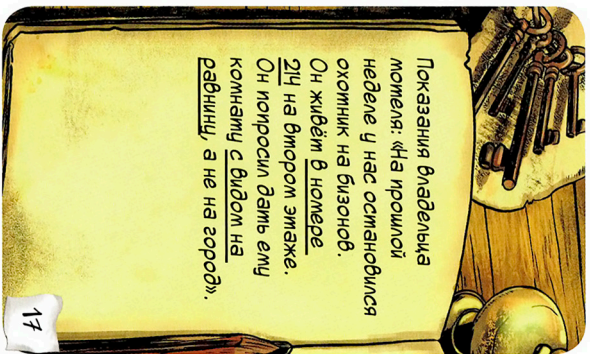
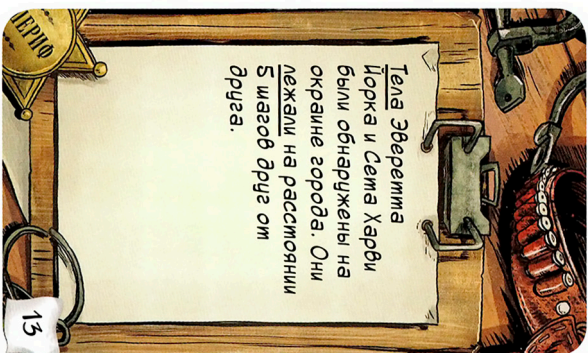


