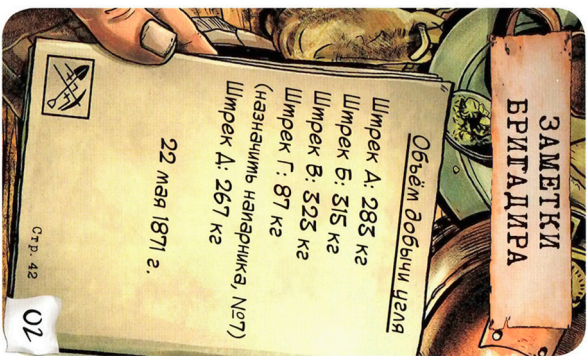




ШТРЕК I

07



ЗАМЕТКИ БРИГАДИРА

Объём добычи угля

Штрек А: 285 кг
 Штрек Б: 315 кг
 Штрек В: 525 кг
 Штрек Г: 87 кг
 (назначить напарника, №7)
 Штрек Д: 267 кг
 22 мая 1871 г.

Стр. 42

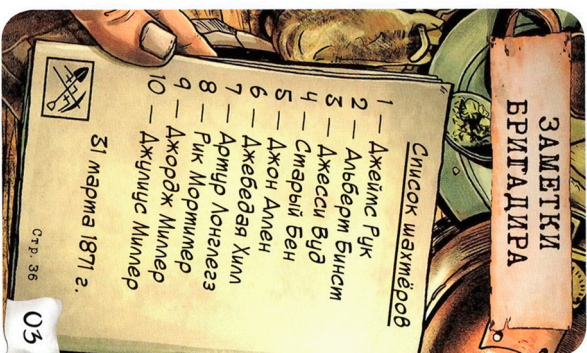
02



НА КЛАДБИЩЕ

АРТУР ЛОНГЛЕГЭ
1835-1871

08



ЗАМЕТКИ БРИГАДИРА

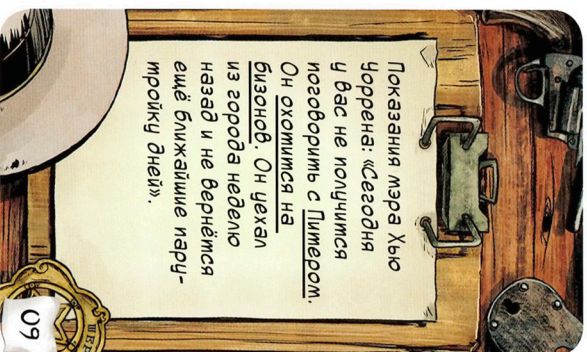
Список шахтёров

- 1 — Ажейтис Рук
- 2 — Альберт Бинст
- 3 — Ажеси Вуд
- 4 — Старый Вен
- 5 — Ажон Аллен
- 6 — Ажебдая Хилл
- 7 — Артур Лонглегэ
- 8 — Рик Моршмер
- 9 — Ажордж Миллер
- 10 — Ажуйис Миллер

31 марта 1871 г.

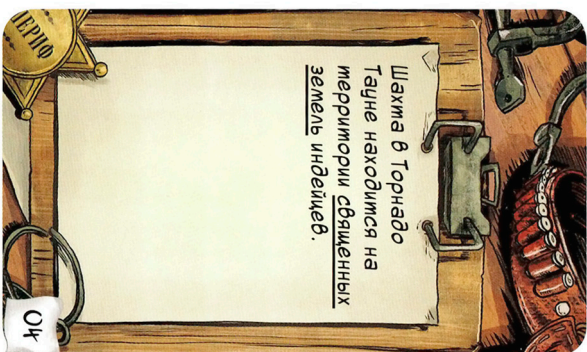
Стр. 36

03



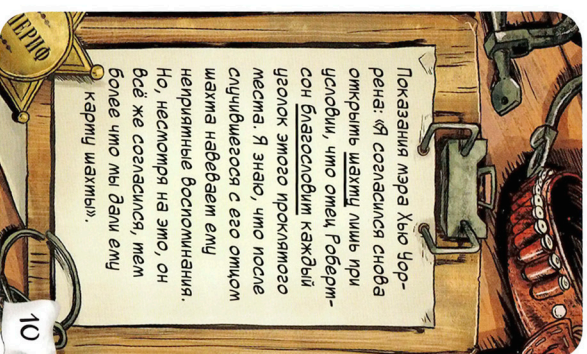
Показания мэра Хью Чоррена: «Сезодна и Вас не получились поговорить с Пиммером. Он охотился на бизон. Он уехал из города неделю назад и не вернётся ещё ближайшине нару-пронкчу дней».

09



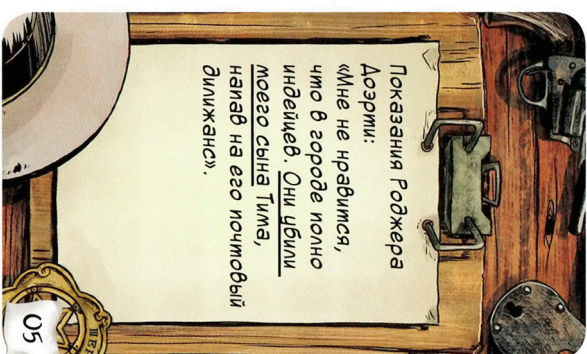
Шахта в Торнадо Тауне находится на территории священных земель индейцев.

04



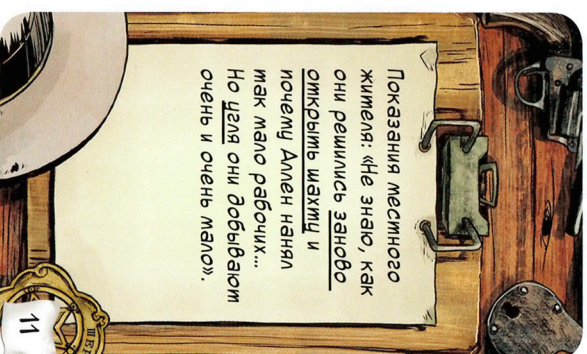
Показания мэра Хью Чоррена: «Я сожалелся снова открыть шахту лишь при условии, что отец Робертсон благословит каждый уголок этого проклятого места. Я знаю, что после случившегося с его отцом шахта неведает ему неприятные воспоминания. Но, несмотря на это, он всё же согласился, тем более что мы дали ему картину шахты».

