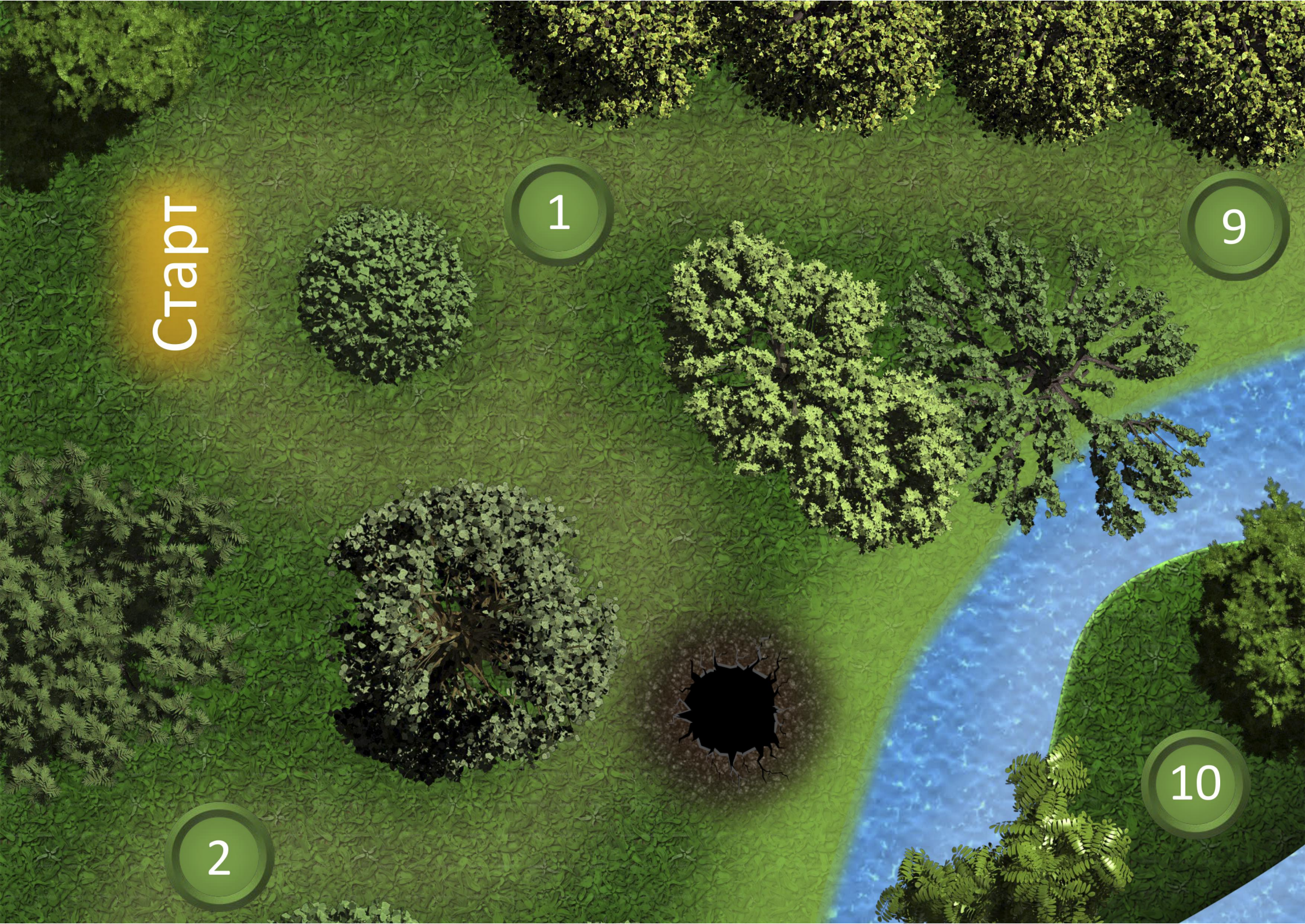
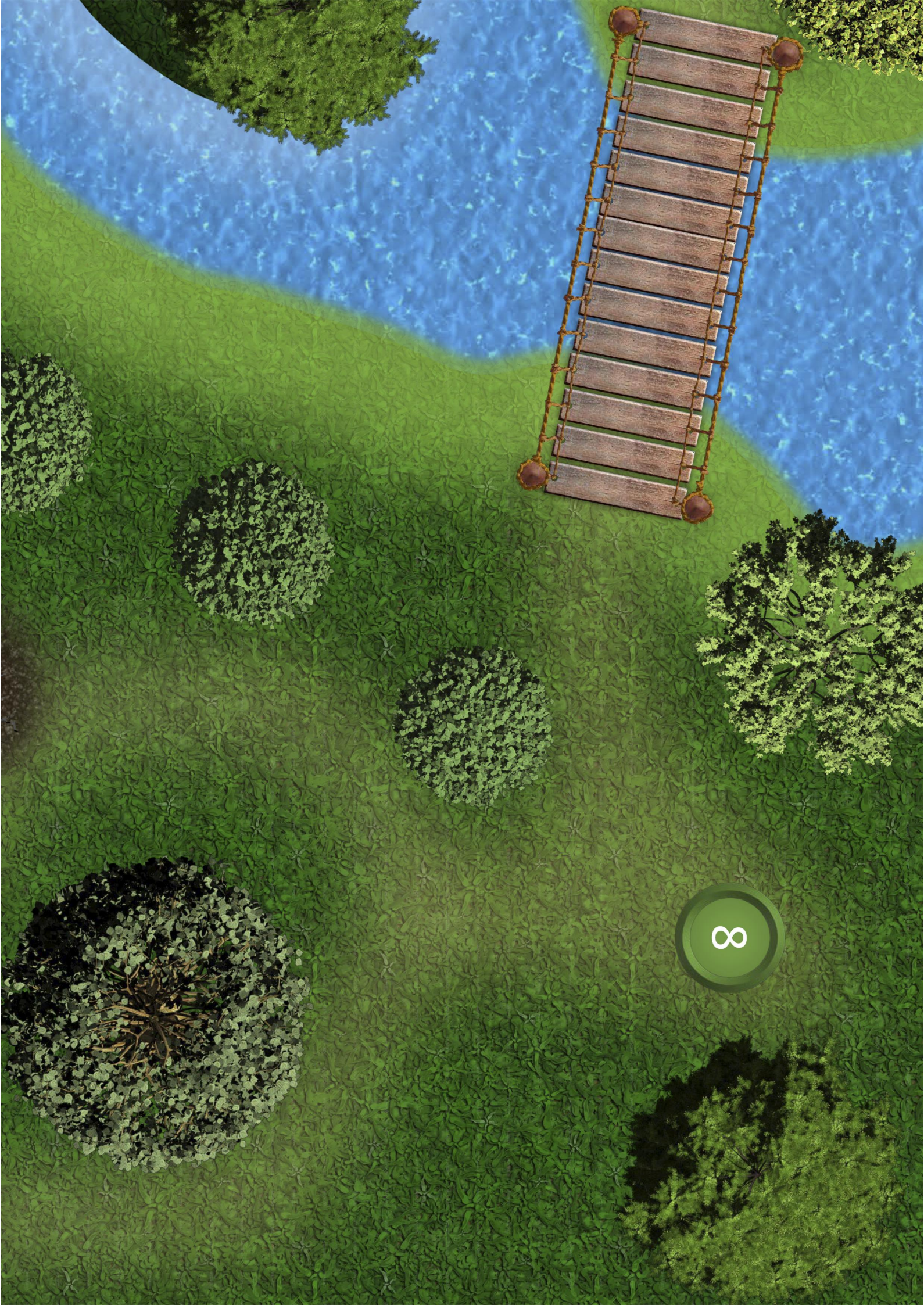
МИНИ-ГОЛЬФ