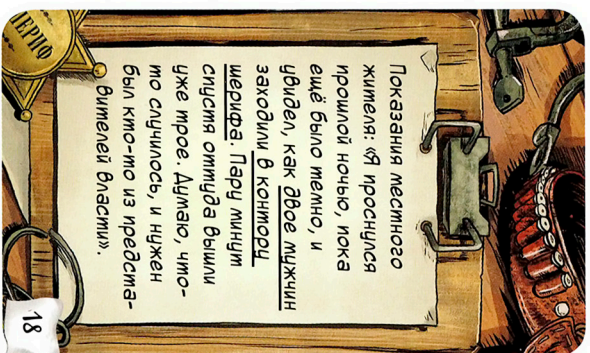
12



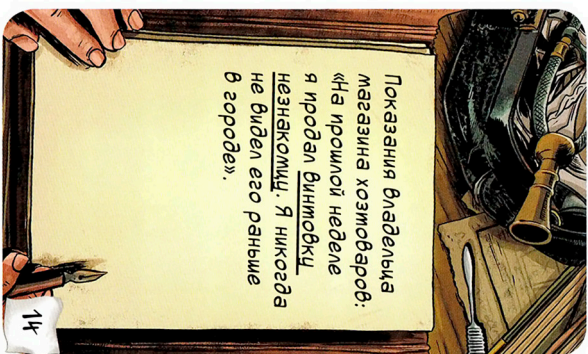
17



13



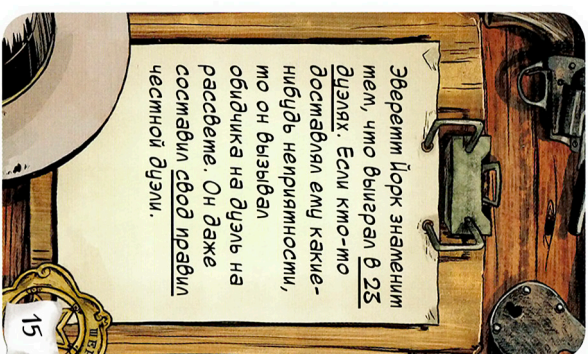
18



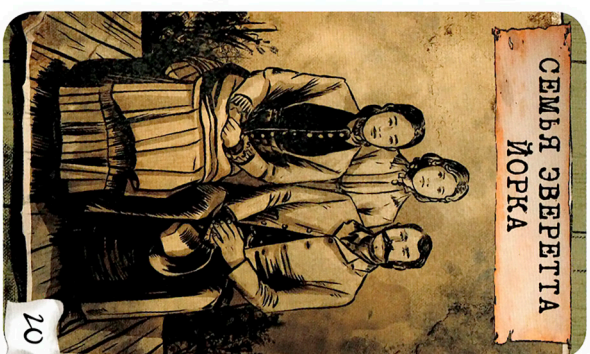
14



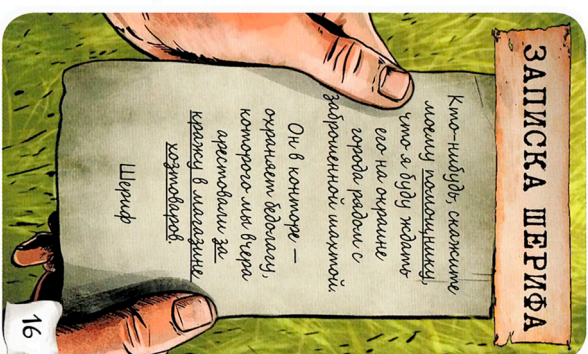
19



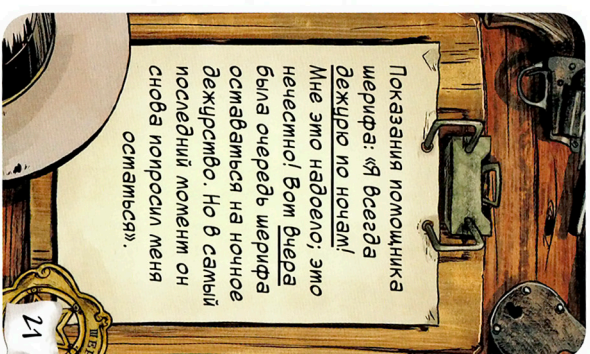
15



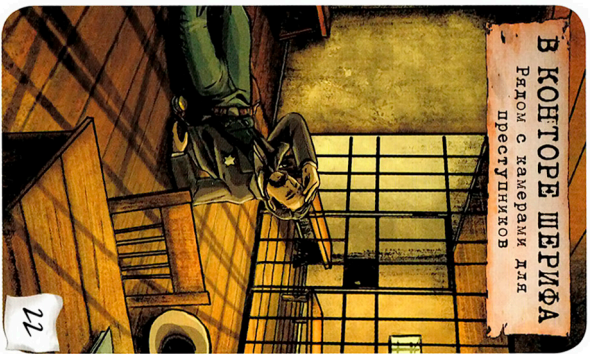
20



16

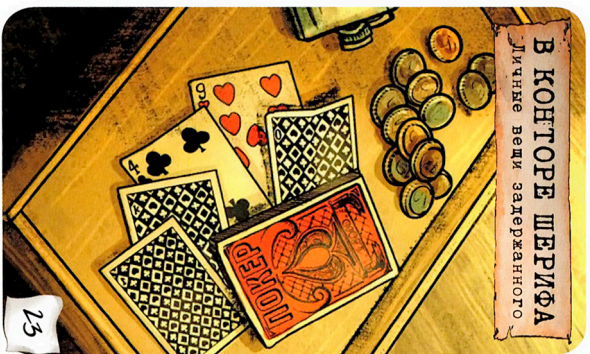


21



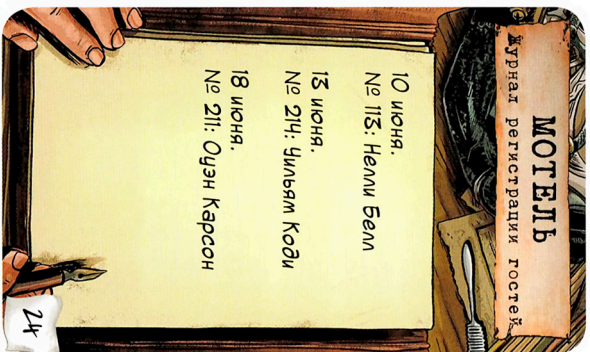
В КОНТОРЕ ШЕРИФА
Ярком с камерами для
Преступников

22



В КОНТОРЕ ШЕРИФА
Лучшие вещи задержанного

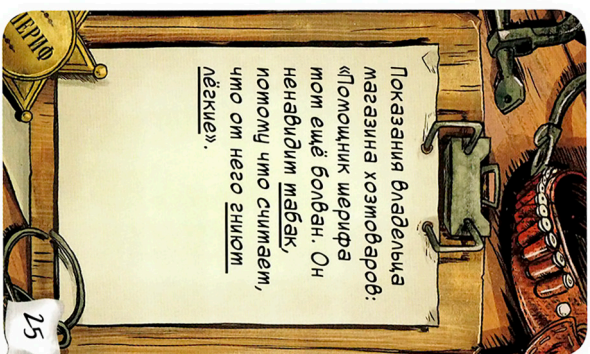
25



МОТЕЛЬ
Журнал регистрации гостей

10 июня.
№ 113: Нелли Белл
13 июня.
№ 214: Уильям Коди
18 июня.
№ 211: Оуэн Карсон