10



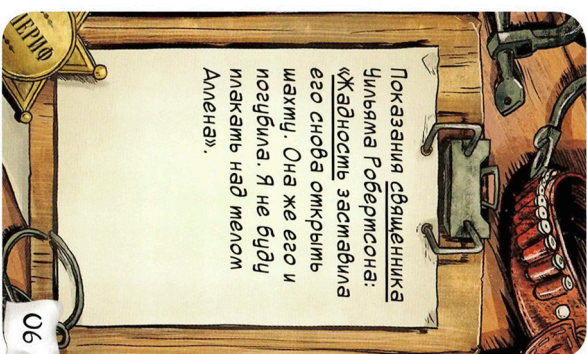
Показания Роджера Доэрли: «Мне не нравится, что в городе полно индейцев. Они убили моего сына Тима, напад на его почтовый дилижанс».

05



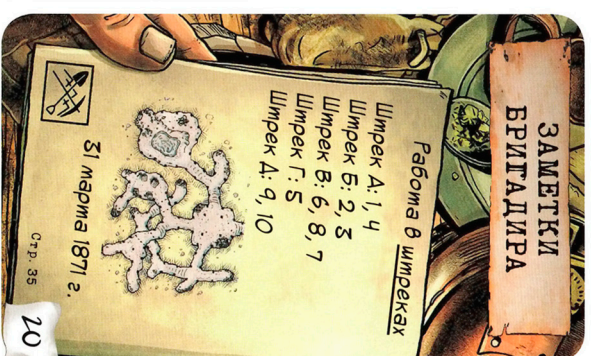
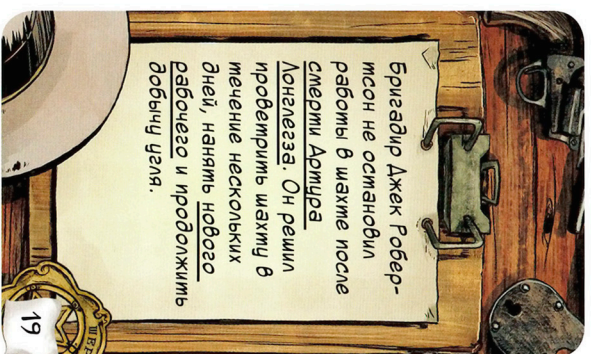
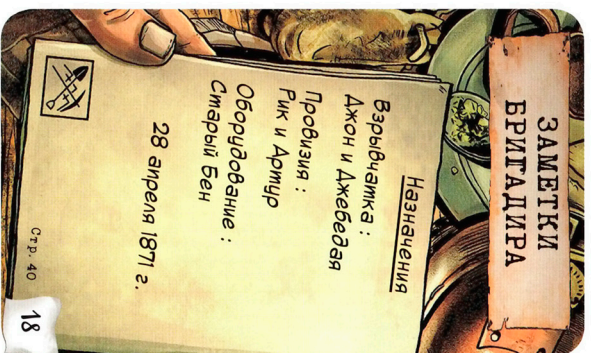
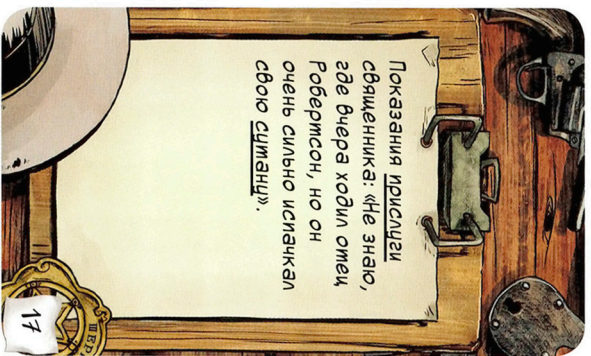
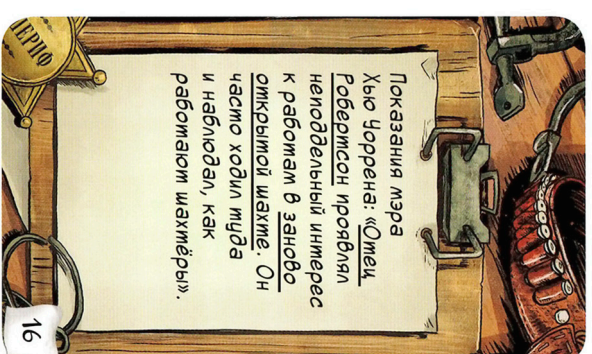
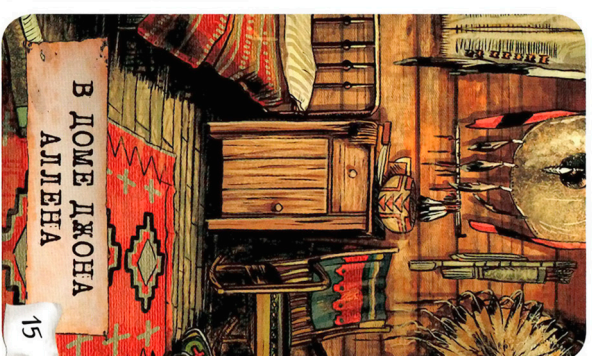
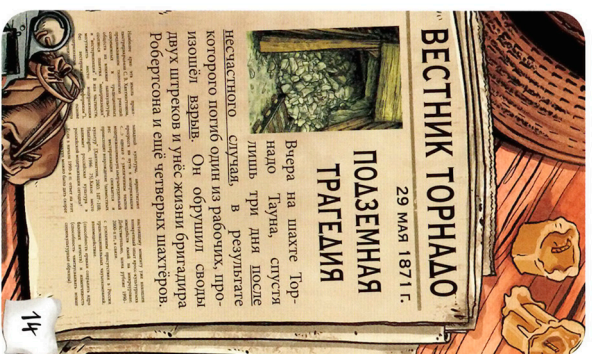
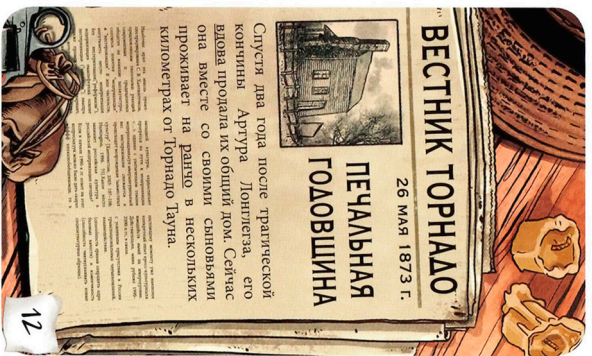
Показания местного жителя: «Не знаю, как они решились заново открыть шахту и почему Аллен начал так мало рабочих... Но узда они добьются очень и очень мало».

