

# СИНГУЛЯРНЫЕ КОТЯТА

ЭТО ПЕРВОЕ ДОПОЛНЕНИЕ  
К ВЗРЫВНЫМ КОТЯТАМ

## ПРАВИЛА

КОМПЛЕКТ 20 КАРТ

### НЕ ЗНАЕТЕ КАК ИГРАТЬ?

ИНСТРУКЦИИ К БАЗОВОЙ ИГРЕ  
МОЖНО НАЙТИ НА:

[WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW](http://WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW)

## СБОР КОЛОДЫ

- 1** Уберите из игровой колоды карты: **Сингулярного Котенка (1)** из дополнения, всех **Взрывных Котят (4)** и **Обезвредить (6)**.



- 2** Смешайте оставшиеся 19 карт дополнения с оставшимися картами базовой колоды.

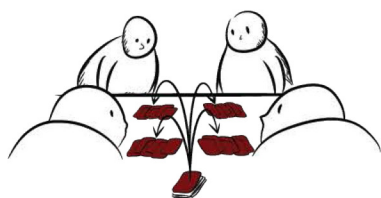


### ВАЖНО

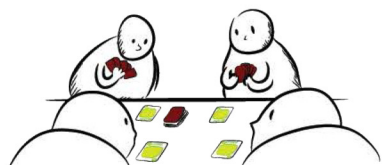
Вам не обязательно играть всеми картами из дополнения.

Выберите понравившиеся карты дополнения и играйте ими с любой колодой Взрывных Котят.

- 3** Раздайте 6 карт в закрытую каждому игроку. (на 2 больше чем в обычной игре, потому что в игре больше карт.)



- 4** Раздайте 1 карту Обезвредить каждому игроку, у каждого игрока теперь 7 карт на руке. Никому их не раскрывайте.



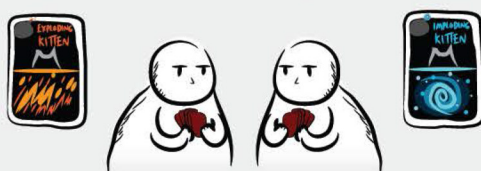
- 5** Добавьте **Сингулярного Котенка** и оставшихся **Взрывных Котят** обратно в колоду, так чтобы количество Котят (Сингулярных и Взрывных) было на 1 меньше числа игроков.



- 6** Удалите лишних Взрывных Котят из игры.

### ИГРА НА ДВОИХ

Замешайте в колоду Сингулярного Котенка из дополнения и 1 Взрывного Котенка. Теперь в игре 2 способа умереть. Кто сделает это первым – тот проиграл.



- 7** Добавьте в колоду любые дополнительные карты Обезвредить.



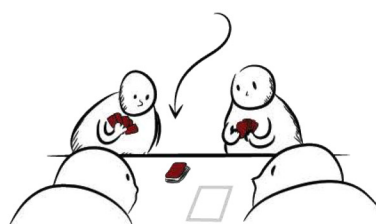
### ИГРА НА ДВОИХ

Добавьте в колоду только 2 из 4 дополнительных карт Обезвредить. Остальные две карты уберите из игры.

### ИГРА НА ТРОИХ

Добавьте в колоду только 2 из 3 дополнительных карт Обезвредить. Оставшуюся карту уберите из игры.

- 8** Перемешайте колоду и положите ее рубашкой вверх в центре стола.



(Оставьте свободное место для сброса)

- 9** Выберите кто будет ходить первым и играйте как обычно.

### БЫСТРАЯ ИГРА

Перед добавлением Котят в колоду, удалите примерно треть колоды из игры. (Играя так, вы не будете знать, какие карты удалены из колоды.) Теперь замешайте Сингулярного Котенка и других Взрывных Котят в игровую колоду и начните игру.



## СИНГУЛЯРНЫЙ КОТЕНОК 1 КАРТА

Когда вытянута лицом вниз, положи обратно в колоду **лицом вверх**, скрытно в любое место. Не требует карты Обезвредить.



Когда не останется выбора взять эту карту лицом вверх, вы сразу же взорветесь и вылетаете из игры. Эта карта не может быть обезврежена (Нетушки тоже не действует).

Когда Сингулярный Котенок взрывается и убивает игрока, он должен быть сброшен, также как и Взрывной Котенок.

Если сверху колоды лежит Сингулярный Котенок лицом вверх и вы играете карту Перемешать, то перемешайте колоду под столом, так у вас останется шанс попадания Сингулярного Котенка обратно на верх колоды.

### ВАЖНО

Карта Сингулярного Котенка позволяет играть 6-ти игрокам. Или замените ее на одного Взрывного Котенка из базовой игры.

## ТЯНУТЬ СНИЗУ 4 КАРТЫ

Заверши свой ход вытягиванием нижней карты из игровой колоды.

## НАОБОРОТ 4 КАРТЫ

Обрати очередность хода игроков и заверши свой ход без взятия карты.

Если играют двое, то она действует как карта Пропустить.



Если вы играете эту карту после того как были атакованы, порядок следования игроков изменится, но у

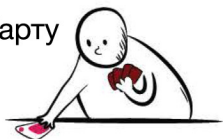
## ПОСТЫДНОЕ БРЕМЯ

Найдите такой предмет, которым можно следить за направлением хода (ручка, карандаш, все что угодно). Первый человек забывший направление хода, становится хранителем направления хода.

Хранитель будет поворачивать указатель каждый раз, когда меняется направление хода.

## ДУРНОЙ КОТ 4 КАРТЫ

Используй как обычную Карту Кота (любая карта без инструкций).

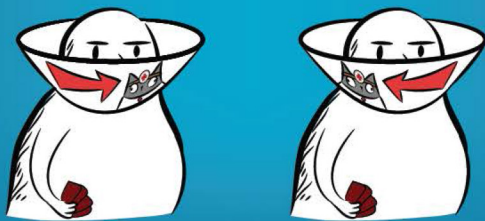


Эта карта не может быть использована по-другому (как Перемешать, Атаковать и тд).

## ПРИЦЕЛЬНО АТАКОВАТЬ 3 КАРТЫ

Заверши свой ход без взятия карты. Выбери игрока для атаки. Этот игрок должен ходить два раза подряд. Жертва ходит как обычно (играет карты, затем тянет). Когда первый ход завершится, жертва ходит еще раз. Игра продолжится с жертвы атаки.

Если вы стали жертвой Прицельной Атаки и вы сыграете любую карту Атаковать (Прицельную или обычную), то игрок, которого вы атакуете, должен сходить 2 хода вместо вас.



## ПРИГОТОВЬТЕ БОЛЬШУЮ КОРОБКУ ИБО КАРТ СТАЛО НЕМЕРЕНО!

## ИЗМЕНИТЬ БУДУЩЕЕ 4 КАРТЫ

Скрытно посмотри три верхние карты из игровой колоды и измени их порядок по своему усмотрению. Положи их обратно сверху колоды лицом вниз, и продолжи свой ход.