24



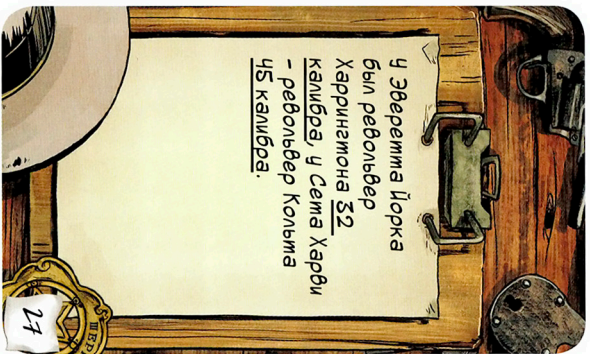
Показания владельца
магазина хозтоваров:
«Помощник шерифа
тот ещё болван. Он
ненавидит табак,
потому что считаем,
что от него злыком,
легкие».

25



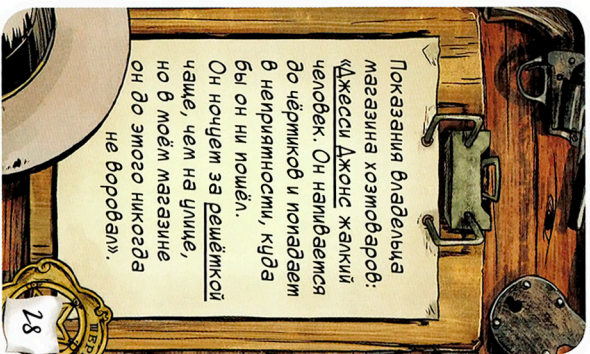
Эверетт Йорк был
убит выстрелом в
спину. Сет Харви –
выстрелом в живот.
Оба были убиты пулями
ЧС-90 калибра.

26



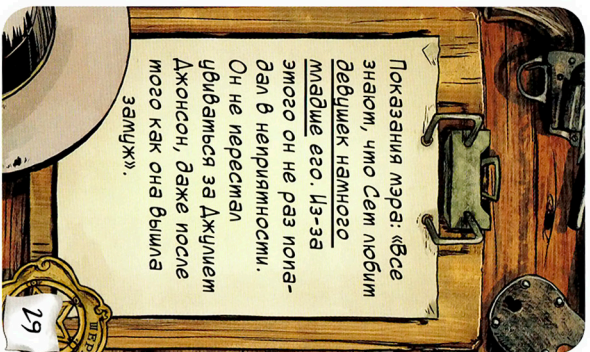
У Эверетта Йорка
был револьвер
Харрингтона № 32
калибра, у Сета Харви
– револьвер Кольта
ЧС калибра.

27



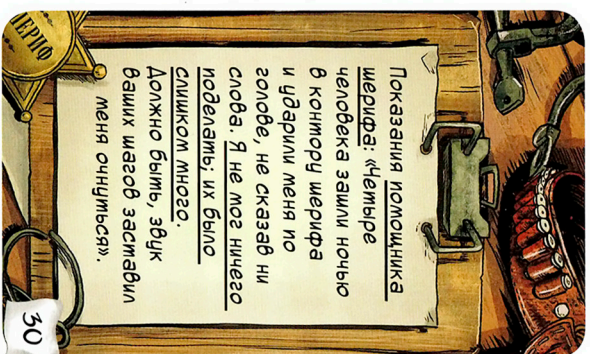
Показания владельца
магазина хозтоваров:
«Джесси Ажисе жаккий
человек. Он напивается
до чертиков и понадеет
в неприязности, куда
бы он ни пошёл.
Он ночует за решёткой
чаще, чем на улице,
но в мой магазин
он до этого никогда
не входил».

28



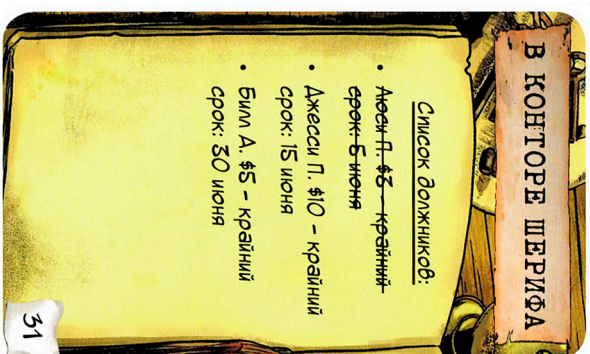
Показания мэра: «Все
знают, что Сет любит
девушек намного
младше его. Из-за
этого он не раз пона-
дал в неприязности.
Он не перестав
удивляться за Аджилет
Ажонсон, даже после
того как она вышла
замуж».

