

Распечатай и играй

Распечатай настольные игры, распечатай правила для игр дома и на улице. С нами весело!

Микроник: Логические элементы на транзисторах

Запись опубликована 01.09.2022 [<https://gameforstreet.ru/mikronik-logicheskie-elementy-na-tranzistorah/>] в рубрике Микроник.

Здравствуйте,

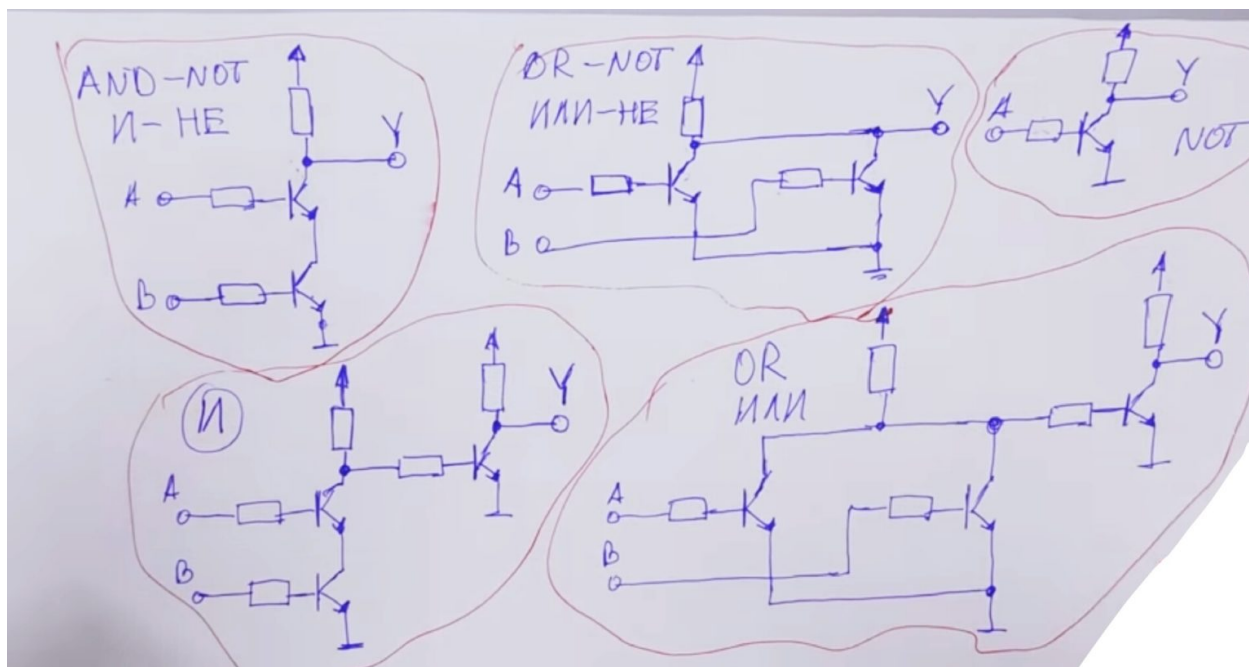
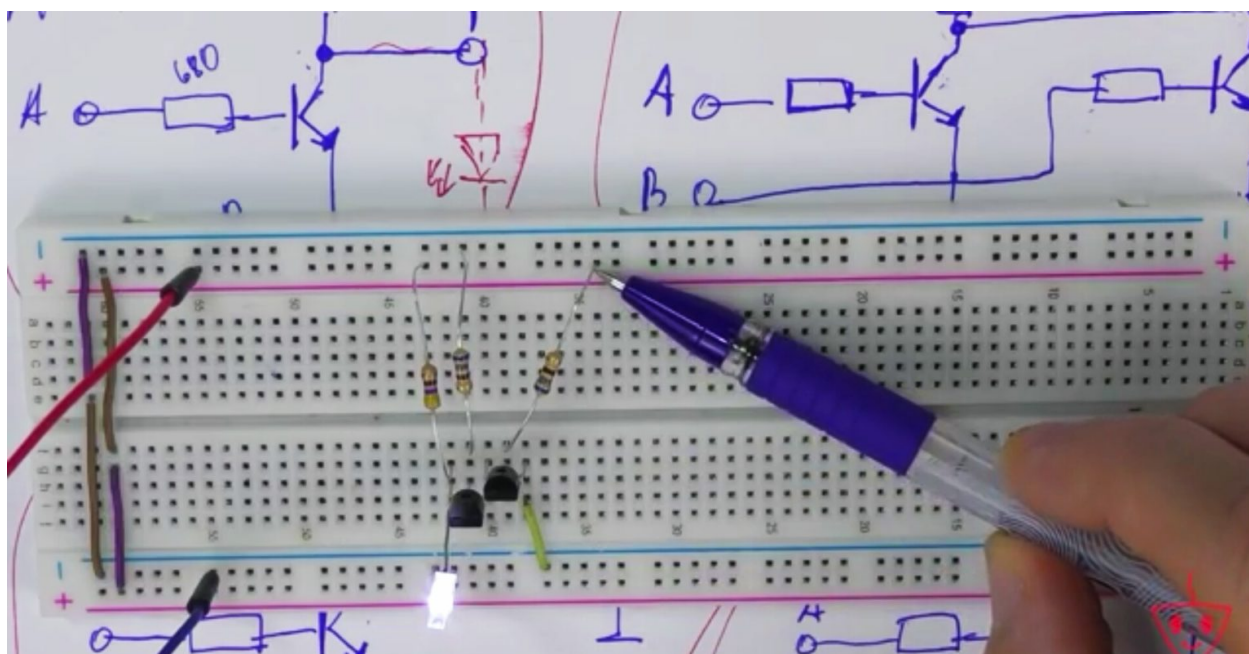


