWW.LIFESTYLE.LTD.RU)

Там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

ENIGMA  
STUDIO  
© Enigma Studio 000



АВТОРЫ: Риккардо Ибаниес, Марги Лукас,  
Жозеп Иксельера, GDM Games

ИЛЛЮСТРАТОР: Амелия Слес

Редакторы: Олег Кованев,  
Анастасия Ермакова

Дизайнер-верстальщик: Артур Бураков

Технолог: Юрий Хмельской

Особая благодарность выражается

Александр Пешкову и Екатерине

Плужниковой.

Любите распылывать загадочные дела вместе с друзьями? В таком случае познакомьтесь с историей Доктора Дарка! Настольная игра "Доктор Дарк" – это полноценное приключение, которое умещается в конверт. Помогите герою выбраться из камеры в полицейском участке, решая необычные головоломки!

А юные сыщики могут примерить на себя роль детей-шпионов в игре "Миссия Печеньки"!



Средняя  
важка  
Правила игры  
ЭЛЕМЕНТАРНО!

Прекрасная дева

КОМПОНЕНТЫ:

37 карт

10+

1-8

60мин

1

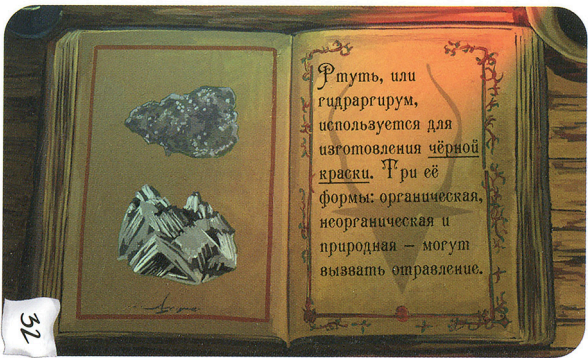
7

8

9

10

1



Ртушь, или гидраргирум, используется для изготовления чёрной краски. При её форме: органическая, неорганическая и природная — могут вызвать отравление.



Спальня Валерии, утро

## Описание игры

«Элементарно!» — это кооперативная игра-детектив, в которой вам нужно раскрыть преступление всем вместе при помощи информации на картах. Анализировать полученные сведения, отгадывать нужные карты и сбрасывать те, которые, по вашему мнению, не имеют отношения к делу.

**Не смотрите карты, сначала прочтите правила!**

## Цель игры

Восстановить картину преступления.

## Подготовка к игре

**Оложите карты с красной рамкой и не смотрите до конца игры.**

- Прочитайте донесение на стр. 4.
- Выньте карты из плёнки и переверните колоду так, чтобы карта с зелёной рамкой оказалась внизу.
- Вытащите снизу карту с зелёной рамкой (она будет сразу видна лицевой стороной 01), положите её в центр стола и перемешайте остальные карты, не разглядывая их.
- Раздайте по 3 карты каждому игроку (при игре шестером или большим количеством игроков — по 2 карты). Правила для одного игрока приведены на стр. 8 правил.
- Оставшиеся карты положите стопкой рубашкой вверх в центр стола.
- Выберите первого игрока.

## Жирна, королевство Арагон, 1407 г.

Достопочтенный Ферран Гума направляет официальное обращение к мэру города, подданному королю Мартину I Гуманго, храни его Господь, с просьбой разобраться в смерти его сестры Валерии и восстановить справедливость.

Сеньор Гума сообщает, что после смерти его жены Валеры он оставил свою сестру 15 лет от роду на попечении своего друга и партнёра Педро Кардонелла, главы гильдии красильщиков, и его жены Элизаветы. Они должны были позаботиться о Валерии, пока сеньор Гума был в разведках.

Педро поклялся жизнью, что будет заботиться о девушке как о собственной сестре, предоставляя ей пищу и кров. Так продолжалось три года, пока однажды утром Валерия не была обнаружена мёртвой в своей спальне. Достопочтенный ферран Гума уверен, что её смерть наступила не от естественных причин. Он считает, что её убили.

## Ход игры

Игроки поочерёдно выкладывают карты — либо в открытую в центр стола, если считают их важными, либо закрытую в стопку сброса, если информация кажется им несущественной. В свой ход каждый игрок выполняет одно из следующих действий:

А) РАСКРЫВАЕТ ИНФОРМАЦИЮ: Выберете карту из руки и положите её на стол так, чтобы все игроки могли прочитать, что на ней написано. Мы рекомендуем в этот момент зачитывать вслух всю информацию с карты. Если вы выложите на стол карту, которая не имеет отношения к делу, то в конце игры потеряете 1 очко. Будьте осторожны!

Некоторые подсказки совершенно необходимы для раскрытия преступления. Б) СБРАСЫВАЕТ КАРТУ: Выберите карту с руки и положите её рубашкой вверх в стопку сброса. Вы не можете делиться информацией с этой картой, до того, как все остальные карты будут разыграны.

**ВАЖНО:** в конце игры в стопке сброса должно быть не менее 6 карт. Если в конце игры карт в стопке сброса оказалось меньше, вы лишаетесь 3 очков за каждую недостающую карту.

В конце хода возьмите карту, если колода ещё не опустела.

**Чтобы раскрыть дело, очень важно обсуждать имеющуюся информацию. Постоянно проверяйте открытые подсказки и перечитывайте, что на них написано.**

Вы не можете обсуждать информацию с карт у вас в руке, но можете проанализировать **выделенные слова** и текст в рамочке.