- В игре могут участвовать любое количество игроков.
- Игроки проходят игровое поле по очереди
- Цель игры забить мяч в каждую лунку на поле за наименьшее количество ударов. Порядок прохождения лунок может быть любым.
- В качестве мяча можно использовать любой круглый плоский предмет, например, мотету или пуговицу. Диаметр (размер) мяча не должен превышать размеры лунки. Оптимальный размер - от 1,5 до 2 см.
- Перемещать фишку по полю можно только при помощи щелчка пальцем (щелбана).
- При прохождении каждым игроком поля необходимо записывать пройденные лунки и общее количество ударов.
- Лунка считается пройденной, если в результате удара, мяч более чем на половину находится на лунке.
- При попадании игровой мяча на дерево или куст, удар не засчитываются, при этом мяч нужно поставить на место, от куда совершался не засчитанный удар и повторить попытку.
- При попадании игровой мяча в воду или за пределы игрового поля, начисляется штраф за потерю мяча (записывается один дополнительный удар). Удар необходимо перебить с места от куда был сделан не засчитанный удар.
- При попадании мяча в кротовую нору, мяч перемещается в другую нору (их всего две). По желанию игрока может быть засчитана потеря мяча без перемещения в другую нору.

- Для усложнения игры, можно засчитывать лунку пройденной, если мяч (фишка) только полностью остановился на лунке.
- Для упрощения можно засчитывать лунку пройденной, если мяч фишка хотя бы краем коснулась лунки.
- Так же для усложнения игры, можно слегка помять игровое поле. Это придаст полю рельеф и привнесёт в игру реалистичность.


Старт
1
9
10
2



3
4

7
6
5