29



Показания помощника
шерифа: «Четверо
человека зашли ночью
в контору шерифа
и ударили меня по
голове, не сказав ни
слова. Я не мог ничего
исследовать, их было
слишком много.
Должно быть, здык
ваших шагов заставил
меня очнуться».

30



В КОНТОРЕ ШЕРИФА

Список должников:

- Агес Л. \$5 – крайний-
франк-5 июня
- Ажес Л. \$10 – крайний
срок: 15 июня
- Билл А. \$5 – крайний
срок: 30 июня

31

СНАЧАЛА ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧТИТЕ ПРАВИЛА!

Отложите карты
с красной рамкой
в сторону
и не смотрите
до конца игры.

Откройте эту
карту!

Проверка

Определившись с версией случившегося, перейдите к ответам на вопросы.

Возьмите карту «А» с красной рамкой и переворачивайте карты с красной рамкой одну за другой, отвечая на вопросы на сторонах «В», «В», «Г», «Д».

После того как вы ответили на все вопросы, на сторонах «Е» и «Ж» прочтите, что произошло на самом деле.

Проверьте свои ответы на стороне «З» с подсчётом очков. Каждый правильный ответ приносит 2 очка. Каждая открытая подсказка, не имеющая отношения к делу, лишает вас 1 очка.

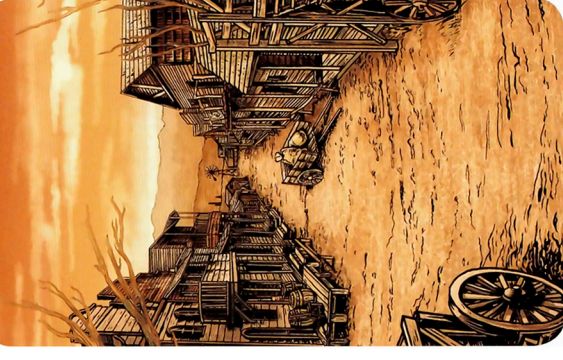
Подсчитайте свои очки, и на стороне «И» вы узнаете, справились ли вы с задачей на уровне Шерлока Холмса или вам нужно ещё потренироваться в раскрытии преступлений.

**Раскрыли дело сами?
Подарите игру друзьям!**

Правила для одного игрока

Если вы собираетесь раскрыть дело в одиночку, играйте по тем же правилам со следующими изменениями:

- В руке у вас должно быть 6 карт.
- Когда вы отправляете карту в сброс, вы должны решить, временно вы это делаете или окончательно. Таким образом вы формируете две стопки сброса.
- Когда стопка карт с подсказками опустеет, а количество карт, которые вы точно решили соросить, больше шести, перемишайте карты, по которым вы ещё не приняли окончательное решение, и используйте их как новую стопку подсказок (Да, вы будете использовать уже соросенные подсказки!). Теперь, если вы захотите убрать карту в сброс, это решение уже будет окончательным.



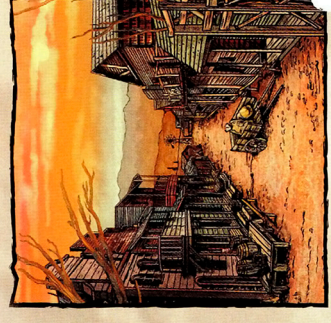
Древний Египет. Правила игры

ЭЛЕМЕНТАРНО!

Выстрелы на рассвете

КОМПОНЕНТЫ:
37 карт

10+
1-8
60 мин
6-8 лет



Говорят, от судьбы не уйти и прошлого не изменить. Но герои новой серии кооперативных игр получили «Второй Шанс»!

Путешествуйте во времени, чтобы собрать из осколков судьбу персонажей и предотвратить их смерть. Станьте творцами судьбы и отправьтесь в Америку, Японию и даже Древний Египет!



ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ!
Эта игра предназначена для детей старше 10 лет.
Игра не рекомендуется для детей младше 10 лет.
Игра не рекомендуется для детей младше 10 лет.
Игра не рекомендуется для детей младше 10 лет.

