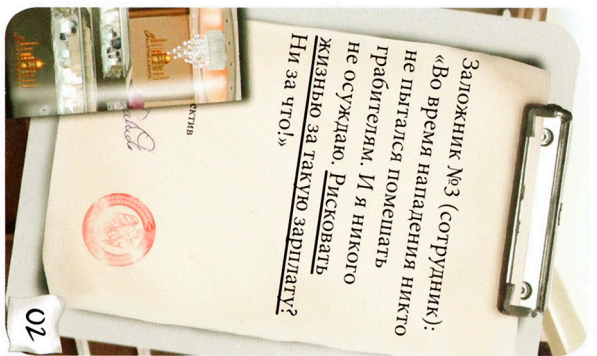


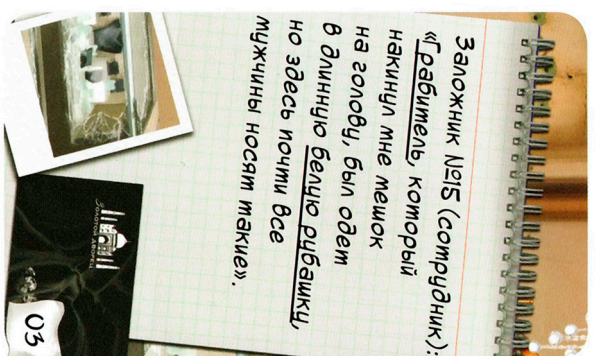


Заложник №3 (сотрудник):
«Во время нападения никто
не пытался помешать
работникам. И я никого
не осуждаю. Рисковать
жизнью за такую зарплату?
Ни за что!»



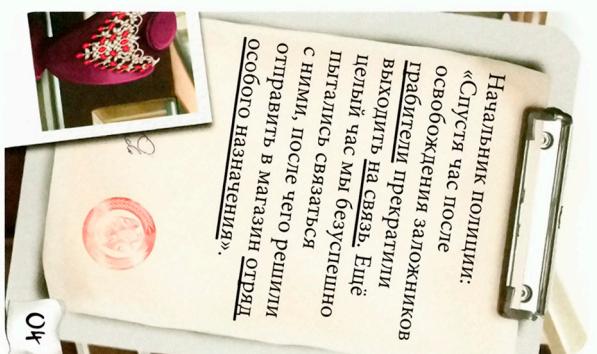
02

Заложник №15 (сотрудник):
«Работать, который
наканичу мне мешок
на голову, был одет
в длинную белую рубашку,
но здесь носили все
мужчины носят такие».



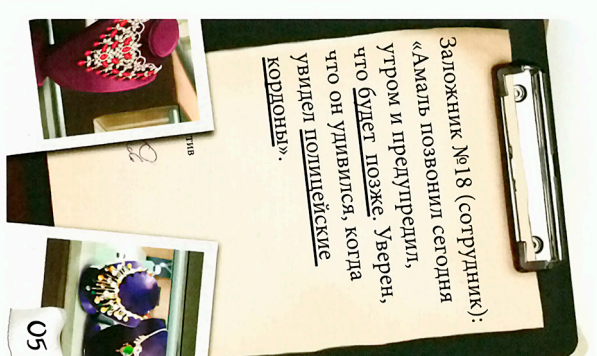
05

Начальник полиции:
«Спустя час после
освобождения заложников
работали прекратили
выходить на связь. Ещё
пытался связаться
с ними, после чего решили
отправить в магазин отряд
особого назначения».



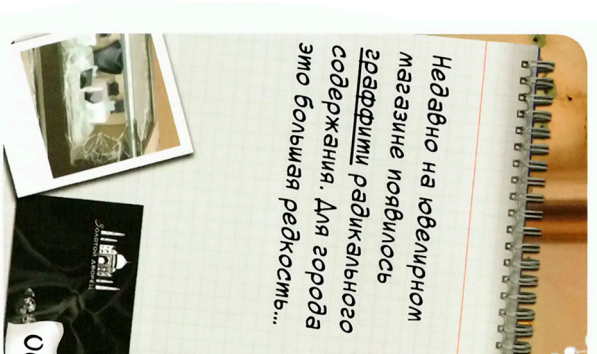
04

Заложник №18 (сотрудник):
Заложник позвонил сегодня
«Амаль предупредил,
утром и предупредил,
что будет позже. Уверен,
что он удивился, когда
увидел полицейские
кодонды».



05

Недавно на ювелирном
магазине произошла
содержания. Для города
это большая редкость...