11

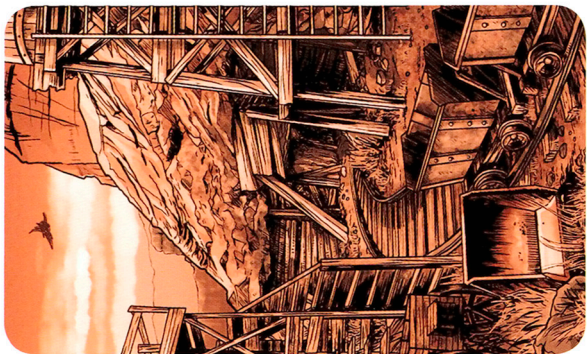


Показания священника Уильяма Робертсона: «Жадность заставила его снова открыть шахту. Она же его и погубила. Я не буду плакать над телом Аллена».

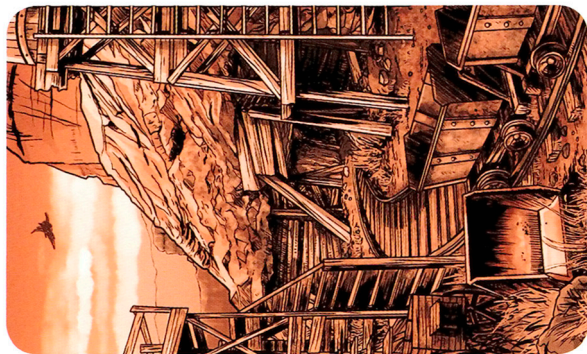
06



+

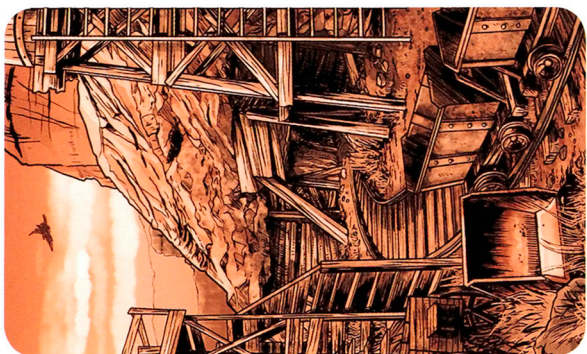


+

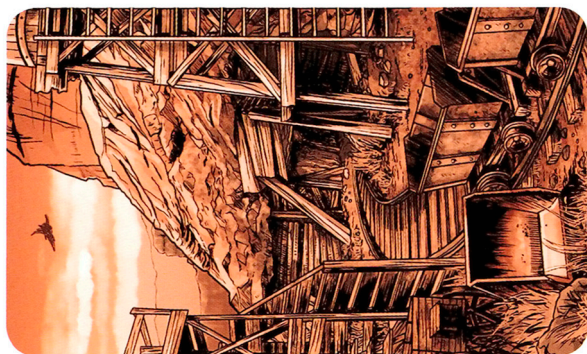


+

+

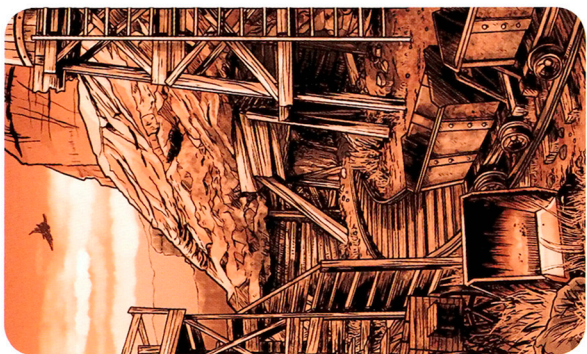


+

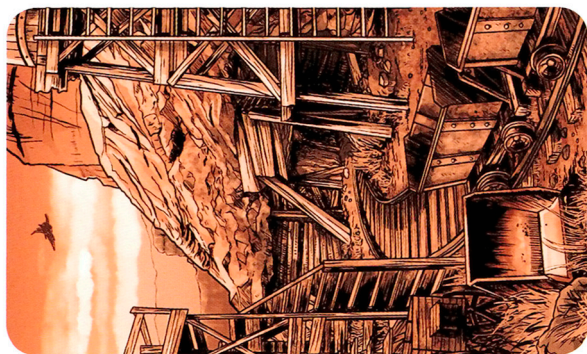


+

+

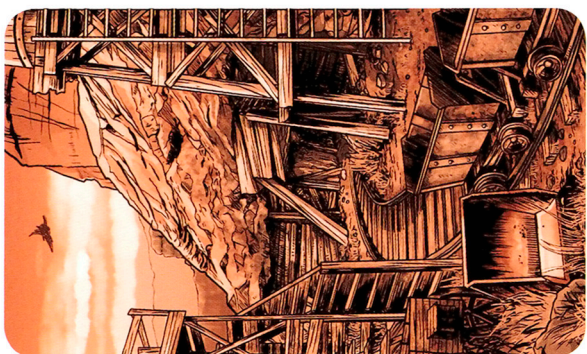


+