АВТОРЫ: Жюльен Иссьеро Санчес, Марри Лукас Фому
ИЛЛЮСТРАТОР: Аделия Салес
Ответственный редактор: Анастасия Ермакова
Дизайнер-верстальщик: Анна Медведева
Технолог: Юрий Хмельевской
Особая благодарность выражается Александру Пенкову и Екатерине Плуужниковой.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни»
WWW.LIFESTYLE.LTD.RU

Там вы найдете множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

EMIGMA
STUDIO

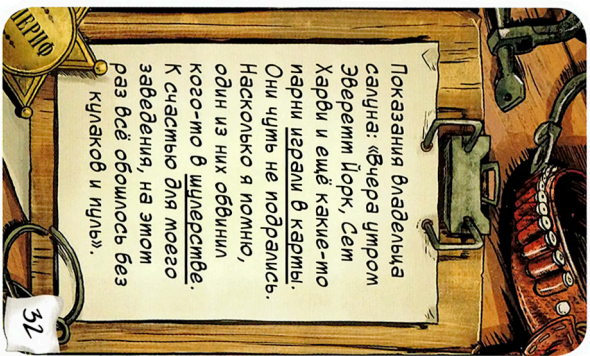
9

8

7

10

1



Описание игры

«Элементарно!» – это кооперативная игра-детектив, в которой вам нужно раскрыть преступление всем вместе при помощи информации на картах. Анализируйте полученные сведения, открывайте нужные карты и сбрасывайте те, которые, по вашему мнению, не имеют отношения к делу.

Не смотрите карты, сначала прочтите правила!

Цель игры

Восстановить картину преступления.

Подготовка к игре

Отложите карты с красной рамкой и не смотрите до конца игры.

- Прочитайте диалог шерифа и женщины на стр. 4
- Выньте карты из пачки и переверните колоду так, чтобы карта с зеленой рамкой оказалась внизу.
- Вытащите снизу карту с зелёной рамкой (она будет сразу видна стороной 01), положите её в центр стола и перевешивайте остальные карты, не разглядывая их.
- Раздайте по 3 карты каждому игроку (при игре вестером или большим количеством игроков — по 2 карты). Правила для одного игрока приведены на стр. 8 правил.
- Оставшиеся карты положите стопкой рубашкой вверх в центр стола.
- Выберите первого игрока.

Торнадо Гун, округ Сан-Мигель, Нью-Мексико. 19 июня 1886 года.

(Обыч за другим с рывком в седьму, раздолье для вытешки, задушила змея ветра, стремительно свернула и ровное выжило крепко слезило человека.)

Шериф: Ты это слышала?

Женщина: Похоже на выстрелы.

Шериф: Ну почему, Господи? Даже солнце ещё не взошло.

Женщина: Да! я взыгну.

(Женщина встает и выхватывает в окно.)

Шериф: Видно что-нибудь?

Женщина: Нет, совсем ничего.

Шериф: Черт побери. В этом городе человеку дадут спокойно вытаскивать ночью или нет?

(Шериф начинает одеваться и напевает слогов.)

Женщина: Радае твой помощник не на дежурстве сегодня? Пусть он с этим разберётся.

Шериф: Ты думаешь, я доверяю этому бабёсу? Если хочешь сделать что-то хорошо, сделай это сам. Где мой револьвер?

Женщина: Вот.

(Она открывает барaban револьвера и затем закрывает его.)

Женщина: Он зарежен и голов к перестрелке, шериф.

Шериф: Спасибо, дорогая. Люблю тебя.

(Шериф и женщина целуются на прощание.)

Ход игры

Игроки поочередно выкладывают карты — либо в открытую в центр стола, если считают их важными, либо закрытую в стопку сброса, если информации кажется им недостаточной. В свой ход каждый игрок выполняет одно из следующих действий:

- РАСКРЫВАЕТ ИНФОРМАЦИЮ:** Выберите карту из руки и положите её на стол так, чтобы все игроки могли прочитать, что на ней написано. Мы рекомендуем в этот момент зачитывать вслух всю информацию с карты. Если вы положите на стол карту, которая не имеет отношения к делу, то в конце игры потеряете 1 очко. Будьте осторожны!
- НЕКОТОРЫЕ ПОДСКАЗКИ СОВЕРШЕННО НЕОБХОДИМЫ ДЛЯ РАСКРЫТИЯ ПРЕСТУПЛЕНИЯ.**
- СБРАСЫВАЕТ КАРТУ:** Выберите карту с руки и положите её рубашкой вверх в стопку сброса. Вы не можете делиться информацией с этой картой до того, как все остальные карты будут разыграны.