06

МЕСТНЫЙ
ЖУРНАЛ
ВСЁ ЗА ЛЮБОВЬ
ДЕНЬГИ ДИЯ МЕНЯ
НЕ ПЛАВНОЕ!
#325

Наследник владельца
ювелирного магазина
«Золотой дворец» идёт
против воли отца и женится
на любви своего детства.

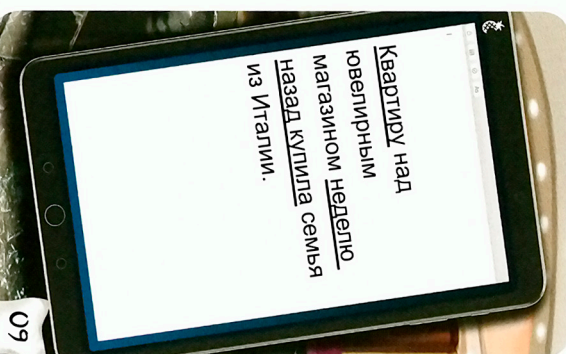
07

МЕСТНЫЙ
ЖУРНАЛ
БИЗНЕС
МАГНАТА
#323

Мохамед бин Амина,
владелец крупного
ювелирного магазина
«Золотой дворец»,
обвиняют в связях
с мафией.

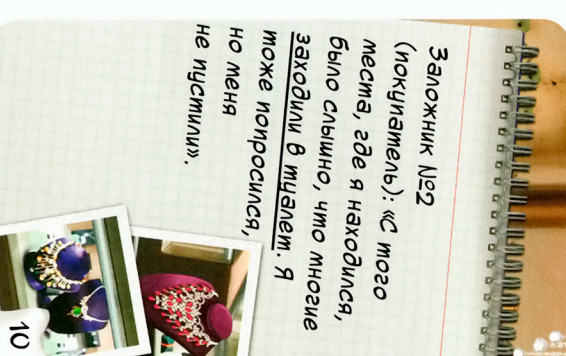
08

Квартиру над
ювелирным
магазином целую
назад купила семья
из Италии.



09

Заложник №2
(покупец): «С того
места, где я находился,
было слышно, что мне
заводили в магазин. Я
уже попросился,
но меня
не пустили».