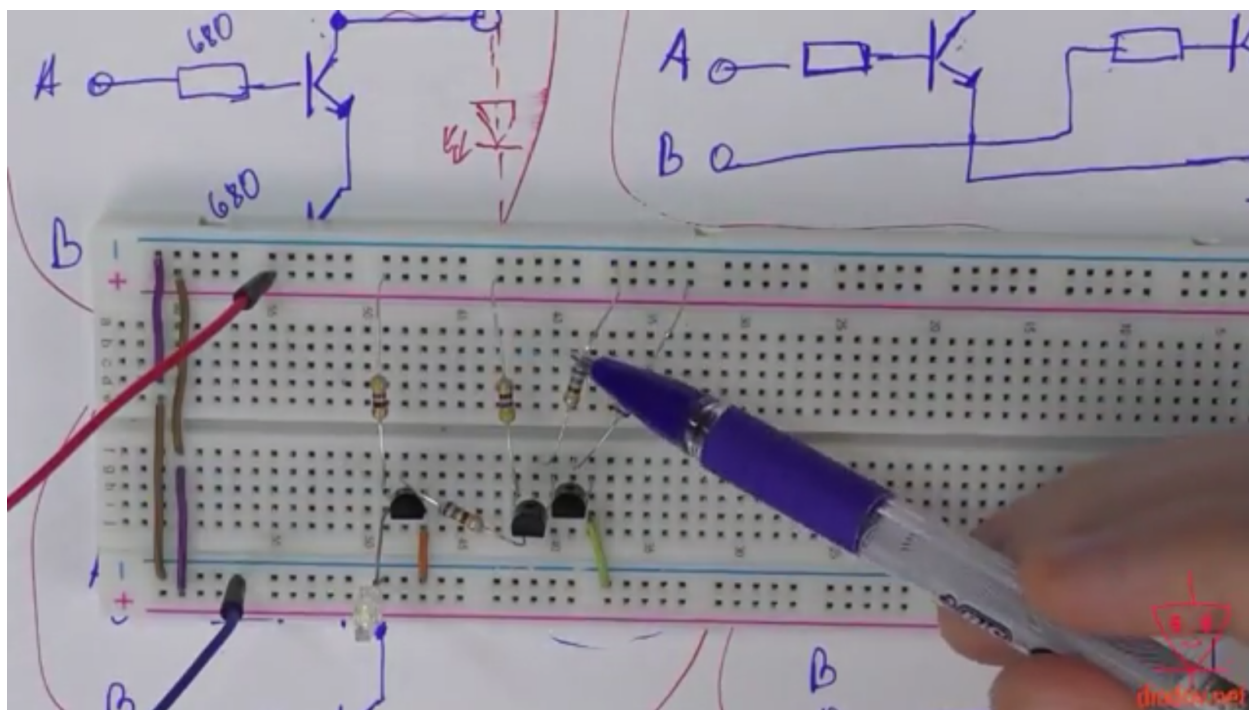
Таблица истинности для логических элементов:

Логическая функция элемента	Обозначение по стандарту MIL/ANSI	Обозначение по стандарту BS3939	Таблица истинности															
Буфер			<table><tr><th>X</th><th>Y</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td></tr></table>	X	Y	0	0	1	1									
X	Y																	
0	0																	
1	1																	
Инвертор			<table><tr><th>X</th><th>Y</th></tr><tr><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td></tr></table>	X	Y	0	1	1	0									
X	Y																	
0	1																	
1	0																	
И			<table><tr><th>A</th><th>B</th><th>Y</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	A	B	Y	0	0	0	0	1	0	1	0	0	1	1	1
A	B	Y																
0	0	0																
0	1	0																
1	0	0																
1	1	1																
НЕ-И			<table><tr><th>A</th><th>B</th><th>Y</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	A	B	Y	0	0	1	0	1	1	1	0	1	1	1	0
A	B	Y																
0	0	1																
0	1	1																
1	0	1																
1	1	0																
ИЛИ			<table><tr><th>A</th><th>B</th><th>Y</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table>	A	B	Y	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	1
A	B	Y																
0	0	0																
0	1	1																
1	0	1																
1	1	1																
НЕ-ИЛИ			<table><tr><th>A</th><th>B</th><th>Y</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	A	B	Y	0	0	1	0	1	0	1	0	0	1	1	0
A	B	Y																
0	0	1																
0	1	0																
1	0	0																
1	1	0																
Исключающее ИЛИ			<table><tr><th>A</th><th>B</th><th>Y</th></tr><tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	A	B	Y	0	0	0	0	1	1	1	0	1	1	1	0
A	B	Y																
0	0	0																
0	1	1																
1	0	1																
1	1	0																