ВАЖНО: в конце игры в стопке сброса должно быть не менее 6 карт. Если в конце игры карт в стопке сброса окажется меньше, вы лишаетесь 3 очков за каждую недостающую карту.

В конце хода возьмите карту, если колода ещё не опустела.

Чтобы раскрыть дело, очень важно обсуждать имеющуюся информацию. Постоянно проверяйте открытые подсказки и перечитывайте, что на них написано.

Вы не можете обсуждать информацию с карт у вас в руке, но можете произносить **выделенные слова** и текст в рамочке.



Построение версии случившегося

Когда все подсказки открыты или отправлены в сброс, игроки обсуждают имеющиеся у них сведения и все вместе выстраивают версию случившегося.

На этом этапе вы можете без ограничений обсуждать информацию со сброшенными картами, если вы её запомнили.



2

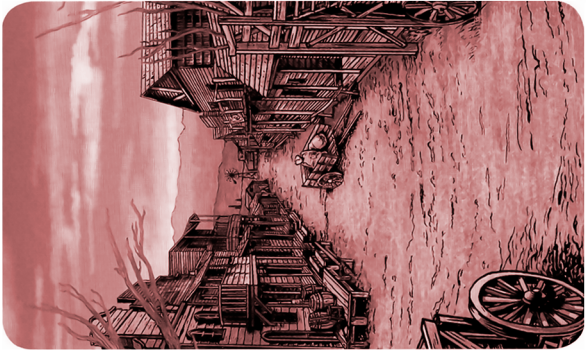
3

4

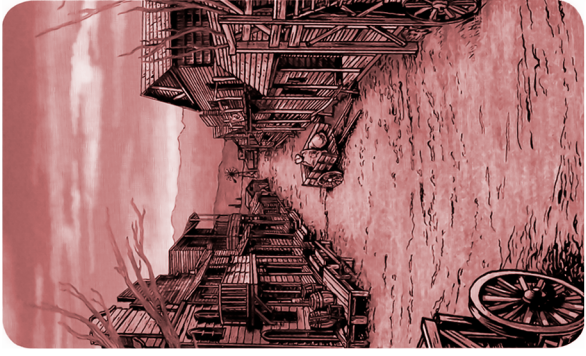
5

6

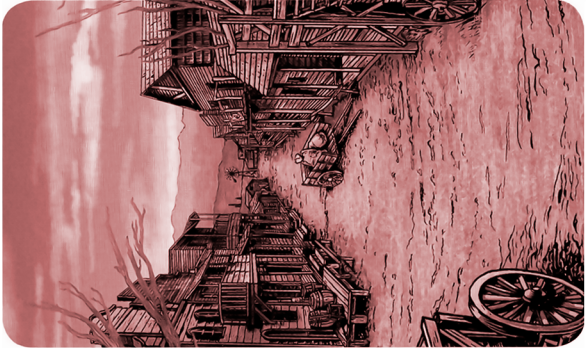
+



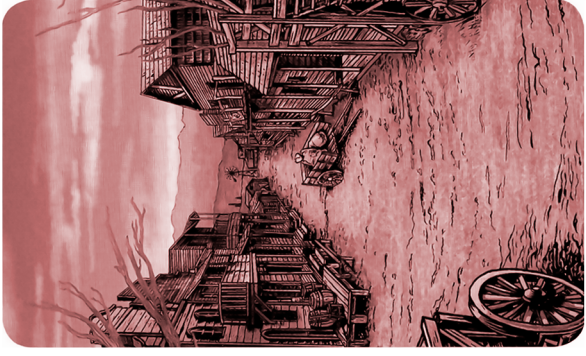
+