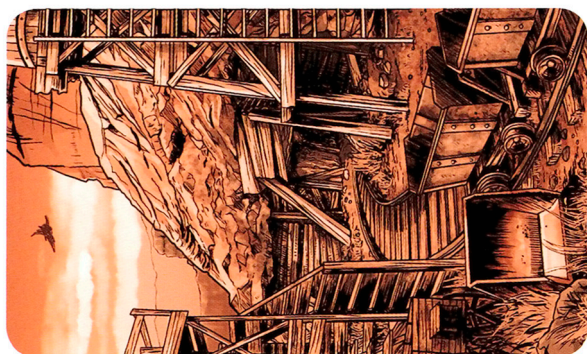


+

+

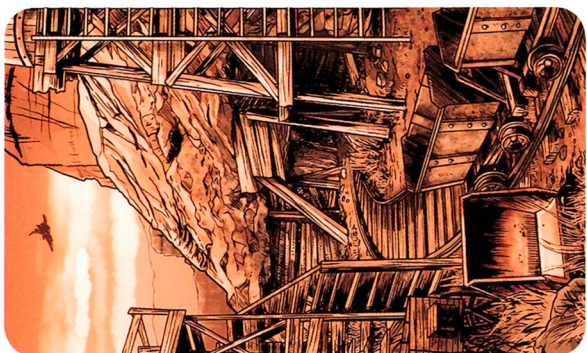


+

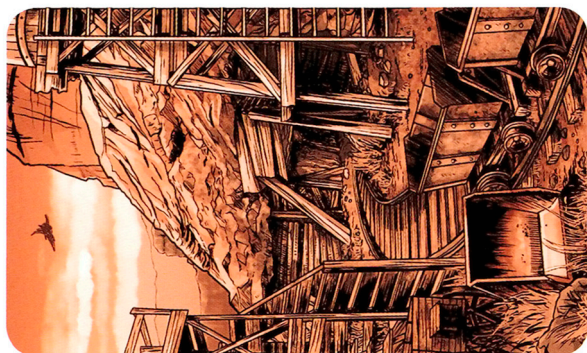


+

+



+

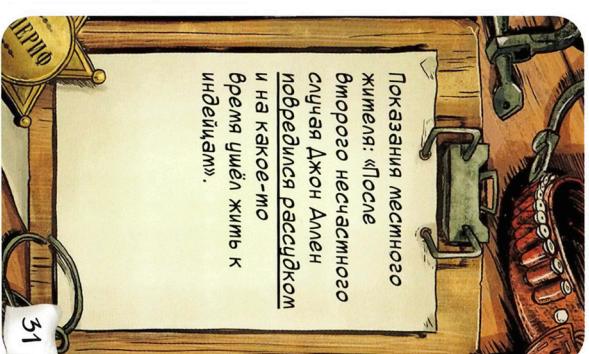
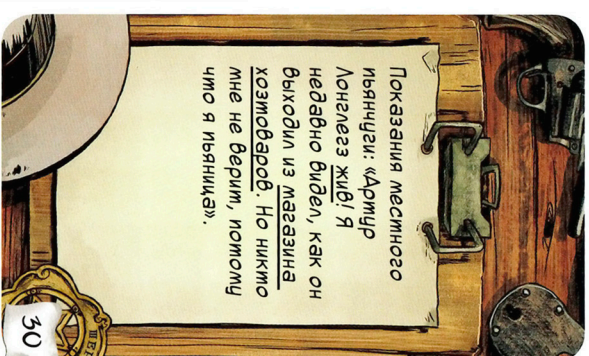
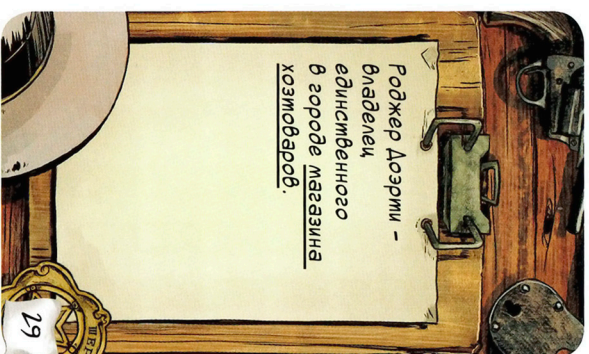
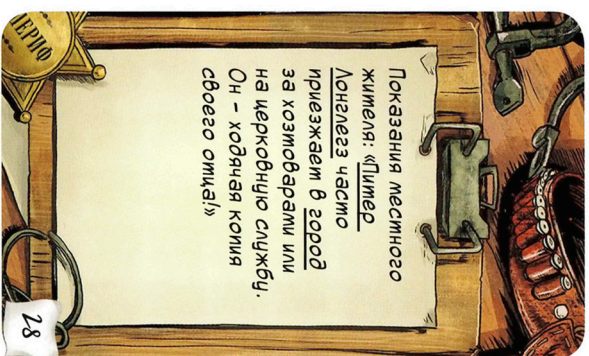
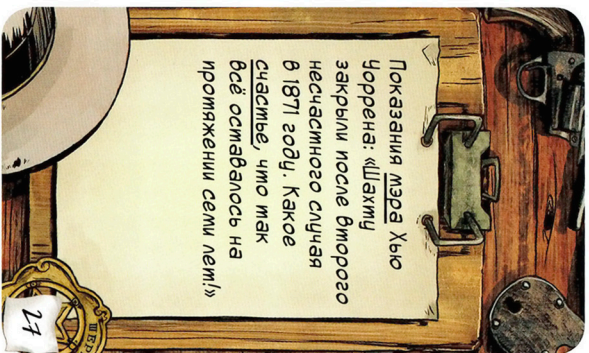
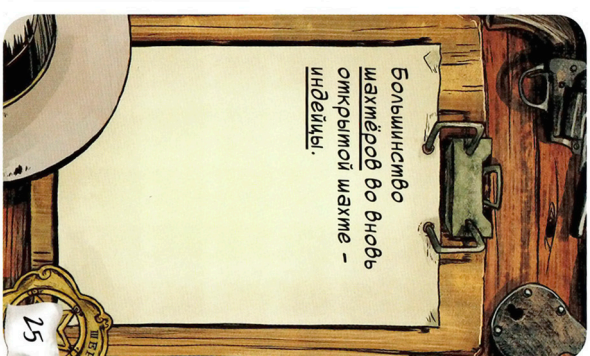
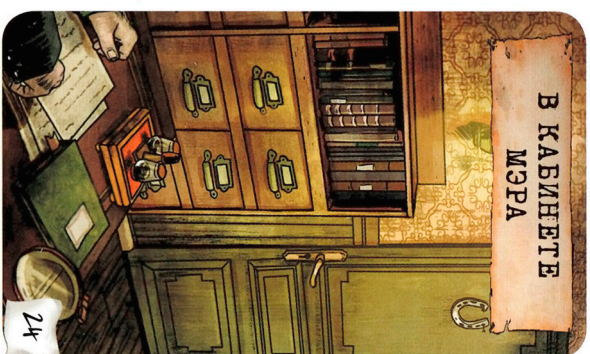
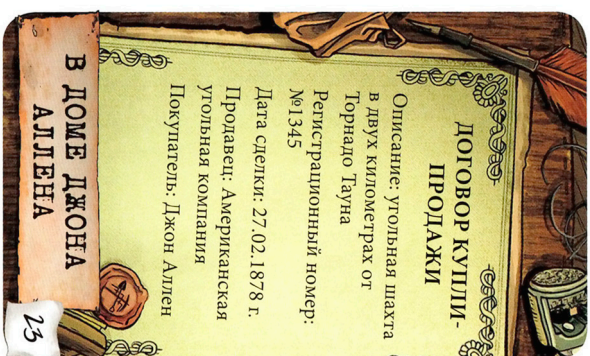
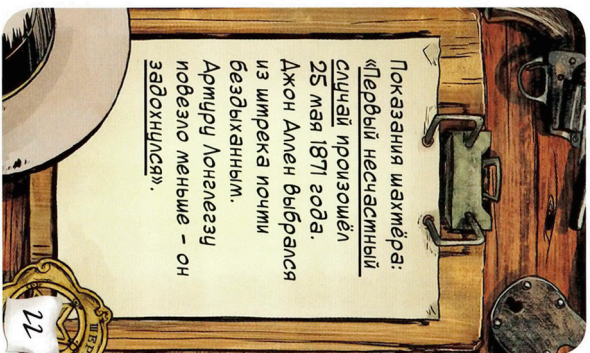