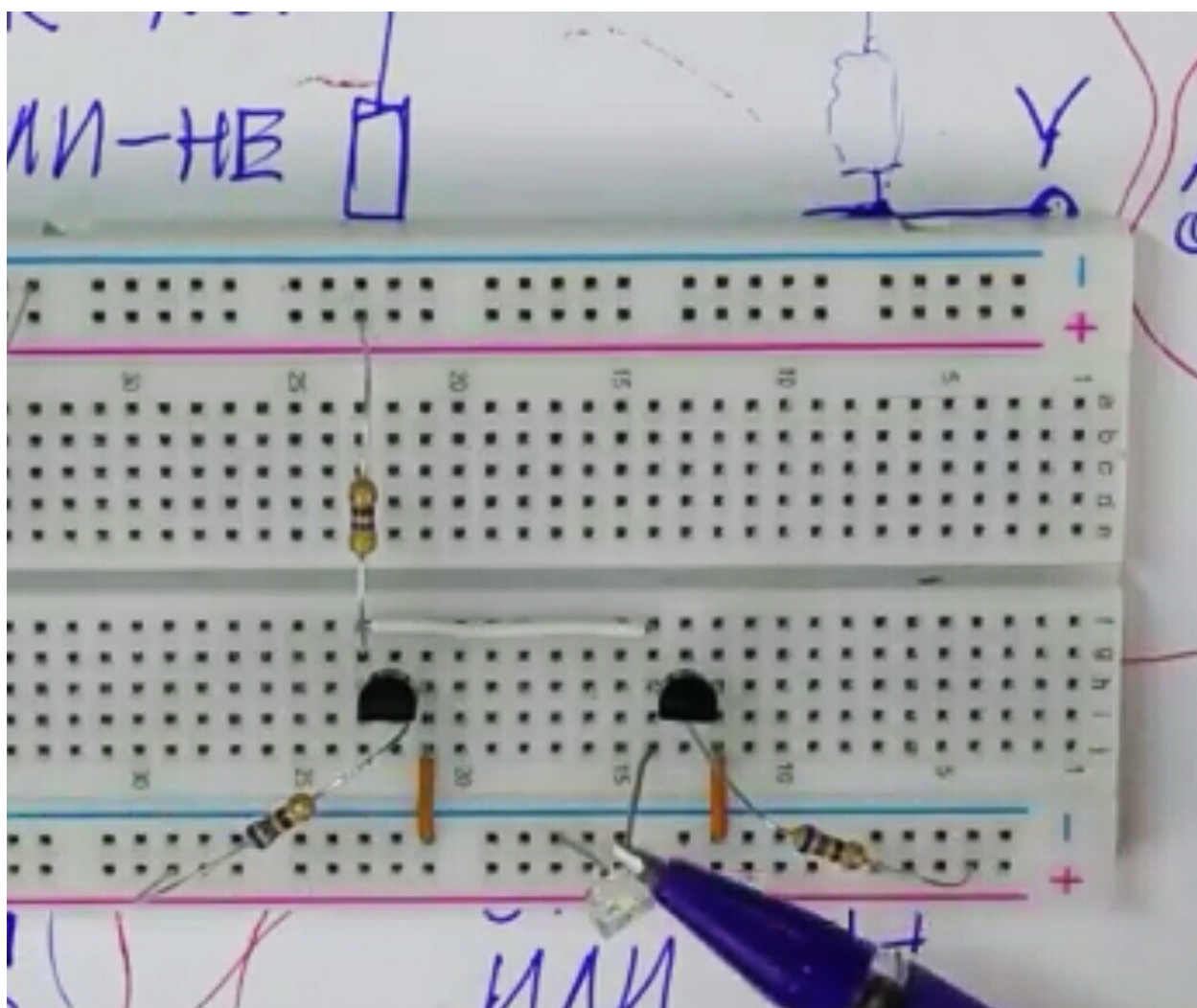
Логический элемент И-НЕ:



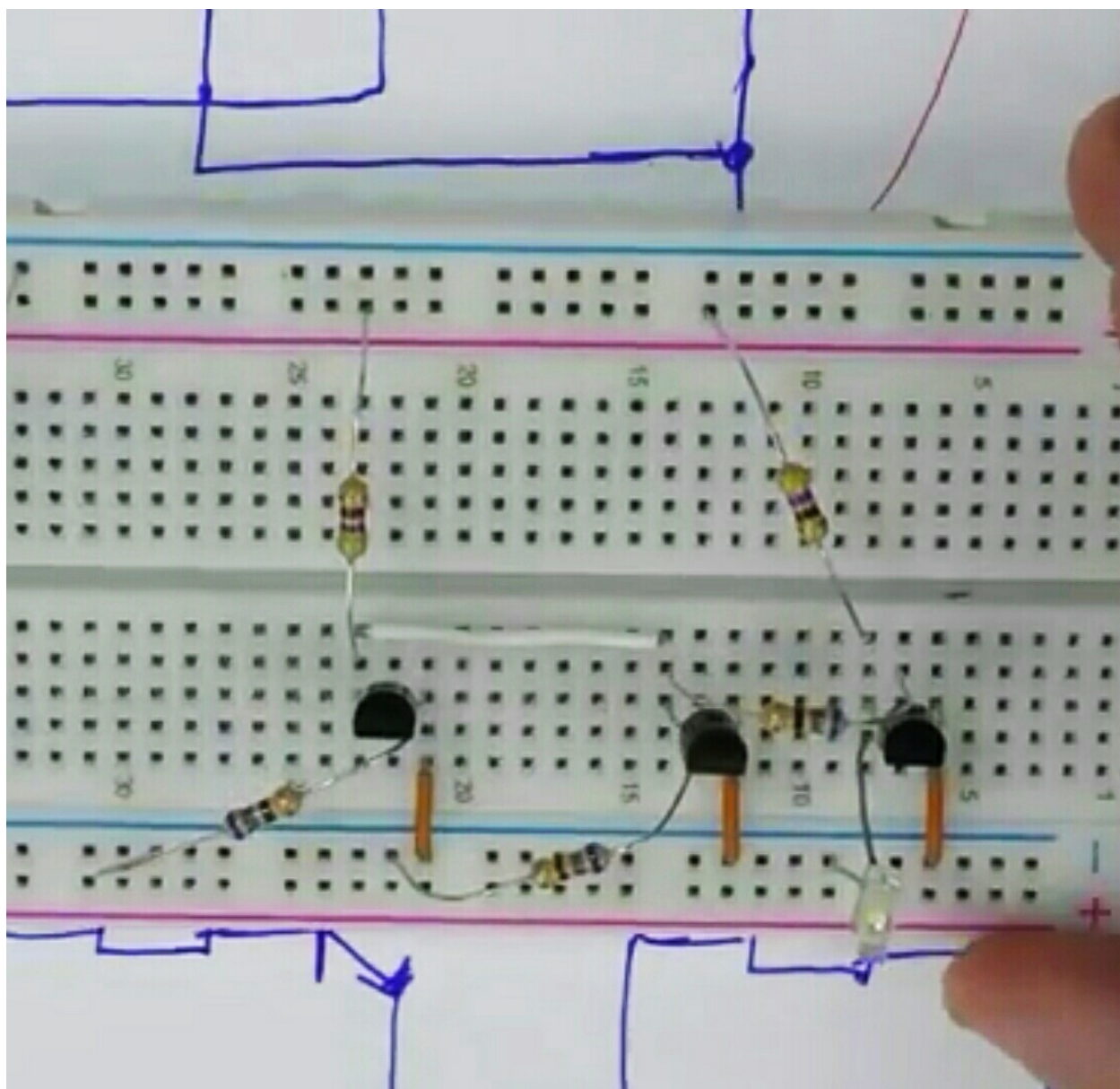
Логический элемент И:



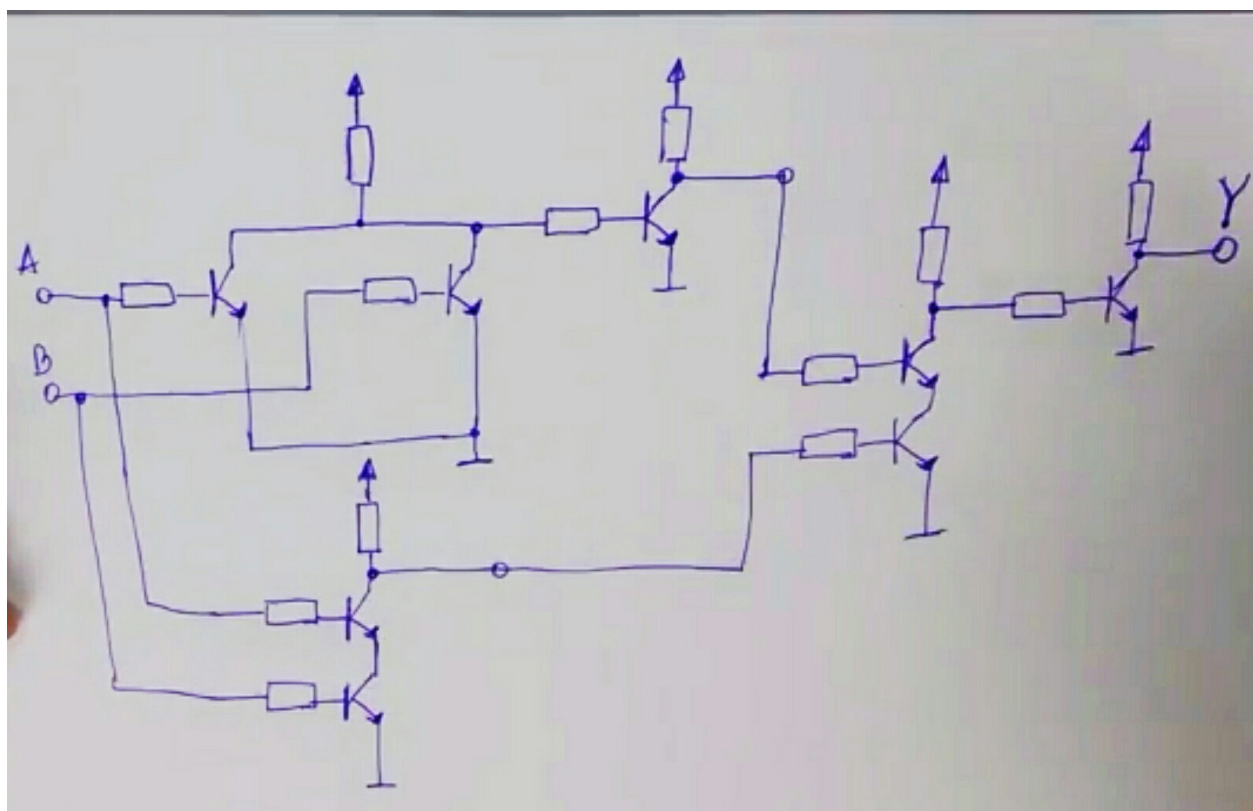
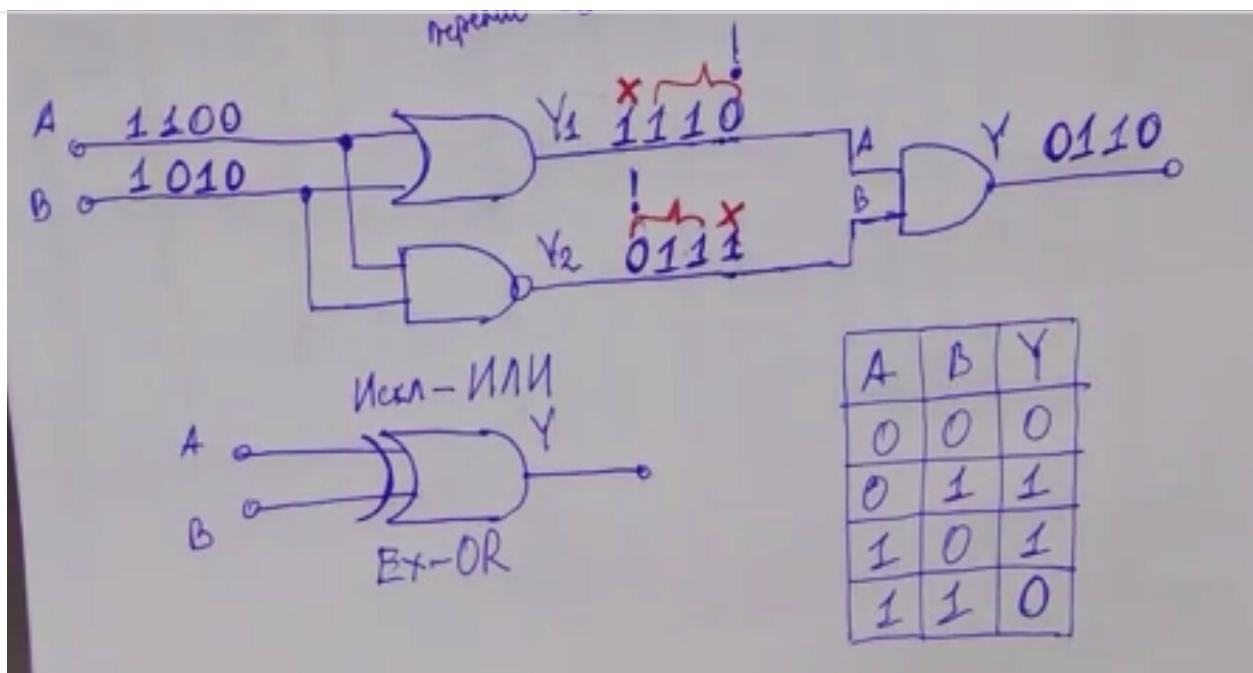
Логический элемент ИЛИ-НЕ:

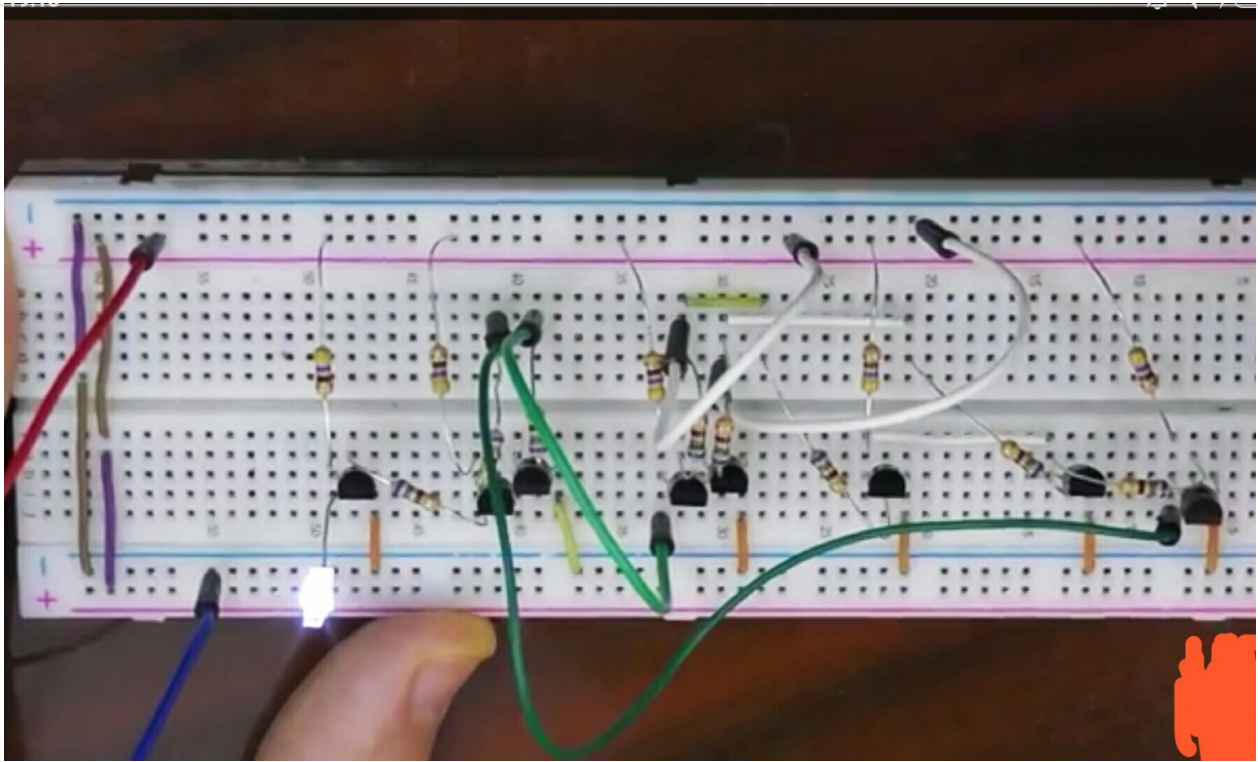


Логический элемент ИЛИ:

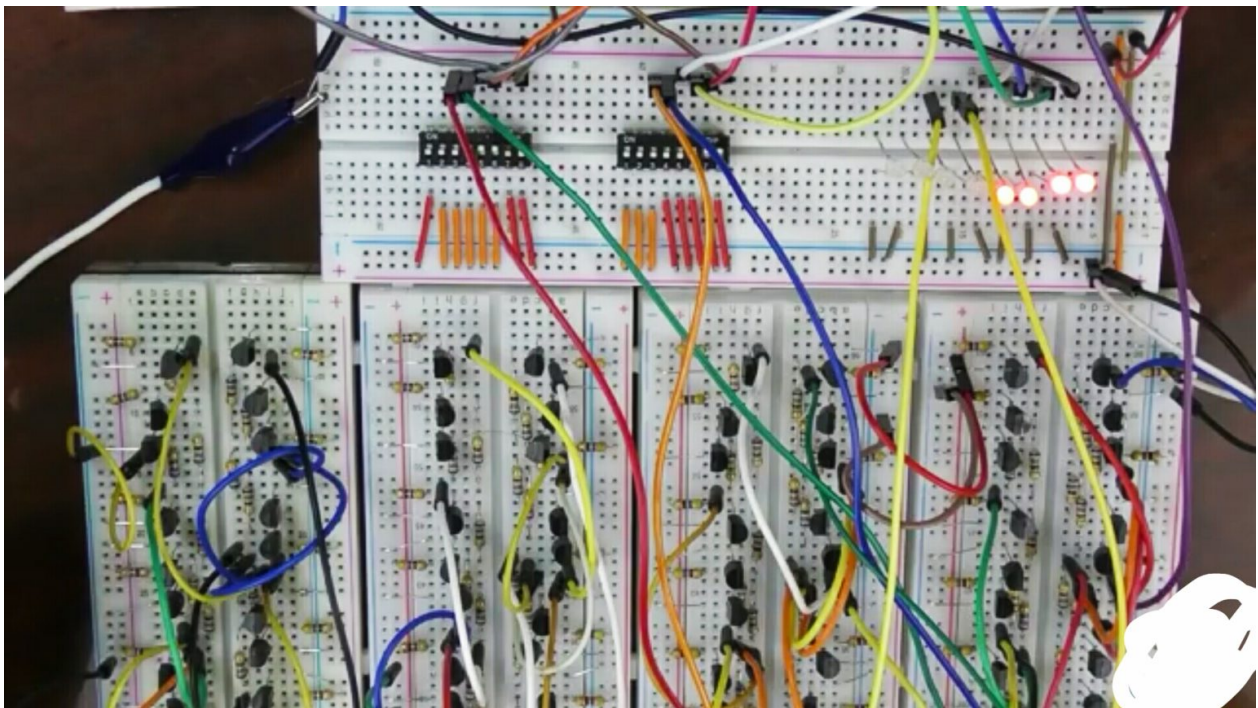


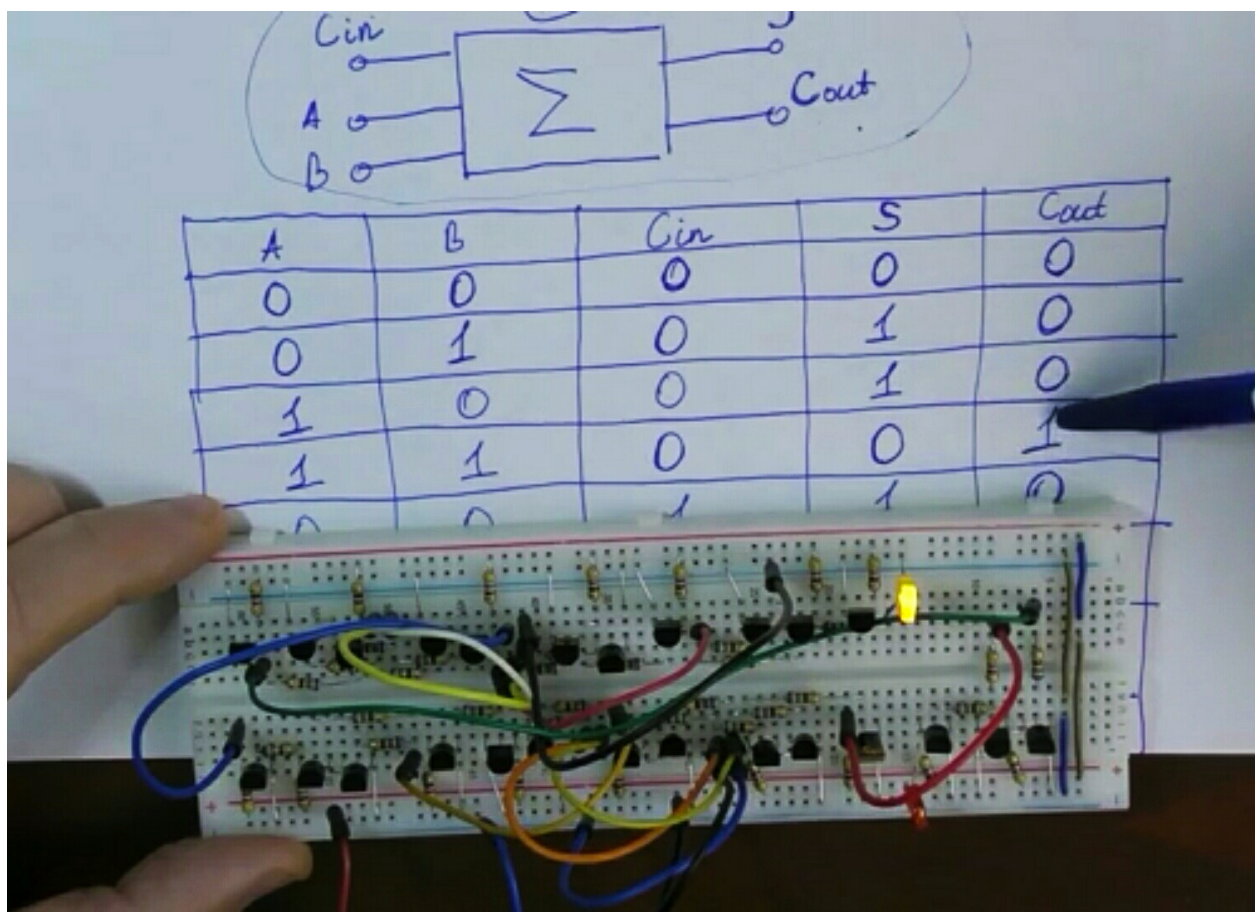
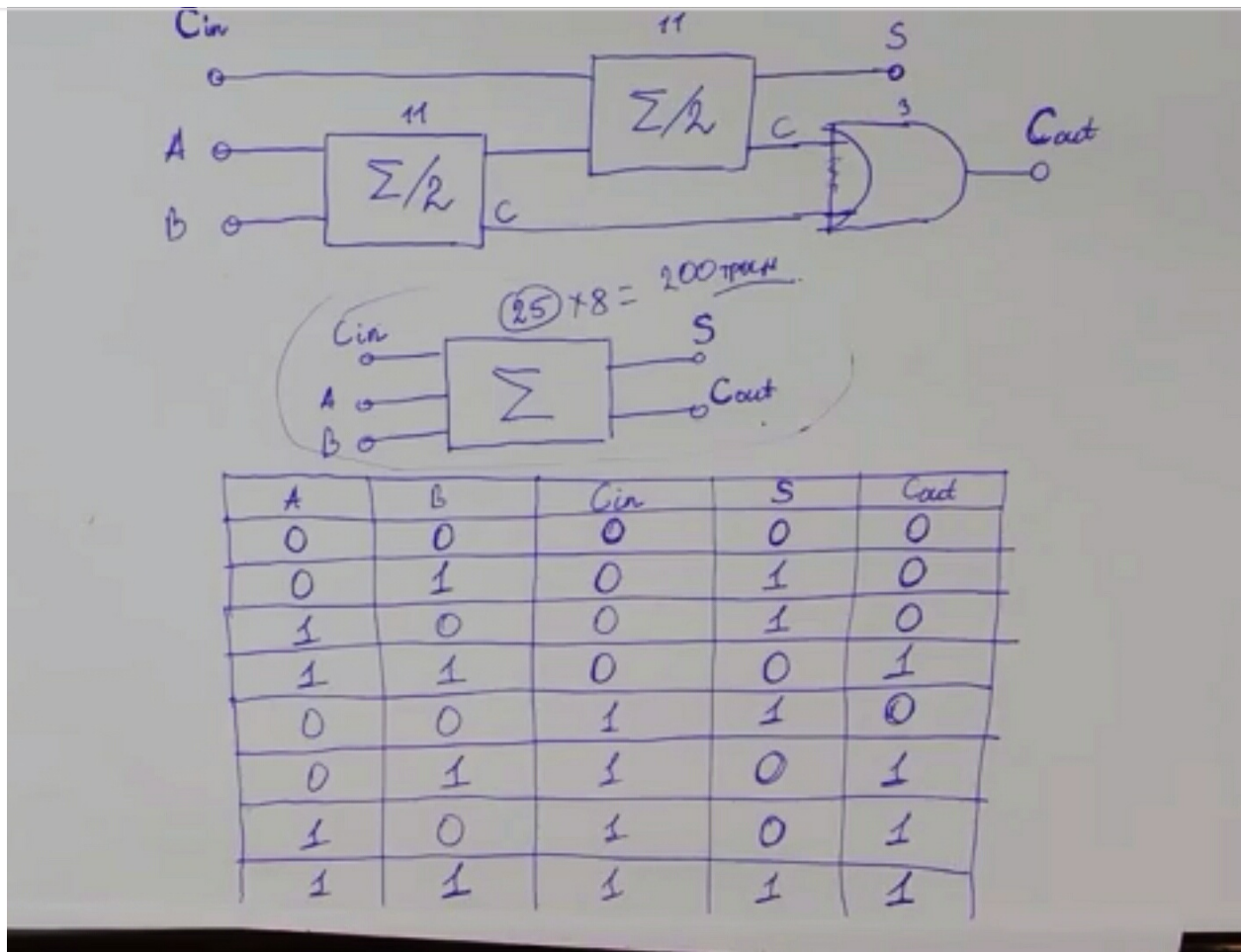
Полусумматор (складывает два числа – одноразрядных -в двоичной системе):