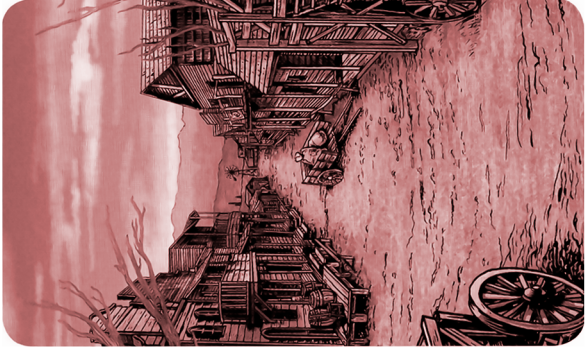
+



+

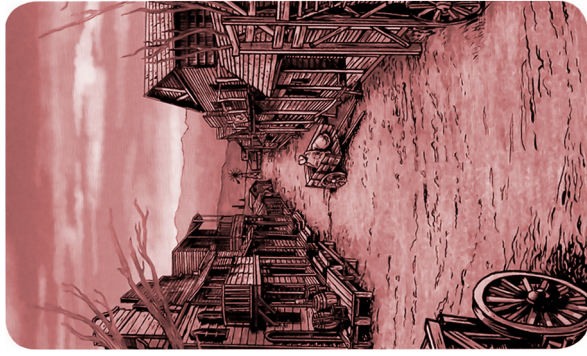


+

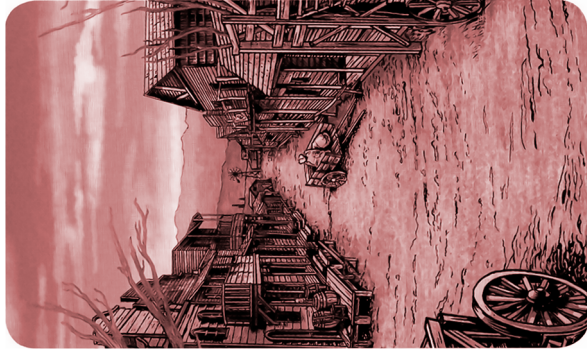


+

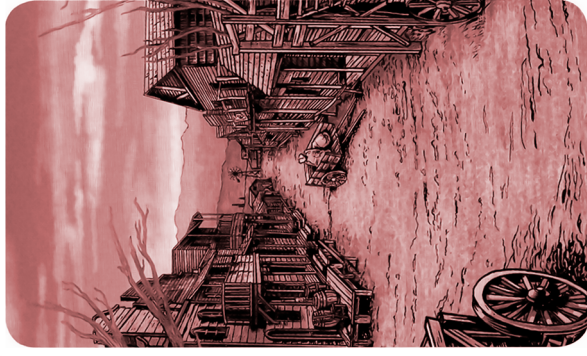
+



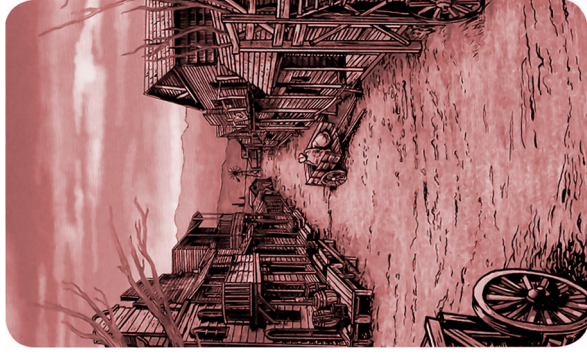
+



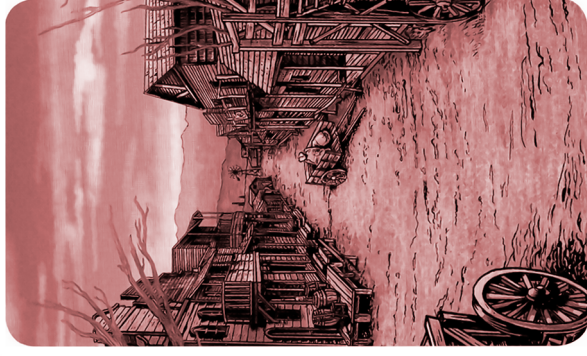
+



+



+



+

+

+

+

+

+

+

СНАЧАЛА

ВНИМАТЕЛЬНО

ПРОЧИТАЙТЕ

ПРАВИЛА!

ОГЛОЖИТЕ

**карты с красной
рамкой в сторону
и не смотрите
до конца игры!**

А

РЕШЕНИЕ

Джесси Джонс, мошенник Торнадо Тауна (28), придужал, как подзаработать денег. Он решил обмануть двух богатей города – Эверетта Йорка (07) и Сета Харви (12), – сыграв с ними в карты своей меченой колодой. Считая, что в этом деле его непременно ждёт успех, он разработал о своей затее в салуне (05).

Но когда Эверетт Йорк, Сет Харви, Джесси Джонс и другие играли в карты в салуне (32) мечеными картами Джесси (23), мошенничество вскрылось. Между мужчинами завязался спор, и Эверетт вызвал афериста на дуэль на рассвете, как он обычно делал (15).