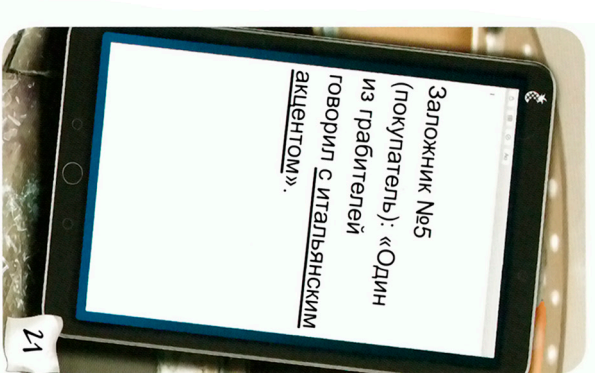
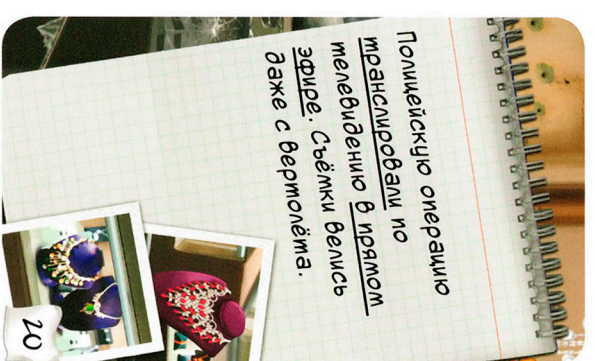
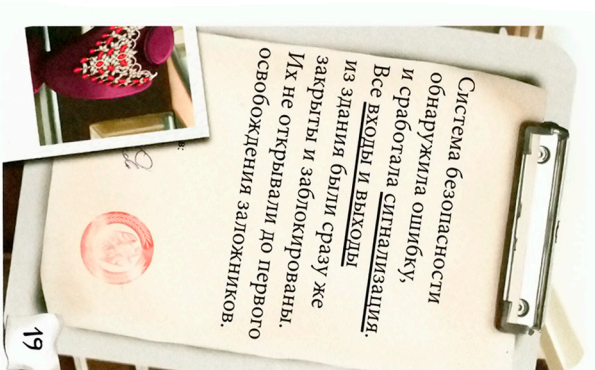
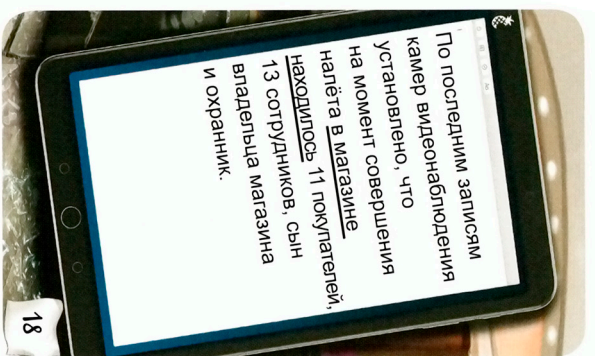
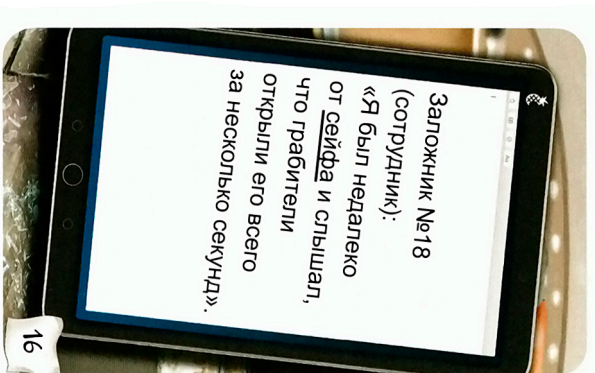
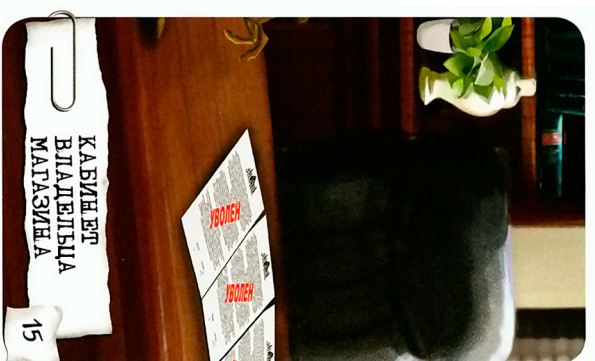
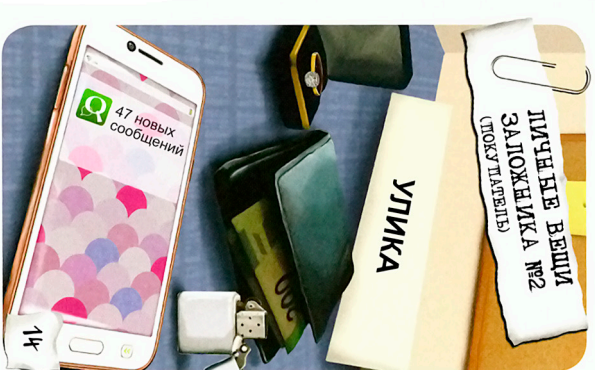
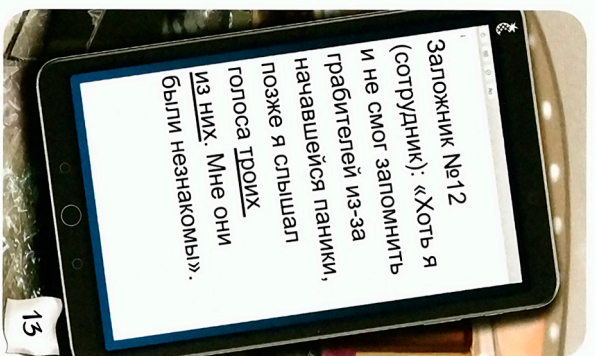
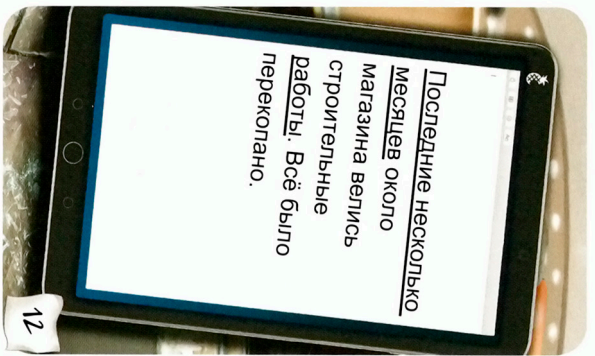
10

Начальник полиции:
«Отряд особого назначения
сообщил, что в магазине
было очень жарко.
Самочувствие некоторых
заложников уже начало
ухудшаться».