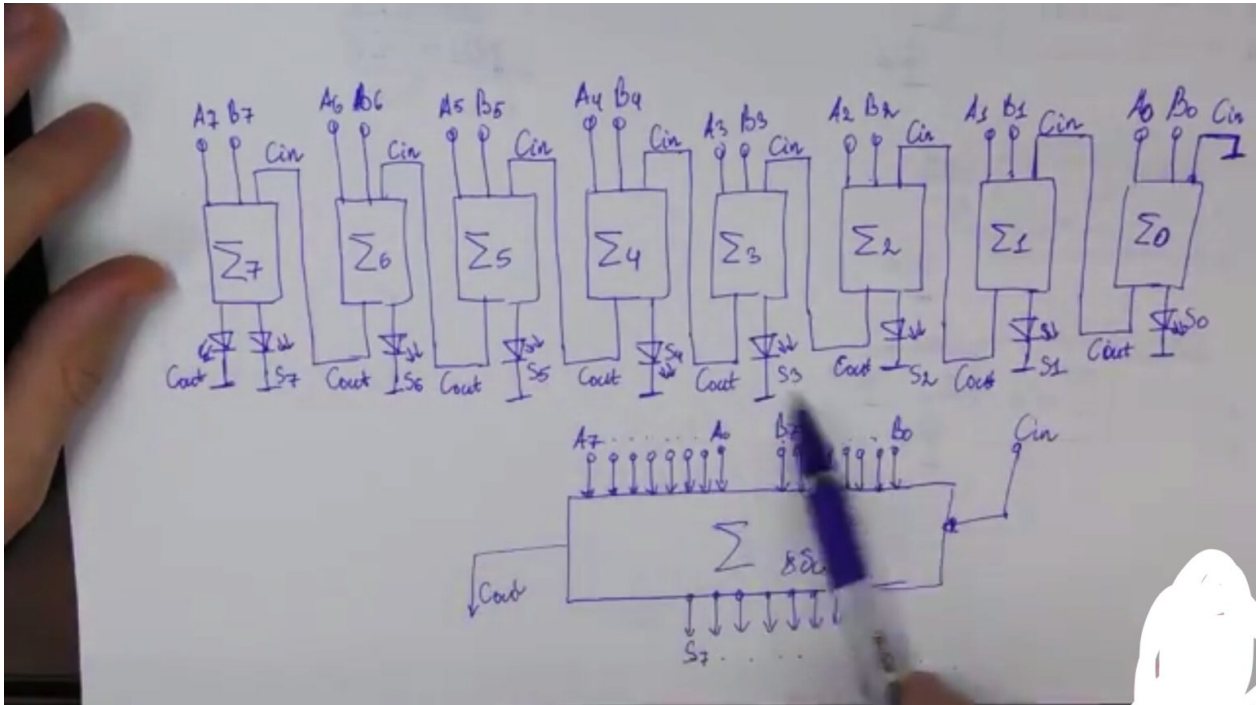
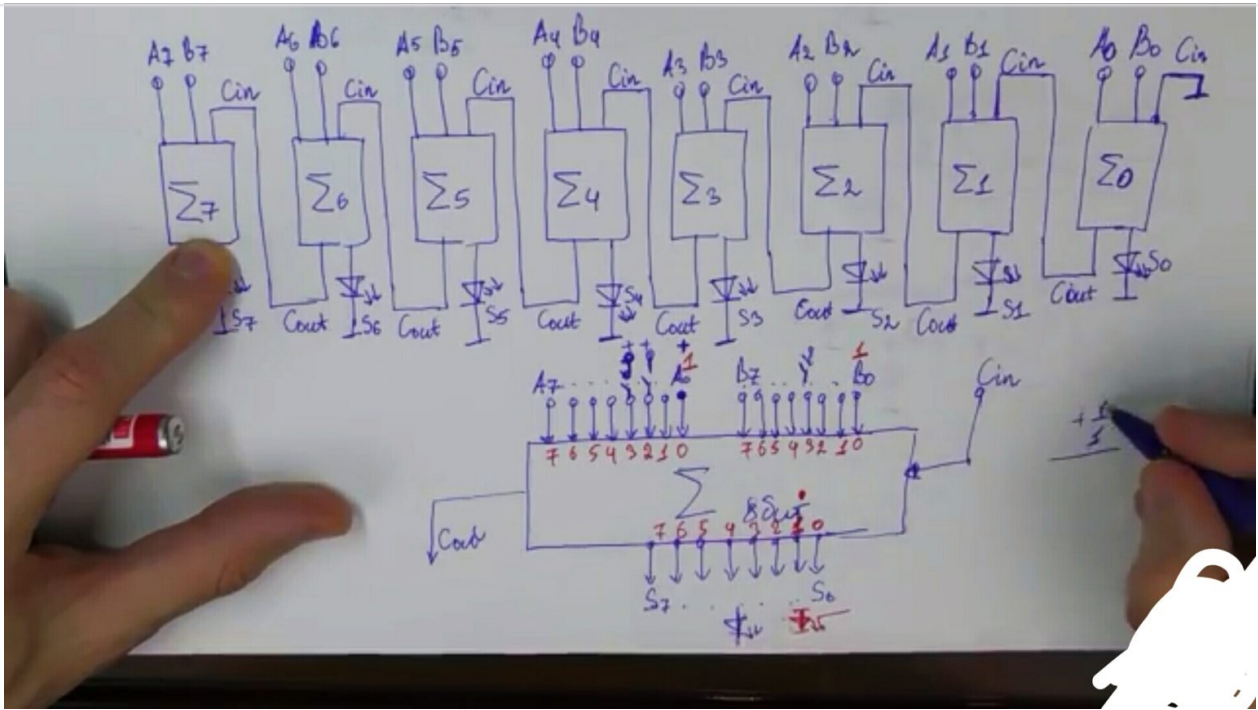