Зная, что Эверетт был отличным стрелком, Джесси совершил кражу в магазине хозтоваров (28), чтобы его арестовали и посадили под стражу (16). Ночью Эверетт и Сет зашли в контору шерифа (18) и подкупили помощника шерифа, чтобы тот выпустил Джесси (03) в обмен на золотые часы Эверетта, которые он всегда носил с собой (11 и 22).

Б

ВОПРОСЫ

*(отвечайте на вопросы
последовательно и только
после розыгрыша всех карт)*

1. Кто застрелил Эверетта Йорка?

- а) Эверетт Йорк застрелился сам.
- б) Сет Харви.
- в) Помощник шерифа.
- г) Кто-то другой.

2. Кто застрелил Сета Харви?

- а) Эверетт Йорк.
- б) Сет Харви застрелился сам.
- в) Помощник шерифа.
- г) Кто-то другой.

Б

Позже помощник пытался скрыть этот факт: он инсценировал нападение (22) и дал ложные показания (30).

Трое мужчин пошли на окраину города (01). Джесси дали Колыч 45-го калибра, и всё было готово к дуэли. Но Джесси, обманщик по натуре, очень боялся за свою жизнь и застрелил своего оппонента и секунданта (26) ещё до того, как дуэлянт занял свои позиции. После он положил свой револьвер рядом с рукой секунданта, чтобы всё выглядело так, будто Эверетт и Сет стрелялись друг с другом (27). Однако расстояние между телами (13) было меньше установленной правилами честной дуэли дистанции (06).

Ж

3. Кого Эверетт Йорк вызвал на дуэль на рассвете?

- а) Джесси Джонса.
- б) Сета Харви.
- в) Помощника шерифа.
- г) Никакогой дуэли не было.

4. Кто дал лошадей Милдред Йорк?

- а) Эверетт Йорк.
- б) Сет Харви.
- в) Кто-то другой.
- г) Это не имеет отношения к делу.

5. У помощника шерифа есть что-то, чего у него не было ещё 24 часа назад. Что это?

- а) Револьвер.
- б) Часы.
- в) Кубинские сигары.
- г) Это не имеет отношения к делу.

В

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Каждый правильный ответ приносит вам 2 очка:

1 – г	5 – б	9 – в
2 – г	6 – б	10 – а
3 – а	7 – в	
4 – г	8 – в	

Каждая из следующих карт, если они лежат лицевой стороной вверх на столе, лишает вас одного очка.

02, 04, 08, 09, 10, 14, 17, 19,
20, 21, 24, 25, 29 и 31.

З

6. Как он это получил?

- а) Он это украл.
- б) Он получил это в качестве взятки.
- в) Он забрал это у мертвеца.
- г) Это не имеет отношения к делу.

7. Кто ударил помощника шерифа?

- а) Эверетт Йорк и Сет Харви.
- б) Братья Абрахамс.
- в) Его никто не бил.
- г) Никто из перечисленных.

8. Кто выпустил заключённого?

- а) Братья Абрахамс.
- б) Шериф.
- в) Кто-то другой.
- г) Он сбегал сам.

Г

18 и больше

Шерлок Холмс:
Отличный! Как детективы вы близки к совершенству.

15-17

Майкрофт Холмс:
Даже репутация вашего брата не может затмить ваш талант!

11-14

Доктор Ватсон:
Вы потратили много времени на болтовню, но преступнику не удалось от вас уйти.

7-10

Инспектор Лестрейк:
Неплохая работа! Вот если бы вы ещё не отвлекались на ложные следы...

6 и меньше

Миссис Холсон:
Вы совсем не разобрались, что произошло.

И

9. Зачем Джесси Джонс совершил кражу из магазина хозтоваров?

- а) Ему был нужен револьвер.
- б) Ему были нужны деньги.
- в) Ему было нужно, чтобы его арестовали.
- г) Это не имеет отношения к делу.

10. Из-за чего во время игры в карты между игроками возник спор?

- а) Карты были мечеными.
- б) Один из игроков не хотел платить.
- в) Это был личный спор.
- г) Это не имеет отношения к делу.

Д

СНАЧАЛА

ВНИМАТЕЛЬНО

ПРОЧИТАЙТЕ

ПРАВИЛА!

ОГЛОЖИТЕ

**карты с красной
рамкой в сторону
и не смотрите
до конца игры!**

К