+

+

+

+



СНАЧАЛА ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧТИТЕ ПРАВИЛА!

Отложите карты
с красной рамкой
в сторону
и не смотрите
до конца игры.

Откройте эту
карту!



Проверка

Определившись с версией случившегося, **передите к ответам на вопросы.**

Возьмите карту «А» с красной рамкой и переворачивайте карты с красной рамкой одну за другой, отвечая на вопросы на сторонах «Б», «В», «Г», «Д».

После того как вы ответили на все вопросы, на сторонах «Е» и «Ж» прочтите, что произошло на самом деле.

Проверьте свои ответы на стороне «З» с подсчётом очков. Каждый правильный ответ приносит 2 очка. Каждая открытая подсказка, не имеющая отношения к делу, лишает вас 1 очка.

Подсчитайте свои очки, и на стороне «И» вы узнаете, справились ли вы с задачей на уровне Шерлока Холмса или вам нужно ещё потренироваться в раскрытии преступлений.

**Раскрыли дело сами?
Подарите игру друзьям!**

Правила для одного игрока

Если вы собираетесь раскрыть дело в одиночку, сыграйте по тем же правилам со следующими изменениями:

- В руке у вас должно быть 6 карт.
- Когда вы отправляете карту в сбор, вы должны решить, временно вы это делаете или окончательно. Таким образом вы формируете две стопки сбора.
- Когда стопка карт с подсказками опустеет, а количество карт, которые вы точно решили соросить, больше шести, перемешайте карты, по которым вы ещё не приняли окончательное решение, и используйте их как новую стопку подсказок (Да, вы будете использовать уже соросенные подсказки!). Теперь, если вы захотите убрать карту в сбор, это решение уже будет окончательным.

«...иногда в жизни случаются вещи, которые кажутся невероятными. Но если вы будете достаточно внимательны, то сможете увидеть истинную картину происходящего»

АВТОРЫ: Жюль Исхераро Санчес, Марси Лукас Фому
ИЛЛЮСТРАТОР: Амелия Салес
Оформитель: редактор: Анастасия Ермакова
Дизайнер-верстальщик: Анна Медведова
Технолог: Юрий Хмелевский
Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Плушкинковой.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни»

WWW.LIFESTYLE.TD.RU

Так вы найдете множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

ENIGMA STUDIO
© Enigma Studio 000

Говорят, от судьбы не уйти и прошлого не изменить. Но героям новой серии кооперативных игр получили «Второй Шанс»!

Путешествуйте во времени, чтобы собрать из осколков судьбу персонажей и предотвратить их смерть. Станьте творцами судьбы и отправьтесь в Америку, Японию и даже Древний Египет!



Дарим Запад! Правила игры

ЭЛЕМЕНТАРНО!