11





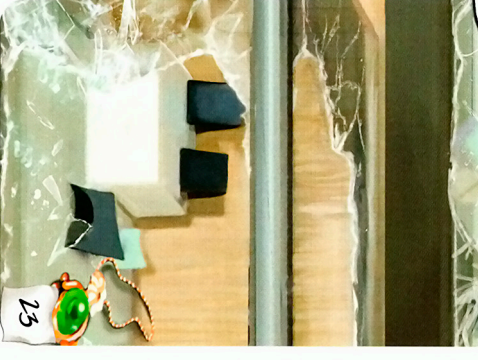


Заложник №17
(покупатель): «После
нервного освобождения они
переместили некоторых
заложников в другое
место. Я слышал, как
кто-то исповедл и начал
заниматься стикки».



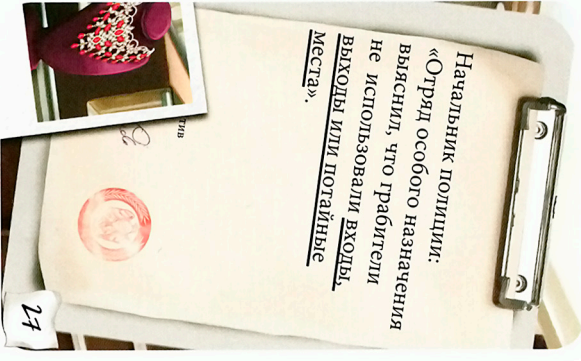
22

В ЮВЕЛИРНОМ МАГАЗИНЕ



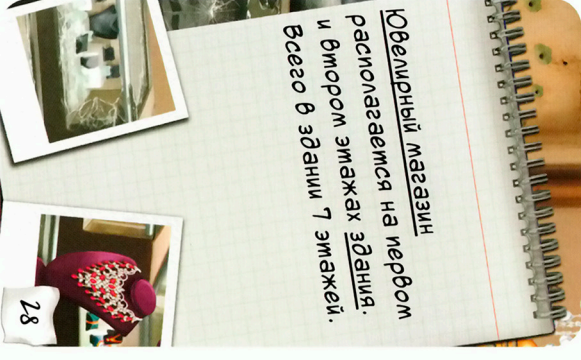
23

Начальник полиции:
«Отряд особого назначения
выяснил, что грабители
не использовали выходы,
выходы или потайные
места».



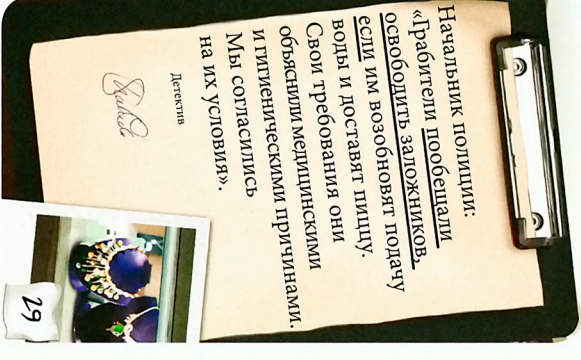
24

Ювелирный магазин
расположен на нервом
и втором этажах здания.
Всего в здании 7 этажей.



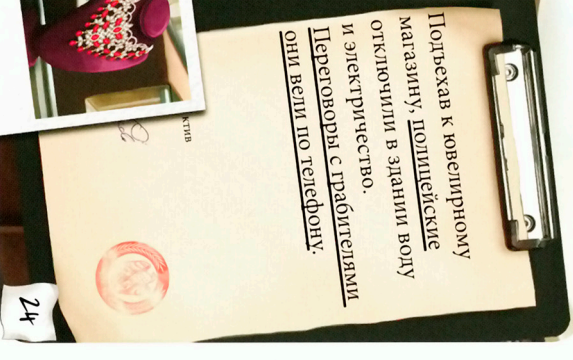
28

Начальник полиции:
«Трабители пообещали
освободить заложников,
если им возобновят подачу
воды и доставят пиццу.
Свои требования они
объяснили медицинскими
и питьевыми причинами.
Мы согласились
на их условия».



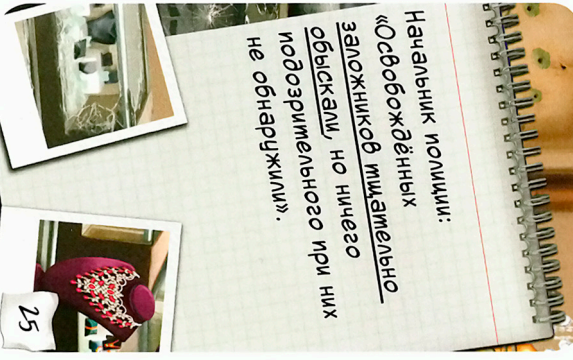
29

Подъехав к ювелирному
магазину, допистские
отключили в здании воду
и электричество.
Переговоры с трабителями
они вели по телефону.