## Построение версии случившегося

Когда все карты разыграны или отравлены в сброс, игроки обсуждают имеющуюся у них сведения и все вместе выстраивают версию случившегося.

На этом этапе вы можете без ограничений обсуждать информацию со сброшенных карт, если вы её запомнили.



2

3

4

5

6



+



+



+

+



+



+

+



+



+

+



+



+

+



+



+

+

+

+

## СНАЧАЛА ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧИТАЙТЕ ПРАВИЛА!

### ОГЛОЖИТЕ

**карты с красной  
рамкой в сторону  
и не смотрите  
до конца игры!**

**А**

**РЕШЕНИЕ**  
Карбонелль действительно заболелись о Валерии Гума как о своей сестре. Тем временем их брак переживал не лучшие времена (24) и в конце концов распался. Валерия и Пьер полюбили друг друга (10) и стали видеться по ночам (28). Валерия даже выпила служанку из своей спальни под надуманным предлогом (03), чтобы добиться уединения. Это разозлило бедную Вернардю, которой теперь приходилось спать на полу в кухне (12). Когда Элисенда узнала, что происходит под её крышей, она решила поговорить с мужем (31), но тот был так груб, что довёл её до слез (14).

**Б**

### ВОПРОСЫ

*(отвечайте на вопросы  
последовательно и только  
после розыгрыша всех карт)*

1. В каких отношениях находились Пьер Карбонелли и Валерия Гума?
  - а) Они уважали друг друга – и только.
  - б) Они были братом и сестрой.
  - в) Они были любовниками.
  - г) Они были отцом и дочерью.
2. Почему Пьер Карбонелль не стал по ночам?
  - а) Он коптовался о своём бизнесе.
  - б) Он ходил во сне.
  - в) Он уединялся с любовницей.
  - г) Он страдал от постепенного отравления.

**Б**

Элисенда всё еще была обижена и не притрунилась к подарку. Но свернув Валерия ukrada перчатки и примерила их в своей спальне (20, 22). В конце концов, далеко не в первый раз она брала что-то из дома без спроса, даже платье Элисенды (26), не забываясь о последствиях (09, 19). Она умерла практически мгновенно, и её тело вскоре обнаружил Пьер.

Опасаясь, что в конечном счёте все ниточки привяжут к нему, Пьер снял перчатки с тела, в процессе зачехлявшись краской (02). Затем он бросил их в камин (17), но не озабочивая тем, чтобы помыть после этого руки, и отравился сам (07). Теперь Пьер страшно болен, и если он умрёт, то можно будет смело сказать, что он пал от собственной руки.

**Ж**

### 3. Что стало причиной смерти Валерии?

- а) Отравление мышьяком.
- б) Отравление аконитом.
- в) Отравление ртутью.
- г) Проклятие.

### 4. Главную роль в смерти Валерии сыграла...

- а) Ревность.
- б) Ненависть.
- в) Череда случайностей.
- г) Любовь.

### 5. Кто вороновал вещи в доме Карбонеллов?

- а) Валерия.
- б) Франческа.
- в) Вернарда.
- г) Элисенда.

**В**

### ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Каждый правильный ответ приносит вам 2 очка:

- |       |       |        |
|-------|-------|--------|
| 1 – в | 5 – а | 9 – г  |
| 2 – в | 6 – б | 10 – г |
| 3 – б | 7 – в |        |
| 4 – в | 8 – г |        |

Каждая из спелющих карт, если они лежат лицевой стороной вверх на столе, лишает вас одного очка:

- 04, 06, 08, 11, 16, 18, 21, 23, 25, 27, 29, 30 и 32.

**З**

### 6. Кто ответственен за смерть Валерии?

- а) Элисенда.
- б) Пьер.
- в) Вернарда.
- г) Франческа.

### 7. Чем вызвана болезнь Пьера Карбонелля?

- а) Он заболел от горя, вызванного потерей Валерии.
- б) Кто-то в течение долгого времени травил его ядом.
- в) Он был отравлен тем же веществом, что убило Валерию.
- г) Он вдохнул ядовитые миазмы.

### 8. Кто виноват в скверном состоянии Пьера?

- а) Валерия.
- б) Элисенда.
- в) Вернарда.
- г) Сам Пьер.

**Г**

### 9. Что украла Франческа?

- а) Ожерелье.
- б) Пару перчаток.
- в) Деньги.
- г) Это не имеет отношения к делу.

### 10. У кого были причины ненавидеть Валерию?

- а) У Вернарды.
- б) У Элисенды.
- в) У Франчески.
- г) У всех них.

**Д**

**СНАЧАЛА  
ВНИМАТЕЛЬНО  
ПРОЧИТАЙТЕ  
ПРАВИЛА!**

**ОГЛОЖИТЕ  
карты с красной  
рамкой в сторону  
и не смотрите  
до конца игры!**

**К**

**18 и больше**  
Шерлок Холмс:  
Отлично! Как детективы вы близки к совершенству.

**15-17**  
Майкрофт Холмс:  
Даже репутация вашего брата не может затмить ваш талант!

**11-14**  
Доктор Ватсон:  
Вы потратили много времени на болтовню, но преступнику не удалось от вас уйти.

**7-10**  
Инспектор Лестрейт:  
Нешлохад работя! Вот если бы вы ещё не отвлекались на ложные следы...

**6 и меньше**  
Миссис Хадсон:  
Вы совсем не разобрались в том, что произошло.

**И**