Проклятая шахта

КОМПОНЕНТЫ:
37 карт

10+
1-8
60 мин



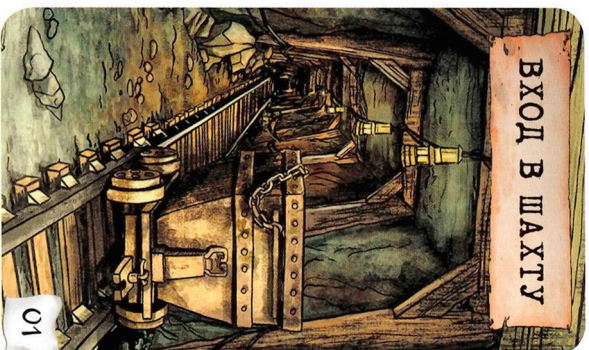
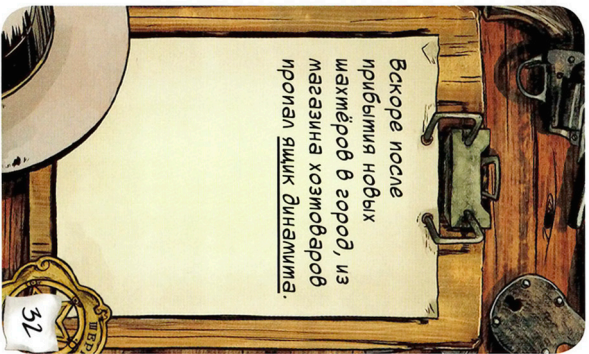
7

8

9

10

1



Описание игры

«Элементарно!» – это кооперативная игра-детектив, в которой вам нужно раскрыть преступление всем вместе при помощи информации на картах. Анализировать полученные сведения, открывать нужные карты и сбрасывать те, которые, по вашему мнению, не имеют отношения к делу.

Не открывайте карты, сначала прочтите правила!

Цель игры

Восстановить картину преступления.

Подготовка к игре

Отложите карты с красной рамкой и не смотрите до конца игры.

- Прочитайте диалог ковбоя и шерифа на стр. 4.
- Выньте карты из плёнки и переверните колоду так, чтобы карта с зелёной рамкой оказалась внизу.
- Вытащите снизу карту с зелёной рамкой (она будет сразу видна стороной 01), положите её в центр стола и переверните остальные карты, не разглядывая их.
- Раздайте по 3 карты каждому игроку (при игре вестерном или большим количеством игроков — по 2 карты). Правила для одного игрока приведены на стр. 8 правил.
- Оставшиеся карты положите стопкой рубашкой вверх в центр стола.
- Выберите первого игрока.

Торнадо Гун, округ Сан-Мигель, Нью-Мексико. 14 марта 1878 г.

(К полицейскому участку подъезжает ковбой.)

Ковбой: Шериф, скорее взгляните на это!

(Слышно, как приближается кто-то в слопгах со шпорами.)

Шериф: Что на этот раз?

Ковбой: Мы только что получили сообщение от бригадира. В Проклитон шахте снова несчастный случай! Шериф. В сотый раз тебе прошу — перестать так называть эту шахту. Никаких проклятий не существует.

Ковбой: Простите, сэр. Вот прочитайте. Шериф: Хм... «Новый взрыв в Проклитон шахте» Господи, ну жели кому-то было не лень набрать это слово? «Гонка Джон Аллен мертв. Юрка.»

Ковбой: Вы возмётесь за это дело? Шериф: Конечно я за него возьмусь. Нравится мне эти предрасудки или нет, но я общу все закрулки этой шахты, пока не выясню, что произошло на самом деле.

Ковбой: Но, шериф, шахта может быть... Шериф: Даже не пытаюсь закончить эту мысль! Даже не пытаюсь... *(Слышно удаляющуюся шагу.)*

Ход игры

Игроки поочередно выкладывают карты — либо в открытую в центр стола, если считают их важными, либо закрытую в стопку сброса, если информация кажется им несущественной.

В свой ход каждый игрок выполняет одно из следующих действий:

- РАСКРЫВАЕТ ИНФОРМАЦИЮ:** Выберите карту из руки и положите её на стол так, чтобы все игроки могли прочитать, что на ней написано. Мы рекомендуем в этот момент зачитывать вслух всю информацию с карты. Если вы положили на стол карту, которая не имеет отношения к делу, то в конце игры потеряете 1 очко. Будьте осторожны!
- Некоторые подсказки совершенно необходимы для раскрытия преступления.
- СБРАСЫВАЕТ КАРТУ:** Выберите карту с руки и положите её рубашкой вверх в стопку сброса. Вы не можете делиться информацией с этой картой до того, как все остальные карты будут разлитраны.

ВАЖНО: в конце игры в стопке сброса должно быть не менее 6 карт. Если в конце игры карт в стопке сброса оказалось меньше, вы лишаетесь 3 очков за каждую недостающую карту.

В конце хода возьмите карту, если колода ещё не опустела.

Чтобы раскрыть Дело, очень важно обсуждать имеющуюся информацию. Постоянно проверяйте открытые подсказки и перечитывайте, что на них написано.

Вы не можете обсуждать информацию с карт у вас в руке, но можете признать **выделенные слова** и текст в рамочке.



Построение версии случившегося

Когда все подсказки открыты или отправлены в сброс, игроки обсуждают имеющуюся у них сведения и все вместе выстраивают версию случившегося.

На этом этапе вы можете без ограничений обсуждать информацию со сброшенных карт, если вы её запомнили.