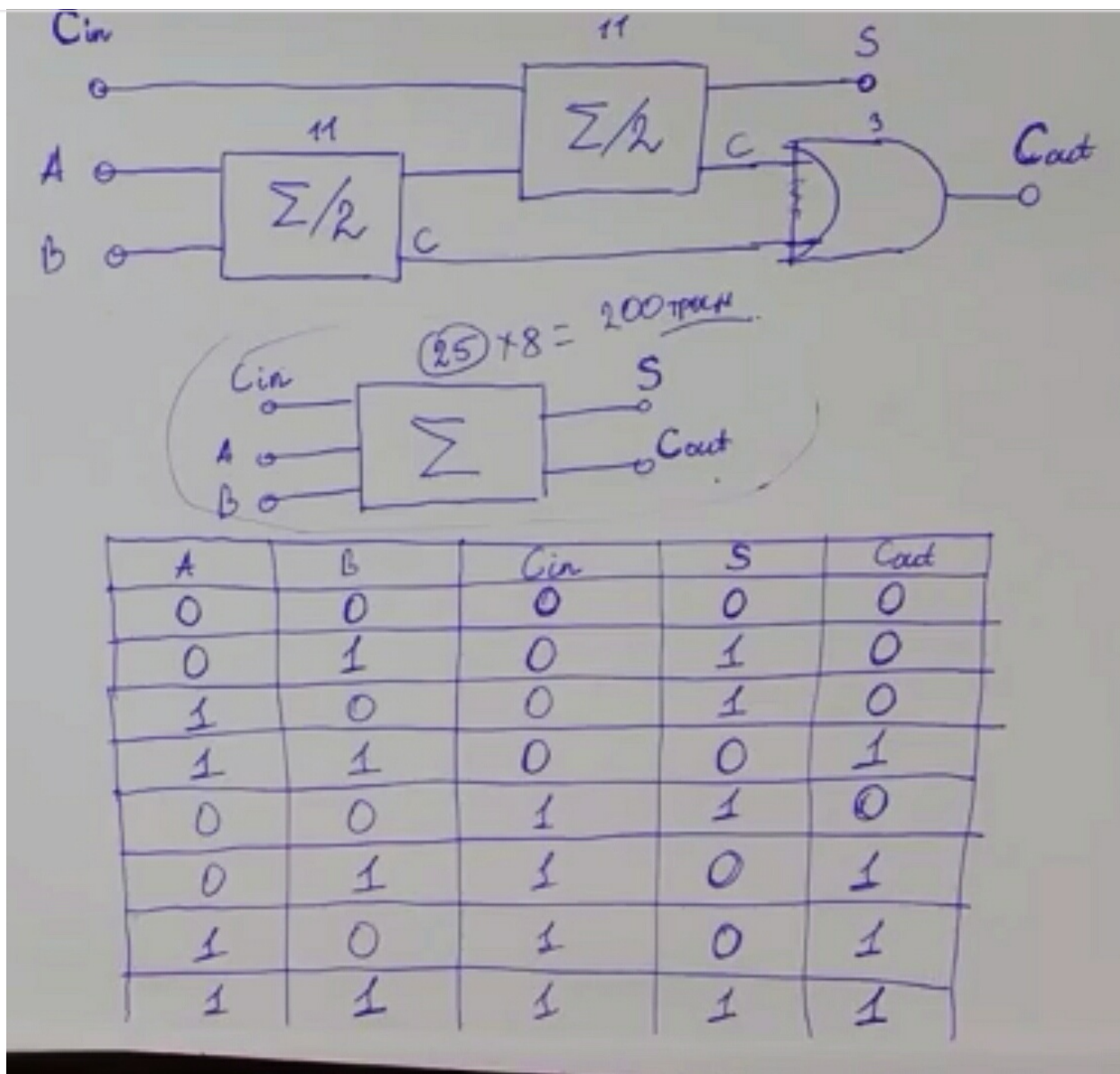


Сумматор (складывает два числа в двоичной системе):

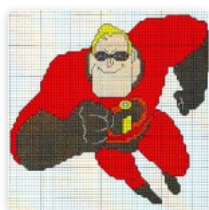




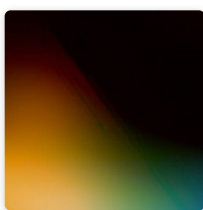




Похожие игры:



Вышиваем
крестиком:
Суперсемейка



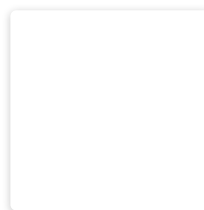
Игра: Черный
ящик



Командная игра:
Крокодил



Эксперимент:
взрывающийся
мешочек



Дворовая игра:
Гуси-лебеди

[Edit Related Posts](#)

0

SHARES