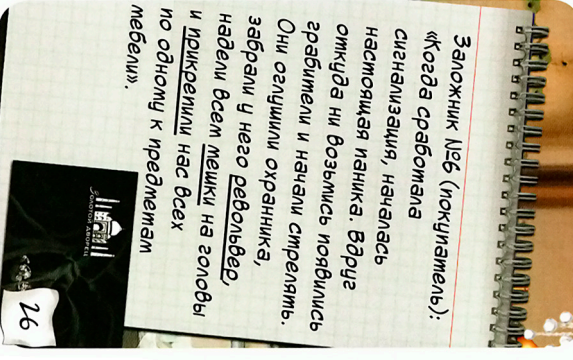
24

Начальник полиции:
«Освобожденных
заложников индивидуально
обыскали, но ничего
подозрительного при них
не обнаружили».



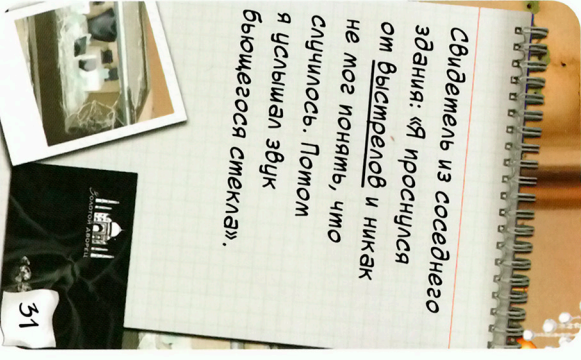
25

Заложник №6 (покупатель):
«Когда сработала
сигнализация, началась
настоящая паника. Вдруг
откуда ни возьмись появились
грабители и начали спрятать.
Они слушали охранника,
забрали у него револьвер,
надели все перчатки на головы
и прикрепили нас всех
по одному к предметам
мебели».



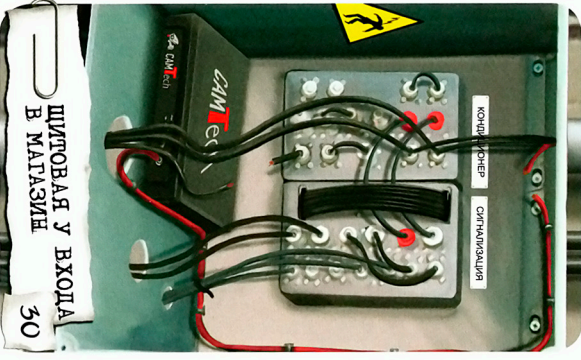
26

Свидетель из соседнего
здания: «Я исключил
от выстрелов и никак
не мог понять, что
случилось. Потом
я услышала звук
бьющегося стекла».



31

ШИТОВАЯ У ВХОДА В МАГАЗИН



30

СНАЧАЛА ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧТИТЕ ПРАВИЛА!

Отложите карты
с красной рамкой
в сторону
и не смотрите
до конца игры.

Откройте эту
карту!



Проверка

Определившись с версией случившегося,
перейдите к ответам на вопросы.

Возьмите карту «А» с красной рамкой
и переворачивайте карты с красной рамкой
одну за другой, отвечая на вопросы на
сторонах «Б», «В», «Г», «Д».

После того как вы ответили на все
вопросы, на сторонах «Б» и «Ж» **прочтите,**
что произошло на самом деле.

Проверьте свои ответы на стороне «З»
с подсчётом очков. **Каждый правильный**
подсказка, не имеющая отношения к делу,
лишает вас 1 очка.

Подсчитайте свои очки, и на стороне «И»
вы узнаете, справились ли вы с задачей на
уровне Шерлока Холмса или вам нужно ещё
потренироваться в раскрытии преступлений.

**Раскрыли дело сами?
Подарите игру друзьям!**

Правила для одного игрока

Если вы собираетесь раскрыть дело
в одиночку, играйте по тем же правилам
со следующими изменениями:

- В руке у вас должно быть 6 карт.
- Когда вы отправляете карту в сброс,
вы должны решить, временно вы это
делаете или окончательно. Таким
образом вы формируете две стопки
сброса.
- Когда стопка карт с подсказками опустеет,
а количество карт, которые вы точно
решили сбросить, больше шести,
перемешайте карты, по которым вы
ещё не приняли окончательное решение,
и используйте их как новую стопку
подсказок (Да, вы будете использовать
уже сброшенные подсказки!). Теперь,
если вы захотите убрать карту в сброс,
это решение уже будет окончательным.