2

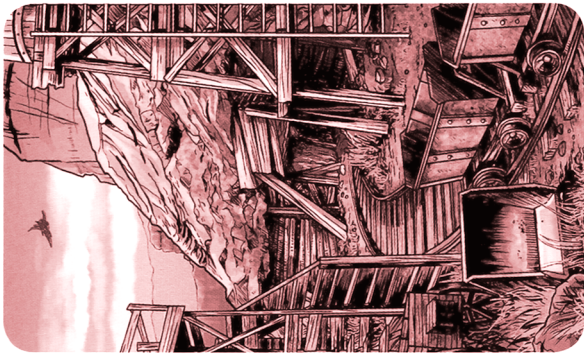
3

4

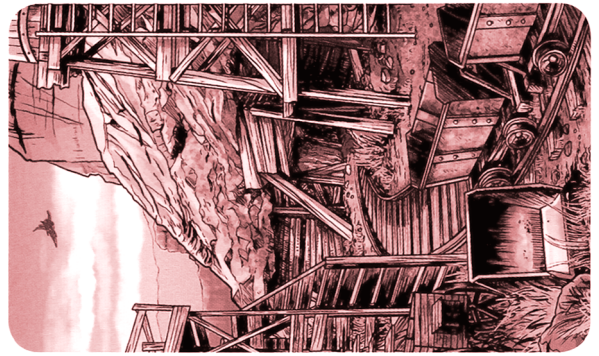
5

6

+

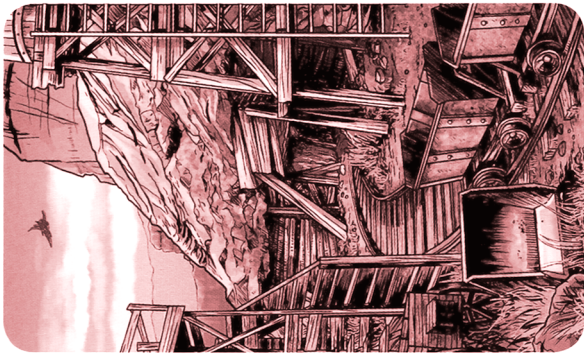


+

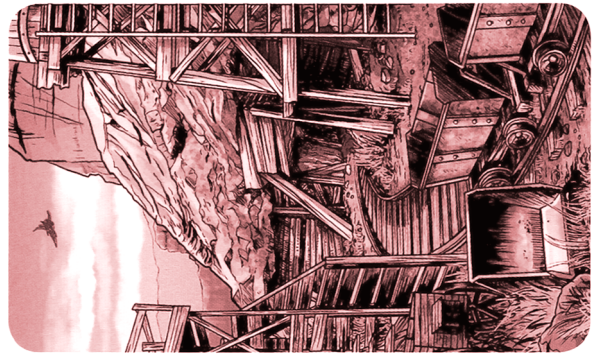


+

+

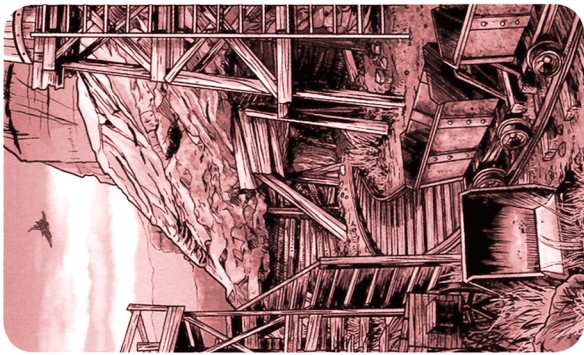


+

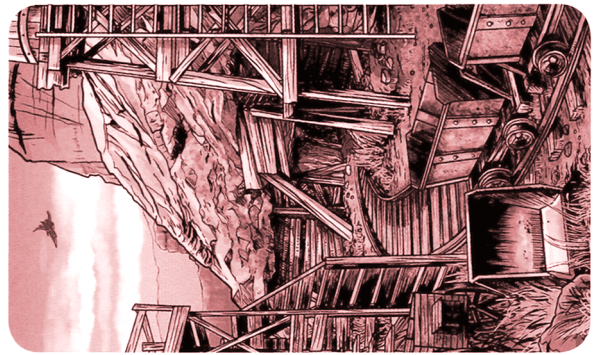


+

+

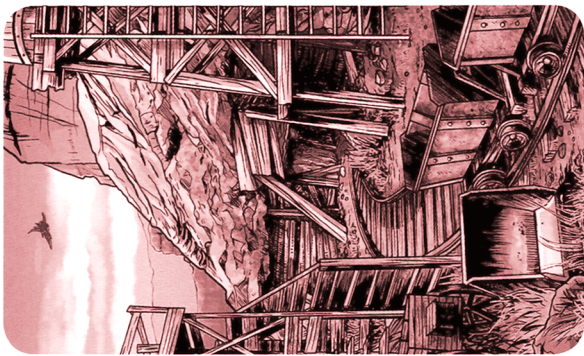


+

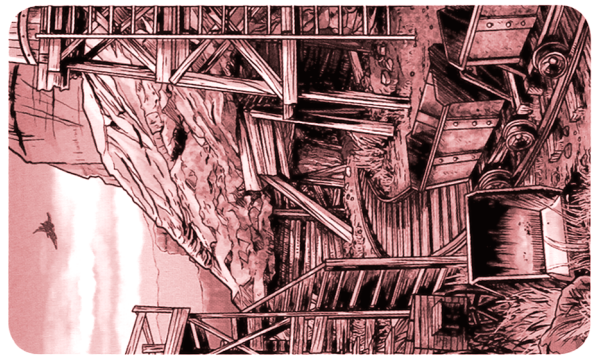


+

+

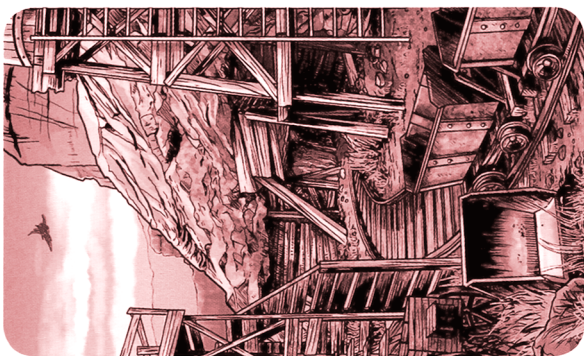


+

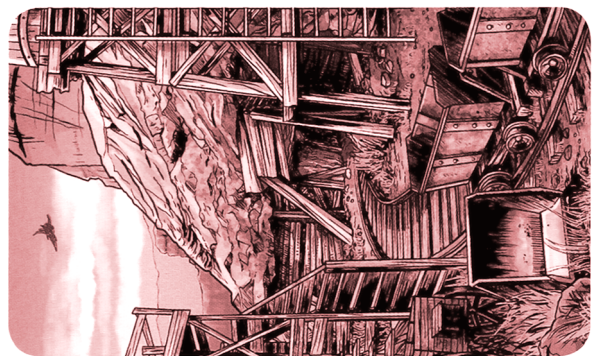


+

+



+



+

+

+

+

СНАЧАЛА

ВНИМАТЕЛЬНО

ПРОЧИТАЙТЕ ПРАВИЛА!

Отложите

карты с красной рамкой в сторону и не смотрите до конца игры!

А

РЕШЕНИЕ

В 1871 году Джон Аллен в одиночку работал в штреке Г шахты Торнадо Тауна (03, 20), где нашёл золото (07)! Угля он стал добывать всё меньше и меньше, поэтому бригадир принял решение дать ему напарника — Артура Лонглетза, — чтобы повысить добычу (02). Джон не хотел ни с кем делиться своей находкой: он убил Артура, инсценировав утку ку таза (22) в надежде, что шахту закроют.

Тем не менее, бригадир Робертсон не прекратил разработку шахты (19), и теперь у Джона Аллена не оставалось других способов сохранить свою тайну, кроме разливальных. Так как у него был доступ к взрывчатке (18), он использовал её, чтобы обрушить часть шахты. В результате зарва погиб бригадир и ещё четыре шахтёра (14).

Семь лет спустя, когда все уже забыли о шахте, Джон Аллен купил её за золото, которое он успел вынести из шахты до несчастных случаев 1871 года (23). Другого источника денег у Аллена быть не могло, так как шахтёры

Б

ВОПРОСЫ

ответьте на вопросы последовательно и только после розмержива всех карт!

1. Почему в штреке Г добывали так мало угля?

- а) Шахтёр, работающий там, несколько часов проводил вне штрека Г.
- б) Шахтёр работал не в полную силу.
- в) Шахтёр делал там что-то ещё, помимо добычи угля.
- г) У шахтёра не было нужных инструментов.

2. Как умер Артур Лонглетз?

- а) Его убили.
- б) Это был несчастный случай.
- в) Он покончил жизнь самоубийством.
- г) Другой вариант.

Б

всегда еще-еже сводили концы с концами (26), а после закрытия шахты он и вовсе вёл скромный и простой образ жизни вместе с индейцами (31). Затем он открыл шахту и начал добычу вместе

с небольшим числом рабочих из индейского поселения, с которыми у него сложились доверительные отношения (11, 15, 25). Они втайне добывали золото под прикрытием добычи угля (11).

Суверенный мэр города попросил священника Робертсона благословить каждый закопленный шахты перест её открытием (10). Увидев там золото, священник понял, из-за чего погиб его отец семь лет назад (06), и начал планировать месть. Сначала он украл шлик динамита из магазина хозоваров (32). После он стал набивать за работой в шахте (16), чтобы выследить, когда Джон Аллен останется там один. И, в конце концов, он проник в шахту и заложил там взрывчатку (21), испанкава в пропелесе свою одежду (17). Со смертью Аллена и навесела закрытой шахтой его месть можно было считать свершённой.

Ж

3. Кто устроил взрыв в 1871 году?

- а) Джек Робертсон.
- б) Джон Аллен.
- в) Артур Лонглетз.
- г) Другой вариант.

4. С какой целью был устроен взрыв в 1871 году?

- а) Чтобы отпугнуть горожан.
- б) Взрыв произошёл по неосторожности.
- в) Чтобы кого-то убить.
- г) Чтобы скрыть какой-то секрет.

5. Почему после открытия шахты в ней работало так мало шахтёров?

- а) Аллену не хватило денег, чтобы нанять больше рабочих.
- б) Аллен хотел, чтобы с ним работали только проверенные люди.
- в) Было сложно найти новых рабочих из-за дурной славы Проклятой шахты.
- г) Это не имеет отношения к делу.

В

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Каждый правильный ответ приносит вам 2 очка:

1 – в	5 – 6	9 – в
2 – а	6 – в	10 – г
3 – 6	7 – в	
4 – г	8 – а	

Каждая из следующих карт, если они лежат лицевой стороной вверх на столе, лишает вас одного очка.

04, 05, 08, 09, 12, 13, 24,
27, 28, 29 и 30.

З

6. Где Джон Аллен взял деньги, чтобы купить шахту?

- а) Кто-то одолжил ему денег.
- б) Он заработал их на хорошо оплачиваемой работе, пока шахта была закрыта.
- в) У него был тайный источник дохода.
- г) Он подделал договор купли-продажи.

7. Кто устроил взрыв в 1878 году?

- а) Ролджер Дюэрти, владетель матазина.
- б) Хью Уоррен, мэр города.
- в) Священник Робертсон.
- г) Кто-то другой.

8. С какой целью был устроен последний взрыв?

- а) Чтобы кому-то отомстить.
- б) Чтобы закрыть шахту навсегда.
- в) Чтобы подогреть слухи о проклятии.
- г) Чтобы кого-то подставить.

Г

18 и больше

Шерлок Холмс:
Отлично! Как детективы вы близки к совершенству.

15–17

Майкрофт Холмс:
Даже репутация вашего брата не может затмить ваш талант!

11–14

Доктор Ватсон:
Вы потратили много времени на болтовню, но преступнику не удалось от вас уйти.

7–10

Инспектор Лестрейт:
Неплохая работа! Вот если бы вы ещё не отвлекались на ложные следы...

6 и меньше

Миссис Халсон:
Вы совсем не разобрались, что произошло.

И

9. Кто украл шлик динамита из магазина хозоваров?

- а) Ролджер Дюэрти, владетель матазина.
- б) Хью Уоррен, мэр города.
- в) Священник Робертсон.
- г) Кто-то другой.

10. Какое отношение к взрыву 1878 года имеют индейцы?

- а) Они сливали информацию о работе в открытой шахте.
- б) Они были целью взрыва.
- в) Они бросили Джона Аллена.
- г) Это не имеет отношения к делу.

Д

СНАЧАЛА

ВНИМАТЕЛЬНО

ПРОЧИТАЙТЕ ПРАВИЛА!

Отложите

карты с красной рамкой в сторону и не смотрите до конца игры!

К