АВТОРЫ: Enigma Studio OOD, Жюльет
Исидоро Салчес, Марти Лукас Фельму
ИЛЛЮСТРАТОР: Альба Арагон
Ответственный редактор: Анастасия
Ермакова
Дизайнер-верстальщик: Татьяна
Виноградова
Технолог: Юрий Хмельский
Особая благодарность выражается
Александру Пешкову и Екатерине
Плузниковой.



Если вам понравилась эта игра,
загляните на сайт компании
«Стиль Жизни»
WWW.LIFESTYLE.ITD.RU
Там вы найдёте множество других
интересных настольных игр для
взрослых и детей!

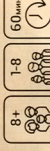
Enigma
Studio
© Enigma Studio OOD

Правила игры

ЭЛЕМЕНТАРНО!

13 ЗАЛОЖНИКОВ

КОМПОНЕНТЫ:
37 карт



Описание игры

«Элементарно!» – это кооперативная
игра-детектив, в которой вам нужно
раскрыть преступление всем вместе при
помощи информации на картах.

Анализируйте полученные сведения,
открывайте нужные карты и сбрасывайте
те, которые, по вашему мнению, не имеют
отношения к делу.

**Не смотрите карты, сначала
прочтите правила!**

I

Правила для одного игрока

Если вы собираетесь раскрыть дело
в одиночку, играйте по тем же правилам
со следующими изменениями:

- В руке у вас должно быть 6 карт.
- Когда вы отправляете карту в сброс,
вы должны решить, временно вы это
делаете или окончательно. Таким
образом вы формируете две стопки
сброса.
- Когда стопка карт с подсказками опустеет,
а количество карт, которые вы точно
решили сбросить, больше шести,
перемешайте карты, по которым вы
ещё не приняли окончательное решение,
и используйте их как новую стопку
подсказок (Да, вы будете использовать
уже сброшенные подсказки!). Теперь,
если вы захотите убрать карту в сброс,
это решение уже будет окончательным.

АВТОРЫ: Enigma Studio OOD, Жюльет
Исидоро Салчес, Марти Лукас Фельму
ИЛЛЮСТРАТОР: Альба Арагон
Ответственный редактор: Анастасия
Ермакова
Дизайнер-верстальщик: Татьяна
Виноградова
Технолог: Юрий Хмельский
Особая благодарность выражается
Александру Пешкову и Екатерине
Плузниковой.



Если вам понравилась эта игра,
загляните на сайт компании
«Стиль Жизни»
WWW.LIFESTYLE.ITD.RU
Там вы найдёте множество других
интересных настольных игр для
взрослых и детей!

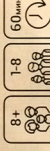
Enigma
Studio
© Enigma Studio OOD

Правила игры

ЭЛЕМЕНТАРНО!

13 ЗАЛОЖНИКОВ

КОМПОНЕНТЫ:
37 карт



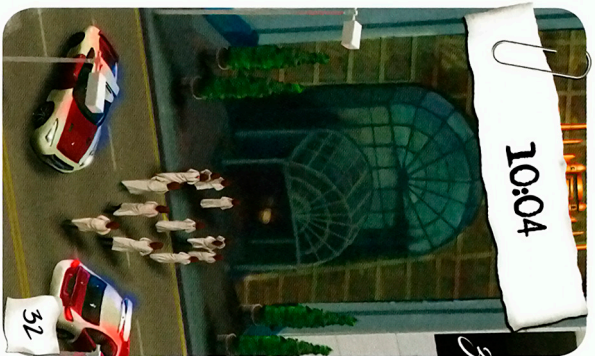
Описание игры

«Элементарно!» – это кооперативная
игра-детектив, в которой вам нужно
раскрыть преступление всем вместе при
помощи информации на картах.

Анализируйте полученные сведения,
открывайте нужные карты и сбрасывайте
те, которые, по вашему мнению, не имеют
отношения к делу.

**Не смотрите карты, сначала
прочтите правила!**

I



Цель игры

Восстановить картину преступления.

Подготовка к игре

Отложите карты с красной рамкой и не смотрите до конца игры.

- Прочитайте диалог бойцов отряда специального назначения на стр. 3.
- Выньте карты из пленки и переверните колоду так, чтобы карта с зелёной рамкой оказалась внизу.
- Вытащите снизу карту с зелёной рамкой (она будет сразу видна стороной О1), положите её в центр стола и перемешайте остальные карты, не разглядывая их.
- Раздайте по 3 карты каждому игроку (при игре вчетвером или большим количеством игроков — по 2 карты). Правила для одного игрока приведены на стр. 7 правил.
- Оставшиеся карты положите стопкой рубашкой вверх в центр стола.
- Выберите первого игрока.

2

Альфа: 12 часов 4 минуты. Отрад особенно назначения готов войти в ювелирный магазин «Золотой дворец», на который сегодня утром, в 9:07, был совершён вооружённый налёт?

Альфа: Мы предполагаем, что в помещении находятся 13 заложников и неизвестное число грабителей. Заходим.

Цум: *Вдалеке слышны крики «Довод, вперед!»*

Альфа: Это Альфа. Мы внутри.

Звучит шорох и шумное дыхание из-за напряжения и адреналина. Раздается голос друга бойцов:

Альфа: В правном зале чисто.

Браво: Это Браво. Зона 1 – чисто.

Альфа: Будь осторожен. Они могут нас ждать.

Чарли: Это Чарли. Зона 2 – чисто. Здесь четыре заложника, все связаны и с мешками на головах.

Альфа: Дельта, что у тебя?

Дельта: Это Дельта. Зона 3 – чисто. Здесь ещё пять заложников, тоже с мешками на головах. В форме сотрудников магазина.

Альфа: Где же они, чёрт побери?

Эно: Это Эно. Зона 4 – чисто. Ещё четыре заложника.

Альфа: Оценить периметр. Они где-то здесь.

Эно: Чисто.

Дельта: Чисто.

Чарли: Чисто. Нам надо вывести заложника. Им нужна вода.

Альфа: Пройдёмся! Куда они могли подеваться? И где украшения?

3

Ход игры

Игроки поочередно выкладывают карты — либо в открытую в центр стола, если считают их важными, либо вазарную в стопку сброса, если информация кажется им несущественной. **В свой ход каждый игрок выполняет одно из следующих действий:**

- РАСКРЫВАЕТ ИНФОРМАЦИЮ:** Выберите карту из руки и положите её на стол так, чтобы все игроки могли прочесть, что на ней написано. Мы рекомендуем в этот момент зачитывать вслух всю информацию с карты. Если вы положили на стол карту, которая не имеет отношения к делу, то в конце игры потеряете 1 очко. Будьте осторожны! Некоторые подсказки совершенно необходимы для раскрытия преступления.
- СБРЯСЫВАЕТ КАРТУ:** Выберите карту с руки и положите её рубашкой вверх в стопку сброса. Вы не можете делиться информацией с этой картой до того, как все остальные карты будут разыграны.

ВАЖНО: в конце игры в стопке сброса должно быть не менее 6 карт. Если в конце игры карты в стопке сброса оказались меньше, вы лишаетесь 3 очков за каждую недостающую карту.

4

В конце хода возьмите карту, если колода ещё не опустела.

Чтобы раскрыть дело, очень важно обсуждать именованные информацию. Постоянно проверяйте открытые подсказки и перечитывайте, что на них написано.

Вы не можете обсуждать информацию с карт у вас в руке, но можете проименовать **выделенные слова** и текст в рамочке со скрепкой.



Построение версии случившегося

Когда все подсказки открыты или отправлены в сброс, игроки обсуждают имеющиеся у них сведения и все вместе выстраивают версию случившегося.

На этом этапе вы можете без ограничений обсуждать информацию со сброшенных карт, если вы её запомнили.

5

+



+



+

+



+



+

+



+



+

+



+



+

+



+



+

+

+

+

СНАЧАЛА

ВНИМАТЕЛЬНО

ПРОЧИТАЙТЕ

ПРАВИЛА!

ОТЛОЖИТЕ

**карты с красной
рамкой в сторону
и не смотрите
до конца игры!**

А

**ЧТО ПРОИЗОШЛО
НА САМОМ ДНЕ**

Четверо грабителей зашли в ювелирный магазин «Золотой дворец», а пятый сообщник открыл систему видеонаблюдения (30): теперь никто не мог видеть, что происходит внутри, а заблокированные двери (19) дали преступникам возможность выиграть время. Когда в магазине началась паника, злоумышленники скрыли лица под масками (17), отлучили охранника, связали покупателя и сотрудников и надели всем маски на головы (26). Затем они устроили погром, разбили витрины, забрали украшения и отнесли их в туалет. Работтели собирались воспользоваться системой видеонаблюдения (12), чтобы «вызволить» свою добычу, Однако полиция отключила воду и электричество (24), поэтому преступники согласились освободить несколько заложников в обмен на возобновление видеонаблюдения (29). После этого план злоумышленников мог быть осуществлён – некоторые заложники слышали, что в туалете что-то происходит (10).

Б

ВОПРОСЫ
*(ответьте на вопросы
после разгрызания всех карт)*

1. Кем были грабители?
а) Вышшими сотрудниками.
б) Мафией.
в) Бандой во главе с сыном владельца магазина.
г) Другой вариант.
2. Сколько грабителей
совершили налёт на магазин?
а) 1.
б) 2.
в) 4.
г) 5.
3. Сколько грабителей было
в банде?
а) 1.
б) 4.
в) 5.
г) Другой вариант.

Б

На момент совершения налёта в магазине находилось 26 человек (18). В ходе переговоров о возобновлении подачи воды 13 заложников были освобождены (32). Огрядь особото назначения освободил ещё 13 человек. Но куда подевались грабители? Если другого выхода из здания не было и они не могли спрятаться в каком-нибудь потанном месте (27), то получается, что преступники были среди этих 26 человек. Они покинули здание под видом заложников, ничего с собой не прихватив (25). Один из них остался в магазине до самого конца, он и выжил от наработленного и прикрепил себя к другому заложнику стяжками (22). Теперь ему оставалось только ждать огрядь особото назначения, поскольку переговоры уже больше не велись (4).

Грабители сумели быстро открыть сейф (16), а значит кто-то из них знал, как его открыть. Однако одному из сотрудников голова тронх грабителей показала незнакомыми (13). Почему же четвертый всё время молчал? Потому что он был сыном владельца «Золотого дворца» и хотел получить своё законное наследство (7).

Ж

4. Удалось ли грабителям не попасть на камеры наблюдения?
а) Да, они вошли в здание после того, как камеры отключили.
б) Да, они спрятались в магазине и вышли после того, как камеры отключили.
в) Нет, они вошли в магазин до того, как камеры отключили.
г) Другой вариант.

5. Как грабители вышли из ювелирного магазина?
а) Через главный вход.
б) Выбрались на спедующий этаж через отверстие в потолке.
в) По тоннелю.
г) Через вентиляционную систему.

В

ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Каждый правильный ответ приносит вам 2 очка:

1 – в	5 – а	9 – а
2 – в	6 – г	10 – г
3 – в	7 – б	
4 – в	8 – в	

Каждая из спедующих карт, если они лежат лицевой стороной вверх на столе, лишает вас одного очка:

02, 03, 05, 06, 08,
09, 11, 14, 15, 20,
21, 23, 28, 31

З

6. Как грабители вынесли награбленное из ювелирного магазина?
а) Спрятав у освобождённых заложников.
б) Через дыру в крыше.
в) Украшения всё ещё находятся в магазине.
г) Смыв драгоценности в туалет.

7. Почему грабители освободили некоторых заложников?
а) Это было частью их плана.
б) Чтобы возобновить подачу воды.
в) Чтобы выиграть время.
г) Чтобы от них избавиться.

Г

18 и больше
Шерлок Холмс:
Отлично! Как детективы вы близки к совершенству.

15–17

Майрофр Хоукс:
Даже репутация вашего брата не может затмить ваш талант!

11–14

Доктор Ватсон:
Вы потратили много времени на болтовню, но преступнику не удалось от вас уйти.

4–10

Инспектор Дестрейд:
Неплохая работа! Вот если бы вы ещё не отвлекались на ложные следы...

6 и меньше

Миссис Халсон:
Вы совсем не разобрались, что произошло.

И

8. Почему оружия больше, чем масок?
а) Один из грабителей был без маски.
б) Один из грабителей не снял маску.
в) Одно оружие не принадлежало грабителям.
г) Чтобы запутать следствие.

9. Сколько человек погибло во время налёта?
а) 0.
б) 1.
в) 4.
г) 13.

10. Когда грабители вышли из ювелирного магазина?
а) Перед первым освобождением заложников.
б) Во время первого освобождения заложников.
в) После первого освобождения заложников.
г) Правильных ответов больше одного.

Д

СНАЧАЛА

ВНИМАТЕЛЬНО

ПРОЧИТАЙТЕ

ПРАВИЛА!

ОТЛОЖИТЕ

**карты с красной
рамкой в сторону
и не смотрите
до конца игры!**

К